

Гайд для новичков Бойцовского клуба

Итак. Вы решили вернуться в игру снова, спустя много лет? Тогда этот гайд для вас! Попробуем объяснить максимально лёгкое прохождение с минимальными вложениями. Гайд предназначен для кто хочет в максимально сжатые сроки и с минимальным донатом пройти до 12 уровня. Общая сумма вложений для комфортного прохождения — примерно 100 екров до 12 уровня.

Внимание! гайд предназначен для тех кто хочет максимально эффективно пройти **до** 12 уровня, это не означает что на 12 уровне, вы останетесь арбалетом, можете выбрать любой класс. Впрочем об этом еще будет.

Начинаем!

Вы регистрируетесь в Бойцовском клубе. Первое что вам нужно сделать — это выбрать наставника. Про наставничество довольно объемно описано в [библиотеке Паладинов](#). Наставничество в текущей системе бойцовского клуба бывает двух типов: статическое по "рефералке" и динамическое (можно будет выбирать наставника, который будет помогать абилками, сундучками со всякими полезностями и, возможно, склонностью).

Заметим, что "реферальный наставник" и наставник в [НОВОЙ СИСТЕМЕ НАСТАВНИЧЕСТВА](#) может быть разным.

Итак, вас встречает довольно страшная надпись с красными картинками:



наборы быстрого старта

Важный момент: акционный срок этих весьма полезных сундучков всего 3 дня. Мы берем их **оба**, сначала за 10 екров, потом за 50. В другом порядке это сделать не получится. После покупки сундучка за 50, сундук за 10 станет недоступен.

Премиальный набор Героев



9,99 екр

Содержимое:



Образ выпускника Университета Героев



Образ выпускника Университета Героев



Изумрудный шоколад алхимиков

Легендарный набор Героев



49,90 екр

Содержимое:



Образ мастера жала скорпионов



Образ мастера жала скорпионов



Благодать Алхимика V [30 дней]



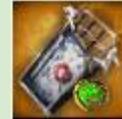
Благодать Алхимика III [14 дней]



Диплом Университета Героев



Увесистый мешочек



Изумрудный шоколад алхимиков



Молодой росток Тыквосумки



Набор мебели для хором



Телепортация между городами



Набитый мешочек



Восстановление энергии 150HP



Молодой росток Тыквосумки



Восстановление энергии 300HP



Врата Лича



Телепортация между городами



Пропуск Забытых



Восстановление энергии 150HP



Тактическое мышление



Восстановление энергии 300HP



Лечение травм



Восстановление энергии 900HP



Восстановление энергии 1200HP



Врата Лича



Пропуск Забытых



Тактическое мышление



Лечение травм

Просьба заметить ещё то, что в сундучках есть [росток тыквосумки](#), который со временем усиливает свои модификаторы до вечнозрелой тыквосумки. Способов достать которую, за разумную цену, в дальнейшем нет!



Вечнозрелая Тыквосумка **L** (Масса: 1) 

Долговечность: неразруσιμο

Действует на:

- Увеличивает вместимость: +200
- Увеличивает грузоподъемность: +200
- Уровень жизни (НР): +100

Описание:

Тыквосумка полностью созрела, и готова служить своему хозяину доброй службой целую вечность.

Работает из инвентаря.

Сделано в Dreams city

Предмет не подлежит ремонту

Итак вы купили 2 сундучка, открыли оба. Внутри 50-екового есть [Диплом Университета Героев](#), который позволяет проскочить довольно нудные 1-7е уровни и начать старт с 8 уровня.

Юзаем Диплом героя, получаем 8 уровень. Но ничего нет, ни фулла, ничего. Закупаемся фуллом. Внимание: у вас есть два свитка Благодати Алхимика из сундучков. Благодать Алхимика позволяет носить ековые вещички и даёт еще много бонусов. Одна **III** уровня, вторая **V**. Используем **III** уровня, а **V** оставляем, она нам ещё пригодится. Идём в зал особых клиентов (находится в магазине берёзка), покупаем фулл арбалета 8 уровня **VR** качества по 0.1 екр, [рубашку стрелка 5 уровня](#) берем в берёзке за 3 еврокредита.

