

Приветствую тебя, дорогой БК-шник! Сегодня я попробую стать твоим проводником в нашем игровом мире и рассказать об азах игры Бойцовский Клуб

Вступление

Несколько слов о том, на что будет сделан упор в гайде

1) моё видение прокачки персонажа с ориентиром на мобильное приложение

2) расставление приоритетов по усилениям персонажа с минимумом лишней информации

Гайд получился довольно большой, но он структурирован по уровням. Ничего страшного, если Вы не осилите прочесть всё за 1 раз. Всё, что касается 10-11-12 уровней, лучше прочитать вместе, т.к. про какие-то вещи, касающиеся 10 уровня, рассказывается лишь в разделе 12 уровней.

У меня богатый опыт в БК и обширная база знаний, но даже мне пришлось непросто от потока информации, с которым я столкнулся. Поэтому будем отсеивать лишнее.

Поехали!

0-4 уровень

После регистрации и прохождения Университета героев покупаем шар, мешочек зубов и на остаток исцеления. Используем шар и получаем 2-ой уровень. Если Вы уже играли в бк, то должны справиться с этим. Если Вы в игре впервые:

<https://lib.paladins.ru/handbook/newbie/0/>

<https://lib.paladins.ru/handbook/newbie/2/>

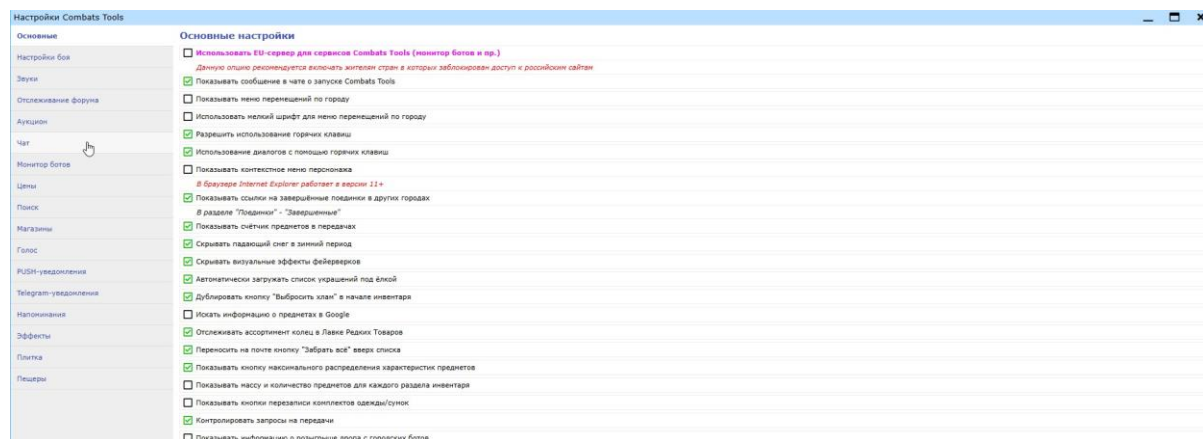
Старый учебник тоже поможет освоиться в игре, - в нём есть краткое описание Базовых Знаний.

Со 2 по 4 лвл лучше всего играть уворотом (профильный стат ловкость, носит предметы с ловкостью/мощью колки/модификатором уворота, оружие – кинжалы, ножи).

Перед началом игры давайте настроим дополнение встроенное в игру. Называется оно «Combats Tools» (СТ). Подробнее тут: https://lib.paladins.ru/handbook/combats_tools/

Заходим в настройки персонажа, ставим галочку Combats Tools (меню Интерфейс, первая строка), после чего прокручиваем чуть ниже и выбираем наставника (пункт **Наставничество**). Если Вы пока не выбрали **Наставника**, - можете ввести мой ник, чтобы получать дополнительные бонусы. В дальнейшем Вы сможете сменить наставника.

Перейдем к настройкам:



Настройки Combats Tools	
Основные	Настройки боя
Настройки боя	☒ Показывать подсказки о горячих клавишах поверх иконок приёмов в бою
Звуки	☒ Показывать подсказки о задержках до использования поверх иконок приёмов в бою
Отслеживание форума	☐ Подсвечивать красным приёмы которые тратят ход
Аукцион	☐ Показывать значения барьеров отдельной строкой
Чат	☐ Показывать значение магического барьера (сначала включите предыдущий пункт)
Монитор ботов	☒ Показывать подсказку при наведении на ник (в бою)
Цены	☐ Показывать порядковый номер сложности противника в подсказке (в бою)
Поиск	☐ Показывать процент сгорания тактик от L-ювы на приёме
Магазины	☐ Считать задержки приёмов и свитков
Голос	

Настройки Combats Tools	
Основные	Аукцион
Настройки боя	☒ Показывать дополнительную панель с кнопками на аукционе
Звуки	☒ Показывать дополнительные кнопки у каждого лота
Отслеживание форума	<i>В браузере Internet Explorer работает в версии 11+</i>
Аукцион	☐ Подсвечивать строки разным цветом в зависимости от ставки (своя/чужая)
Чат	<i>В браузере Internet Explorer работает в версии 11+</i>
Монитор ботов	☐ Поиск по нажатию Enter в поле ввода названия
Цены	☐ Поиск сразу после выбора фильтра
Поиск	☐ Подсветка строк с одинаковыми названиями при клике мышкой
Магазины	☐ Убрать разные цвета текста названий предметов
Голос	☐ Делать ставку на предмет нажатием кнопки Enter
PUSH-уведомления	☐ Отслеживать появление универсальных колец на аукционе алхимиков
Telegram-уведомления	

Настройки Combats Tools	
Основные	Настройки инвентаря в виде плиток
Настройки боя	☒ Выводить инвентарь в виде плиток
Звуки	<i>В браузерах на основе Internet Explorer не работает</i>
Отслеживание форума	☒ Показывать в инвентаре кнопку "Вид" (плитка / стандартный)
Аукцион	☐ Прокручивать инвентарь к предмету на котором находится указатель мыши, при переключении в стандартный режим просмотра
Чат	☐ Предотвращать миссклики по другому предмету при просмотре инвентаря в виде плиток
Монитор ботов	☐ Показывать описание предмета при наведении курсора мыши на него
Цены	☐ Закрывать описание предмета при убирании курсора мыши
Поиск	☐ Подсвечивать красным предметы которым не хватает требований
Магазины	
Голос	
PUSH-уведомления	
Telegram-уведомления	
Напоминания	
Эффекты	
Плитка	
Пещеры	

Для активации работы СТ надо обновить страницу (F5).

Теперь играть будет намного удобнее и проще.

После выбора наставника нам в инвентарь падает «**Базовое снабжение воспитанника**» (с его содержимым будем знакомиться постепенно по ходу развития персонажа).

Подробнее о взаимодействии «воспитанников и наставников» можно почитать здесь <https://lib.paladins.ru/handbook/mentor/> или здесь <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/nastavnik>

На 2 уровне качаемся через поединки 1x1 и выполнение заданий в учебнике.

С 3 уровня мы начнем драться в **хаотических** поединках (в дальнейшем «хаоты»).

Прежде чем качаться дальше, давайте познакомимся с мобильным приложением Бойцовского клуба - **Combats mobile**.

Приложение очень простое и удобное в использовании. Тем более с рекомендациями опытного игрока! Скачиваем, вводим логин и пароль, немножко тыкаем там и сям (интересно же)!



Для чего нужно мобильное приложение?

- а) можно играть с телефона/планшета
- б) упрощает прокачку персонажа и добычу игровых ресурсов, необходимых для развития персонажа (с помощью функции **Автобоя**)

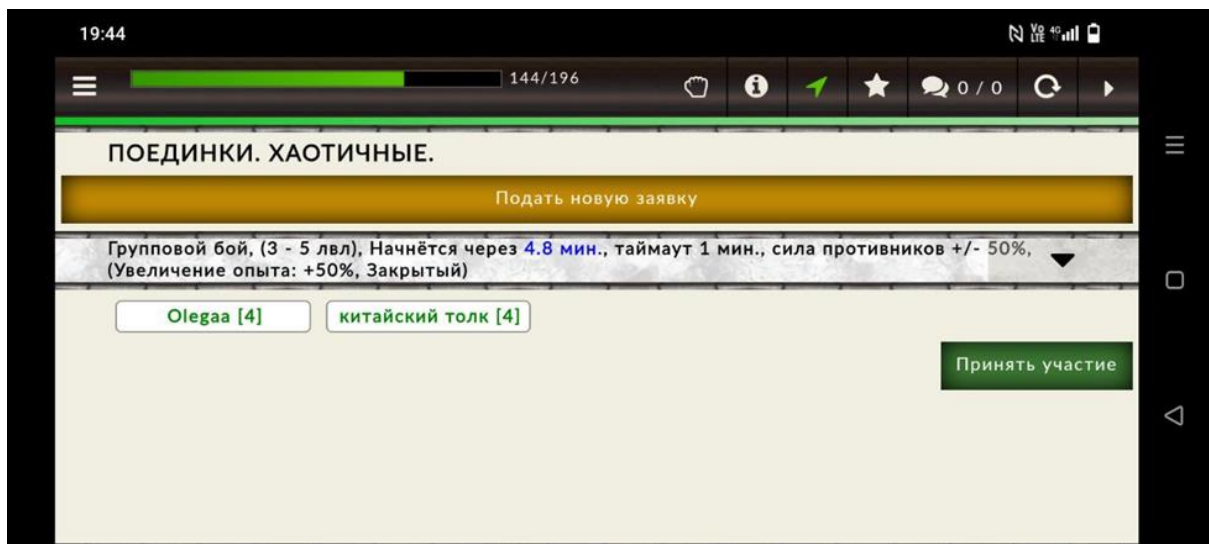
Перейдём к настройкам.

Меню слева > Настройки > настройки **автобоя**.