Обнаруживаем у себя в рюкзаке [Снабжение воспитанника](#).

С ними тоже аккуратно. Открываем его до 5 уровня, а на 5 уровне берём в берёзке "специальные отмычки" и открываем дальше.

Внимание: Открывать стоит сундучки до 9 уровня включительно, 10 уровень сундучка — **не трогать!** Он нам пригодится на 12 уровне. [Содержимое снабжений воспитанника](#).

В наборе 6 уровня есть свиток [заговора от урона](#), его используем на рубашку 5 уровня на стрелка. **Внимание:** арбалетчику критически важен барьер от урона.

И так, мы взяли 8 уровень, купили рубашку, зарядили барьер. Теперь осталось в арбалет поставить болты.

болты покупаем опять-таки в зале особых клиентов в берёзке "Обычные болты для арбалета" по цене 0.01 екр за 10000 штук. Берем сразу пару пачек и из рюкзака добавляем их в избранное чёрной кнопкой:



Склонность

Такс. Теперь мы оделись на 8 уровне. Что дальше? В бои? Нет. Мы должны ещё подготовиться на будущее немного. Открываем рейтинг наставников, ищем подходящего и пишем ему. Наша задача — получить от него склонность. Нам нужна одна из этих:

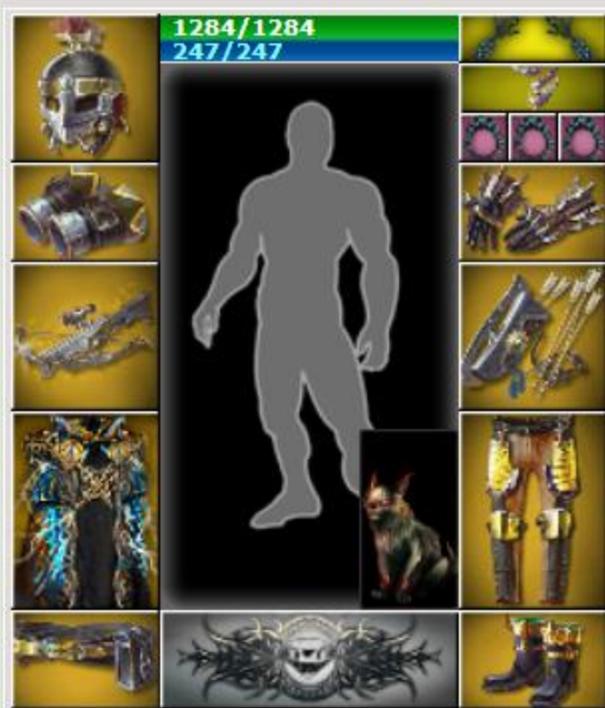
☪ светлая Благодати

🌀 стихийная Повелителя Воды

🌑 тёмная Волынщика

Склонность наставника не имеет значения. Пишем наставнику, что готовы активно качаться, развивать персонажа, убеждаем его дать вам склонность. Это взаимовыгодная операция, наставник тоже в ней заинтересован. В итоге, к старту 8 уровня получается что-то примерно такое:

→ † Ужж [8] i



Сила: **133** (68 + 65)
Ловкость: **3**
Интуиция: **3**
Выносливость: **24**
Интеллект: **0**
Мудрость: **0**

Могущество: 849 903

Уровень: 8
Побед: **163**
Поражений: 29
Ничьих: 0
Место рождения: **Dreams city**
День рождения персонажа: 24.02.25 03:51



Angels city

Персонаж сейчас находится в клубе.
"Бездна"

Итак, склонность получили, фулл есть, теперь выставляем приёмы:

Мастерство

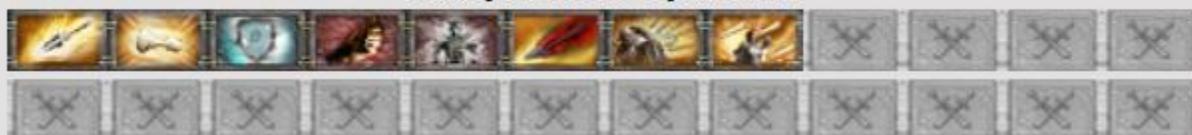
Особенности

Приёмы

Знания

Состояние

Выбранные приёмы:



к примеру универсальный набор на "автобой". Сейчас объясним что это такое.

Автобой

Идём в play market или app store, скачиваем [мобильный клиент игры](#). Логинимся, в настройках есть настройки "авто-боя". Там **обязательно** прописываем число 25 (по умолчанию 0), ставим галочку на автоматически использовать "Тактический расчёт". Что такое автобой в мобильном приложении? Персонаж "дерётся" сам, но довольно примитивно, выставляя удары автоматически и используя приёмы все активные слева направо. Вам остается только лишь заходить в заявки на бой или нападать.

8 уровень

Летим в Suncity, идём в здание Бойцовского клуба, заходим в хаотические бои и 8 уровень потихоньку пролетаем там. Покупать нам на 8 уровне больше ничего особо и не нужно, но если хотите можно взять какие-нибудь слабенькие рунки с аукциона: 1-2 силы, 3-4 мощи дробящего урона, EF-R качества, 7 уровня, по цене не выше 100 кредитов за руну. Удобный монитор аукциона [\[ссылка удалена из-за нарушения правил конкурса\]](#) для [\[ссылка удалена из-за нарушения правил конкурса\]](#). Также можно купить какие-нибудь чарки 7 уровня, Rare качества, по 5-7 кредитов за штуку. Больше на 8 уровень не нужно.

Качаемся, качаемся. В пещеры пока **не ходим**. Наша задача взять 9 уровень. Если хотите можете сделать [квест головастика](#), но это не обязательно.

Еврокредиты

В банке есть статичный курс обмена еврокредитов на кредиты, но он слишком мал. Если вам вдруг понадобится обменять еврокредиты на кредиты, то лучше сделать это через торговую вкладку чата, пишете "Сделаю вынос на ** екров, по курсу 450", к примеру.

Внимание: писать "ПРОДАМ ЕКРЫ" — **нельзя**, это противоречит законам БК, за еврокредиты можно делать только вынос ценностей из берёзки.

9 уровень

Итак, качаемся, качаемся, взяли 9 уровень. Повторяем опять закупочку вещей по 0.1 екра, но теперь уже 9 уровня **VR** качества, но **без арбалета**. И теперь есть небольшой нюанс. Специфика стрелковая оружия такова, что зарядить болты лучшего качества (50%, да да, 50% это не 50 дробы, это почти 50% к мощности удара конечного) можно только в стрелковое оружие качества ER и выше.

Как взяли 9й уровень — ищем проводника в пещеру Некровилль, кто за определенное вознаграждение (обычно в районе 300-400 кредитов) сможет выбить вам арбалет, внезапно, 6 уровня качества Unic "Примитивный страх".



Примитивный страх U (Масса: 20) 

Цена: 5 кр.

Требуется предмет: [\[инфо\]](#) **Амулет Амадеуса**

Долговечность: 0/53

Уровень предмета: 6

Предмет для стрелка

Требуется минимальное:

- Уровень: 6
- Мастерство владения арбалетом: 6
- Выносливость: 18
- Сила: 36

Действует на:

- Мф. против увертывания (%): +60
- Мф. критического удара (%): +80
- Мф. увертывания (%): +80
- Мф. мощности дробящего урона: +7
- Мастерство владения арбалетом: +1
- Уровень жизни (НР): +45
- Сила: +4

Свойства предмета:

- Урон: 15 - 21
- Двуручное оружие
- Зоны блокирования: +

Особенности:

- Колющие атаки: 5%
- Дробящие атаки: 95%

Колчан:

Может вместить до 500 болтов

Описание:

Подозреваю, что этот арбалет был сделан теми же мастерами, что создали «Примитивную Ярость». Примерно тот же функционал, тот же творческий след в украшениях, тот же набор магических заклинаний, ну и, конечно же – простота в использовании и надежность в бою. Думаю, даже я, вооруженный таким приспособлением буду являться опасным соперником. А чего уж говорить о более умелых бойцах?