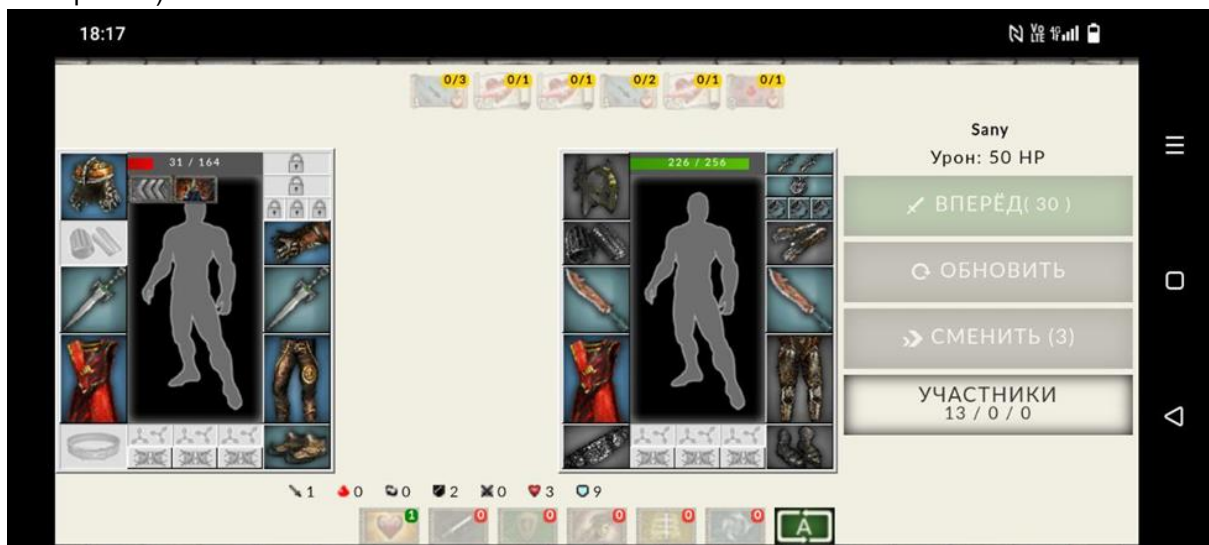
Ставим галочку на приём «Тактический расчёт», в строке использовать приёмы пишем 35.

Теперь, если вы в бою, персонаж будет драться самостоятельно, но в сами бои всё же надо будет заходить (а Вы думали поставили галочку автобоя и смотрите, как повышаются уровни?). Хотя примерно так оно и есть, на самом деле.

Можно создавать заявки (на поединки) или зайти в уже созданную заявку. Качаться лучше с соперниками +-1 лвл разницы



Включить режим автобоя можно кликнув на букву А в бою (нижняя панель, последний символ) или вне боя (верхняя строка, справа от полосы здоровья, похож на символ телеграмма).

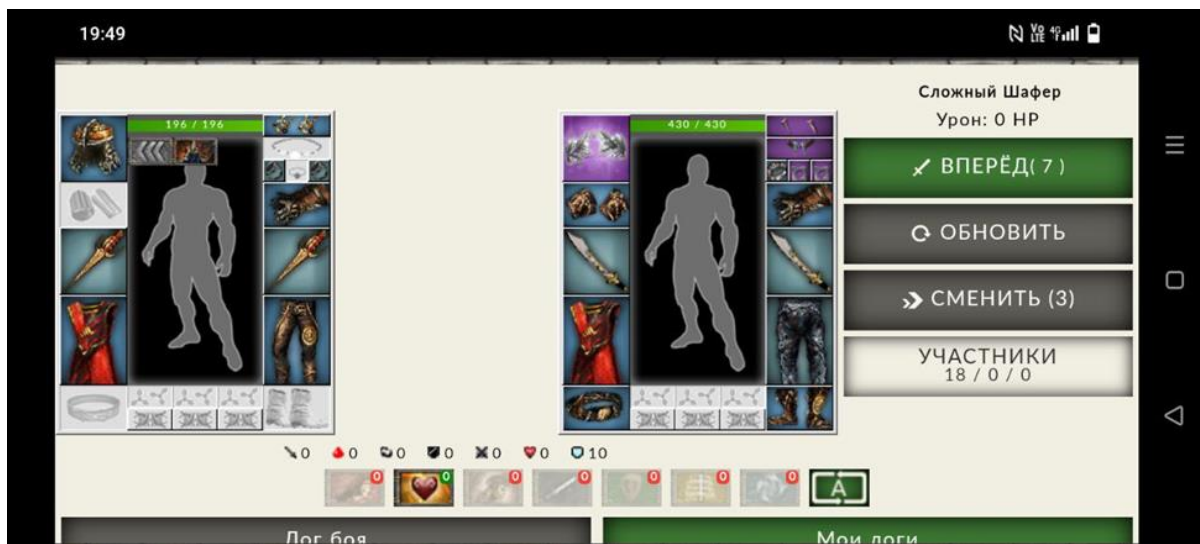


После смерти вам не нужно сидеть и ждать завершения боя. Вы можете выйти из боя и пойти в следующий (опыт получите после завершения боя).