Сделано в Dreams city

Этот предмет будет связан общей судьбой с первым, кто получит его. Предмет будет нельзя передать другим персонажам

Надеваем этот арбалет, заряжаем туда отличные болты по 0.01 екра, опять-таки из зала особых клиентов и вперед в бой.

На 9 уровне можете опять закупить 7 рар чарки и слабенькие рунки, по желанию, но опять-таки это необязательно.

10 уровень

Качаемся, качаемся. Достигаем 10 уровня. И вот теперь начинается самое интересное: нам нужно будет готовиться к 12 уровню **заранее**.

Включаем V благо из сундучка. Покупаем в зале особых клиентов перфект фулл по 1 еврокредиту за каждый предмет. Идём опять на аукцион закупаем руны 2-3 силы или 4 дробы. Покупаем ВР-ЕР чарки 7 уровня по 20-80 кредитов за штуку во все слоты. Идём на аукцион и покупаем 5 свитков "Изумрудного груза", вставляем в арбалет — повышаем ими профильный урон арбалета до 100%.

Наша задача на 10-11 уровне собрать максимальное количество "кровавых цехинов" до 12 уровня.

Что такое кровавые цехины? Кровавые цехины — это ресурс для покупки вещей Rare качества 12 уровня и дальнейшего их "апа" до качества Very Rare и возможно даже до Perfect.

Для получения кровавых цехинов, идем в берёзку и покупаем ["пожиратель крови"](#).

План на 10-11 уровень

Идем в лигу в Eastcity, выбиваем КЦ **каждый день**. Расписание лиги:

Понедельник - отсутствует

Вторник 20:00-23:00

Среда 20:00-23:00

Четверг 12:00-16:00

Пятница 20:00-24:00

Суббота 12:00-16:00

Воскресенье 20:00-24:00

Как ещё можно выбить лимит КЦ? Берем в гос магазине или на аукционе [СВИТКИ НАПАДЕНИЯ](#), нападаем ими на ботов в Suncity 9-10 уровня, за каждый бой вам дают 1-2 КЦ. Свитками нападения можно выбить КЦ довольно быстро, но это немного затратно.

На 10м уровне обязательно начать [квест древних героев](#). Он довольно долгий, месяца 3, но обязательный.

Также обязательный квест [помощь призраков](#).

Итак, идем по плану: 50 КЦ выбили, пошли копать пещеры: suncity, angelscity, mooncality, demoncity, sandcity. Открываем сундучок воспитанника 10 уровня, просим наставника выдать знак копателя (повышенная репутация в пещерах).

В сундучке воспитанника есть свитки "жажда признания" (+150% к репутации пещерной на 3 часа) и свитки смены заданий. Собираем в таверне баф 5 дней и берём на пещерную репутацию, идём в demoncity, роллим задания на боссов (Чернокнижник, Епископ, Повелитель, Проклятый Пленник, Трупожор, Шут Повелителя, под всеми бафами делаем 3 похода, берем рыцарки потихоньку. За пещерную репутацию покупаем только статьи, арбалету не нужны умелки. Разброс умелок в арбалете должен быть таким: всё в умения арбалета, с минимумом стрелкового оружия.

В таком режиме ползём 10 уровень. Не обязательно теперь спешить, помним что наша задача собрать побольше КЦ к выходу на 11 уровень.

11 уровень

Итак, взяли 11й уровень. Нам открывается новая пещера — devilcity. По фуллу, мы остаёмся в таком же, как и проходили 10 уровень, но есть небольшой нюанс. Если вы планируете остаться стрелком на 12 уровне, то купите в торговом чате или на аукционе "[Арбалет демонического натяжения](#)", также точим его свитками изумрудного груза до 100% профиля. Арбалет демонического натяжения — лучшее оружие на 12 уровне по цене-качеству вплоть до Unic 12 оружия.



Арбалет Демонического Натяжения **ER** (Масса: 20)

Цена: 1042 кр.

Требуется предмет: [\[инфо\]](#) [\[Скрепы Душ\]](#)×60, [Арбалет Демонического Натяжения VR](#), [\[Обломок Рога\]](#)×4, [\[Отрубленный Коготь\]](#)×4, [\[Кусок Шкуры\]](#)×4

Долговечность: 0/80

Уровень предмета: 11

Предмет для стрелка

Требуется минимальное:

- Уровень: 11
- Мастерство владения арбалетом: 11
- Выносливость: 33
- Сила: 66

Действует на:

- Мф. против увертывания (%): +315
- Мф. критического удара (%): +350
- Мф. увертывания (%): +100
- Мф. мощности дробящего урона: +25
- Мастерство владения арбалетом: +5
- Защита от магии: +20
- Уровень жизни (НР): +300
- Уровень маны: +250
- Урон по монстрам (%): +20
- Сила: +15

Свойства предмета:

- Урон: 22 - 32
- Двуручное оружие
- Зоны блокирования: +

Особенности:

- Колющие атаки: 5%
- Дробящие атаки: 95%

Колчан:

Может вместить до 650 болтов

Этот предмет будет связан общей судьбой с первым, кто наденет его. Предмет будет нельзя передать другим персонажам

По копке devilcity — покупаем со старта на аукционе или с рук 6 свитков [Туристического обязательства](#) и [пропуск в подземный город](#). Юзаем 6 свитков, заходим в пещеру,

используем пропуск — нажимаем на куст сразу же у входа, и вас телепортирует в "Подземный город" с 6000 репутации.

Внимание: это не репутация devilstcity, это репутация подземного города, которая в дальнейшем меняется с коэффициентом 2 к 1 у диалогового бота "Клеа" на "истинную репутацию", за которую нам нужно купить статьи.

12 уровень

Наша задача на 12 уровне сделать подвиг "Археолог"



Увеличьте свою репутацию до максимума в Бездне, Катакомбах, Туманных Низинах, Грибнице, Пещерах Мглы, Пещере Тысячи Проклятий и Потерянном Входе.

Награда: 50 ✂ Очков

Награда: Редкий Самородок

Категория: Подземелья

Критерий:

- Получено репутации Бездны: 10000/10000
- Получено репутации Катакомб: 24999/24999
- Получено репутации Туманных Низин: 24999/24999
- Получено репутации Грибницы: 24999/24999
- Получено репутации Пещер Мглы: 10000/10000
- Получено репутации Пещеры Тысячи Проклятий: 24999/24999
- Получено репутации Потерянного Входа: 25000/25000

Это базовая репутация, которую должен иметь каждый 12 уровень. Существуют ещё дополнительные наборы репутации:

Гора Легиона — требует 12 лвл,

Обитель Древних — доступно с 10 уровня.

Но они пока не нужны. В обитель можно побегать для ознакомления с 10 уровня, но копать её довольно долго и сложно.

Emeraldcity можно купить свитками лояльности с аукциона на любом уровне. 100 репутации — 40-50 кредитов, на момент написании статьи. Или в дальнейшем начать копать с 12 уровня. 1 поход — 400 репутации за сложное задание.

Фулл 12 вещей Rare качества стоит 5480 кровавых цехинов. К 12 уровню крайне желательно собрать хотя-бы 4500 кровавых цехинов. Если вы вышли на 12 уровень и не добились КЦ на фулл Rare — не беда, можно временно заменить VR пещерными вещами из Emeraldcity, проводников много, дел на 5-10 минут достать VR вещь. Но опять-таки, это не панацея, крайне желательно выбить на 10-11 максимум КЦ.