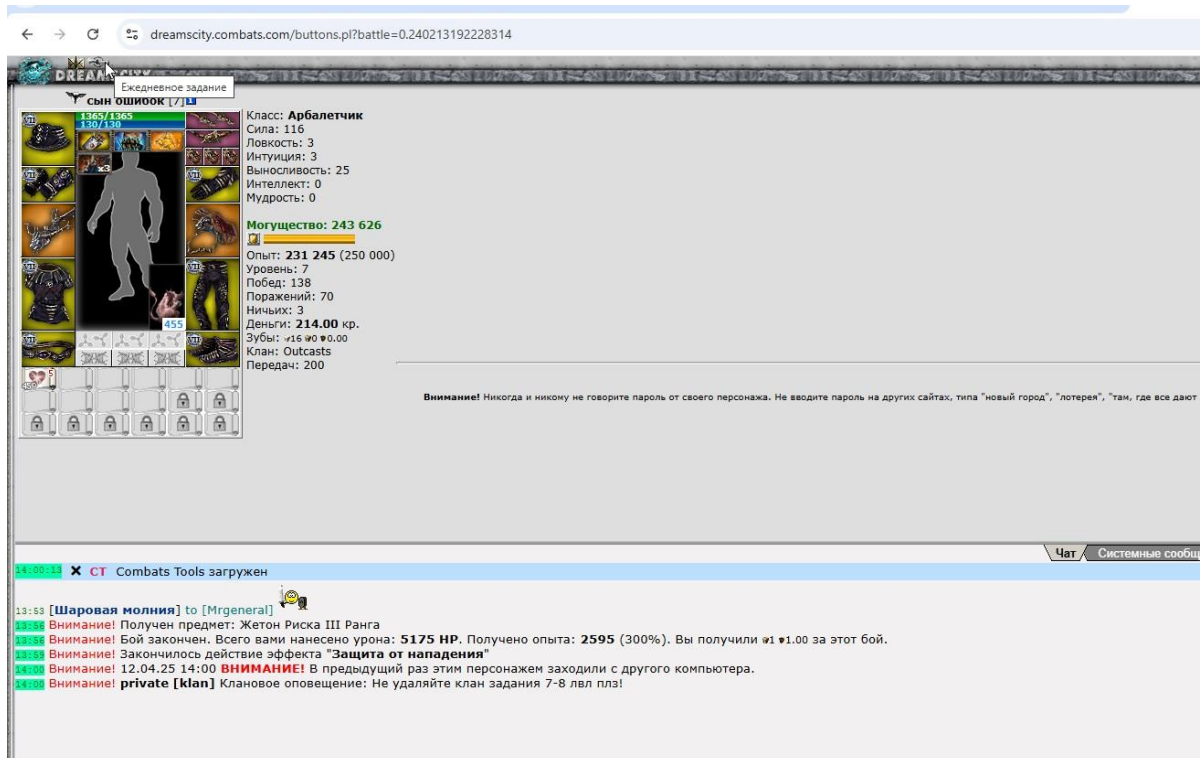
Что ещё? Теперь надо подготовить персонажа к боям.

Рекомендую делать это в браузере.

После перехода на 4 лвл продаём вещи за зубы в магазин (с 1 по 4 уровень продаются по полной стоимости) и покупаем новые. Выглядеть будем вот так:

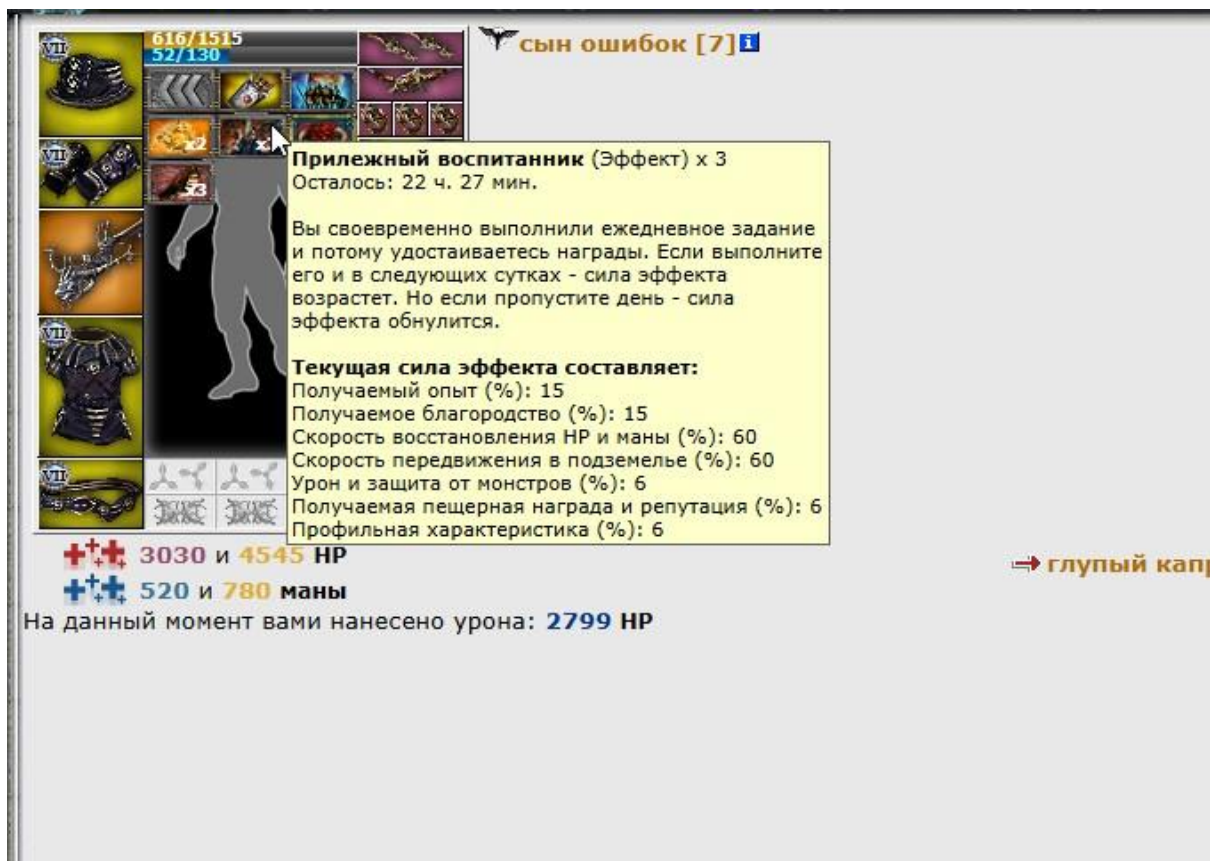


Кроме заданий в учебнике, есть еще один тип заданий, уже доступный нам – ежедневные задание (в дальнейшем - дэйлик). Подробнее о них читайте тут: https://lib.paladins.ru/handbook/daily_tasks/#



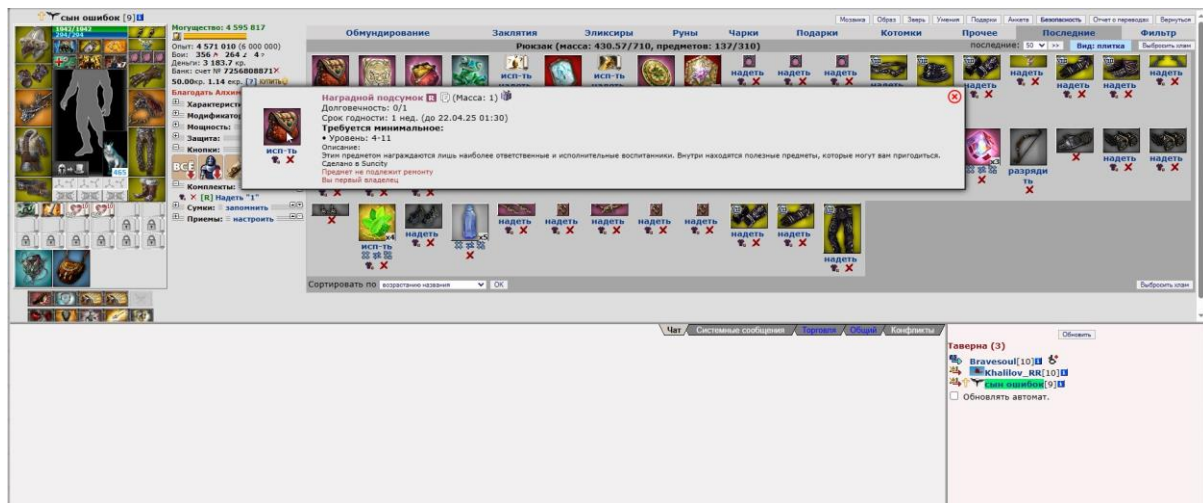
Задания там несложные и, как правило, подходят под наш уровень. Например принять участие в хаотах, или добить соперников в любом бою и т.д. За них полагается небольшая награда (хилки, зубы и прочее). Иногда есть возможность обновлять задание на новое, если её нет, то берите текущее задание.

Воспитанникам дэйлик дает много разных бустов (смотри скриншот ниже), и среди них есть и очень крутые боевые бонусы (профильная характеристика, в нашем случае сила). На 3 день выполнения дэйликов вышло +6 силы, что весьма неплохо для 7 уровня.



Кроме этого, за каждые 7 дней непрерывного выполнения дэйликов, можно получить дополнительный набор поддержки.

01:30 **Внимание!** Вы создали предмет 'Наградной подсумок'





Содержимое подсумка зависит от уровня персонажа.

5 уровень

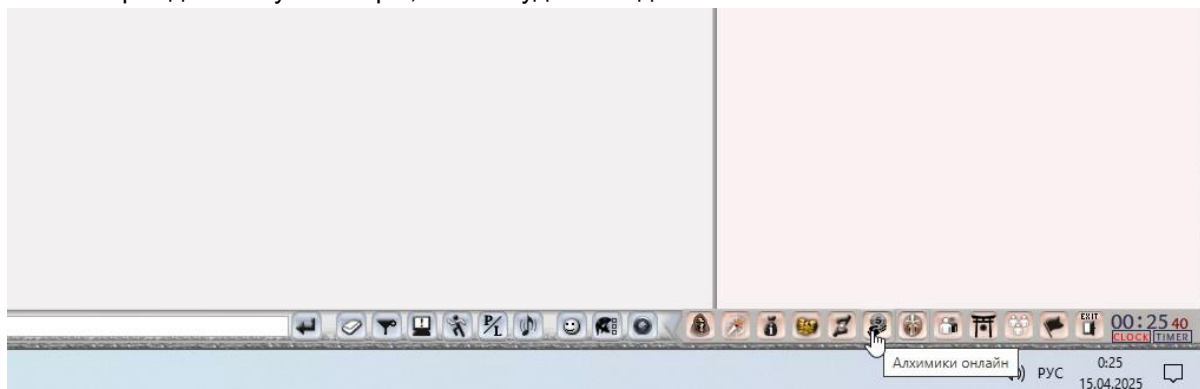
Хочу Вам напомнить, что Вы играете в "Pay to win" игру, поэтому, чтобы играть было проще, я закину 20 еврокредитов (в дальнейшем **екр**). Более подробно об этом:

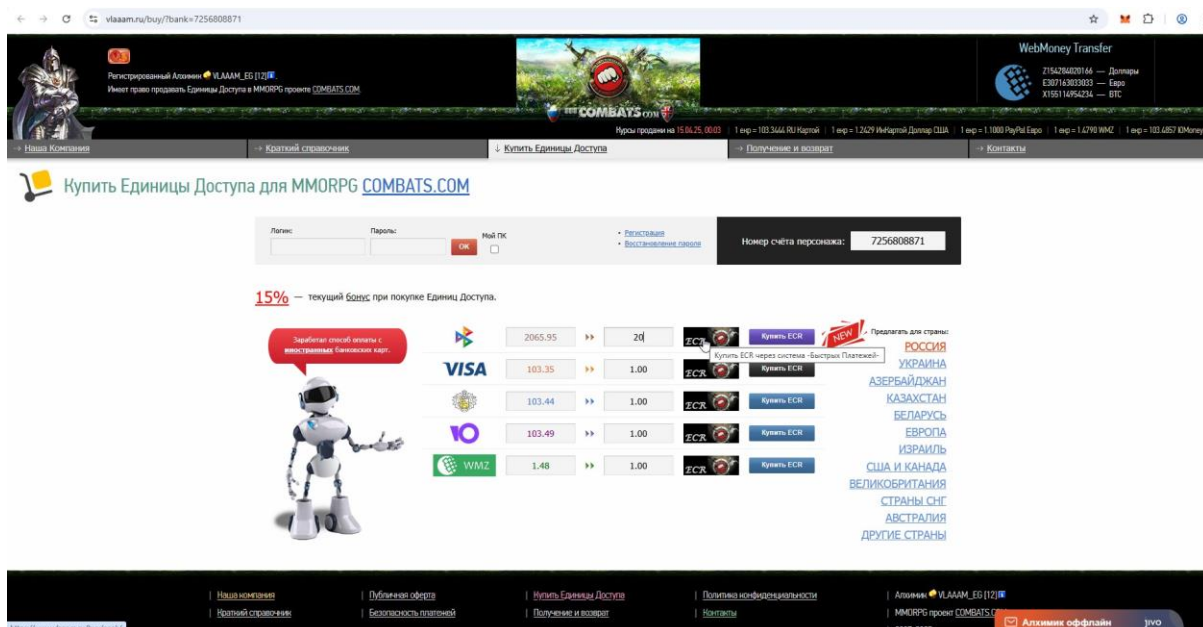
<https://lib.paladins.ru/handbook/ekr/>

Я покупал екры ночью (алхимика не было онлайн), поэтому воспользовался системой быстрых платежей.

К слову, в игре есть примерно 2% усиления (на мой взгляд), которые нельзя купить (просто они зависят от рандома), для остальных 98% есть MasterCard.

Прежде чем купить екры, - не забудьте создать счёт в банке.





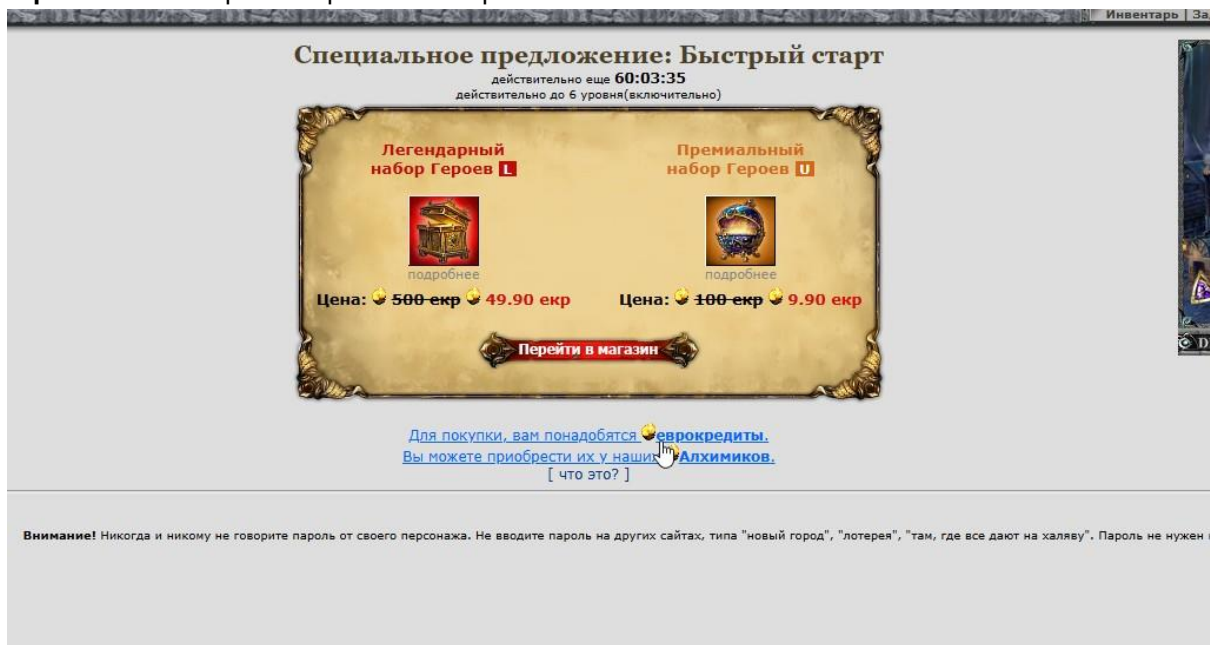
Екры купили, теперь оденем персонажа.

На просторах БК есть магазин для новичков со скидочными ценами на екровый шмот - **Зал для особых клиентов** (проход через Магазин Березка). Стоимость вещей с 5 по 9 уровень в составляет 0.1 екр, а на 10 лвле по 1 екр за вещь.

Для экипировки предметов из Зала для особых клиентов необходима **Благодать Алхимика 3** (в дальнейшем благодать).

У благодати есть ещё много бонусов, кроме возможности одевать шмотки из Зала для особых клиентов, подробнее о них тут: <https://lib.paladins.ru/handbook/blago/>

Теперь купим **отмычки** в берёзке в разделе ключи, (их надо купить 1 раз, чтобы можно было открывать снабжение воспитанника с 5 уровня и выше), а также **Премиальный набор героев U** из быстрого старта за 9.9 екр:



Есть там ещё **Легендарный набор Героев** за 49.9 екр. Его содержимое обширнее и среди всего содержимого в нем есть **Диплом Университета Героев**, использовав который можно сразу получить 8 уровень.

Дальше мы будем играть не уворотом, а **арбалетчиком**, чтобы качаться эффективнее и быстрее. Основные параметры: **сила и мощь дробящего урона** (в дальнейшем - мощь дроби). Класс предметов,- **стрелок**.

Купили набор, распаковали, - переходим в Зал для особых клиентов и покупаем шмотки для **Арбалетчика** (предметы для **СТРЕЛКА**, дающие **дробь и силу**) качества **VR** и **R** (покупать **ER** нет смысла, так как у нас нет 4 благодати, а без неё мы не сможем их носить). Удобнее искать через фильтры по названию «Split» (кроме арбалета).

С одеждой разобрались, теперь купим стрелы. Зал для особых клиентов, раздел Амуниция, - покупаем обычные стрелы для арбалета (0.01 екр за 10000 шт).

Идем в комнату знахаря, делаем статы 38-3-3-15. Мастерство (в дальнейшем умения/умелки) перекидываем максимум в арбалеты, остаток в дальнобойное оружие.

Сейчас мы получили благодать 3 из премиального набора героев, но в игре есть много разных вариантов получить её бесплатно или за игровую валюту (кредиты).

Например, 1 раз в 30 дней можно бесплатно активировать благодать 3 ранга на 1 день (если она у Вас не активна).

The screenshot shows the game interface. On the left, a character silhouette is shown with various equipment slots. The top right displays character stats: **Могущество: 15 027**, **Опыт: 5 003 (6 000)**, **Бои: 51**, **Деньги: 250.00 кр.**, **Зубы: 1/4**. Below this, the **Благодать Алхимика** (Alchemist's Blessing) is shown as active, with a tooltip indicating it is **отключено** (disabled). The **Обмундирование** (Equipment) section on the right shows a **Ring of Split R** with a price of **30 кр.** and a description: **Долговечность: неразру**, **Уровень предмета: 5**, **Предмет для стрелка**, **Требуется минималн**, **Уровень: 5**, **Выносливость: 15**, **Благодать Алхимика: 2**, **Сила: 30**. The **Действует на:** (Affects) section lists: **Мф. критического удар**, **Мф. мощности дробящ**, **Защита от колющего у**, **Защита от режущего у**, **Уровень жизни (НР): +**, **Сила: +1**. The bottom section, **БЛАГОДАТЬ АЛХИМИКА** (Alchemist's Blessing), shows a table of active blessings and their effects.

Активные Благодати Алхимика:	попробовать бесплатно	Вы можете попробовать Благодать 3 ранга бесплатно на 1 день.
Состояние счета: № 7256808871	0.00 кр 3.90 екр	
Скорость передвижения	+10%	+20%
Скорость восстановления Здоровья и Маны +50%	✓	✓
Ускоренное получение репутации Ангелов +100%	✓	✓
Нет ослабления после боя	✓	✓
Бонус к получаемому опыту +50%	✓	✓

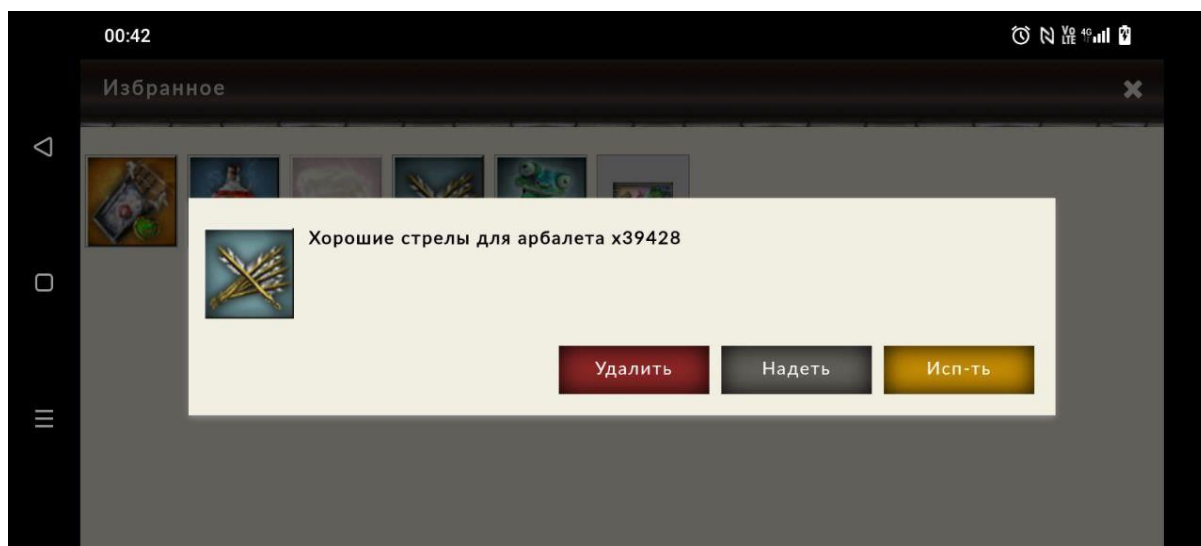
Ждём попробовать бесплатно. Напомню, что у нас есть ещё благодать 3 и благодать 2, - их мы тоже используем. И так, теперь у нас есть активная благодать 3 на 15 дней.

Одеваемся, заряжаем арбалет стрелами (рекомендую добавить стрелы в панель

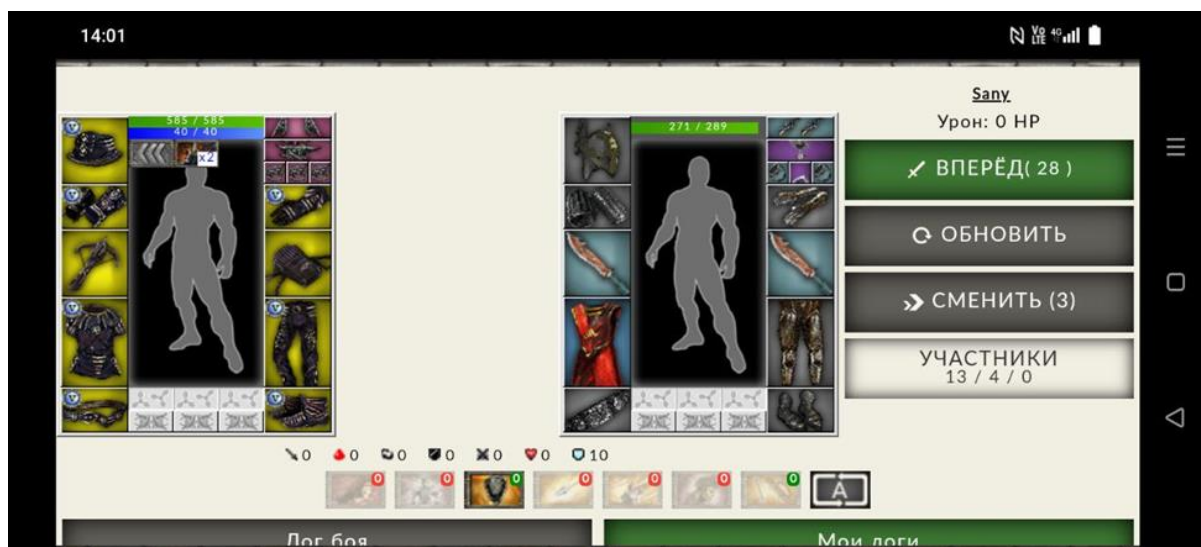
избранное, в моб приложении символ «Звезды», в дальнейшем будем заряжать стрелы через неё) и идём качаться. Избранное - это панель быстрого запуска (для упрощения игры).

По мере развития персонажа в избранное будем добавлять всё, что нужно нам для быстрого использования. Например изумрудный шоколад алхимиков (увеличивает количество здоровья/хп). Подробнее тут: https://lib.paladins.ru/items/products/izumrudnyi-shokolad-alkhimikov_u_item---id1536

Вот так выглядит быстрое использование стрел через панель избранного (жмём Надеть)



А вот и наш фул (комплект экипировки) с приёмами:

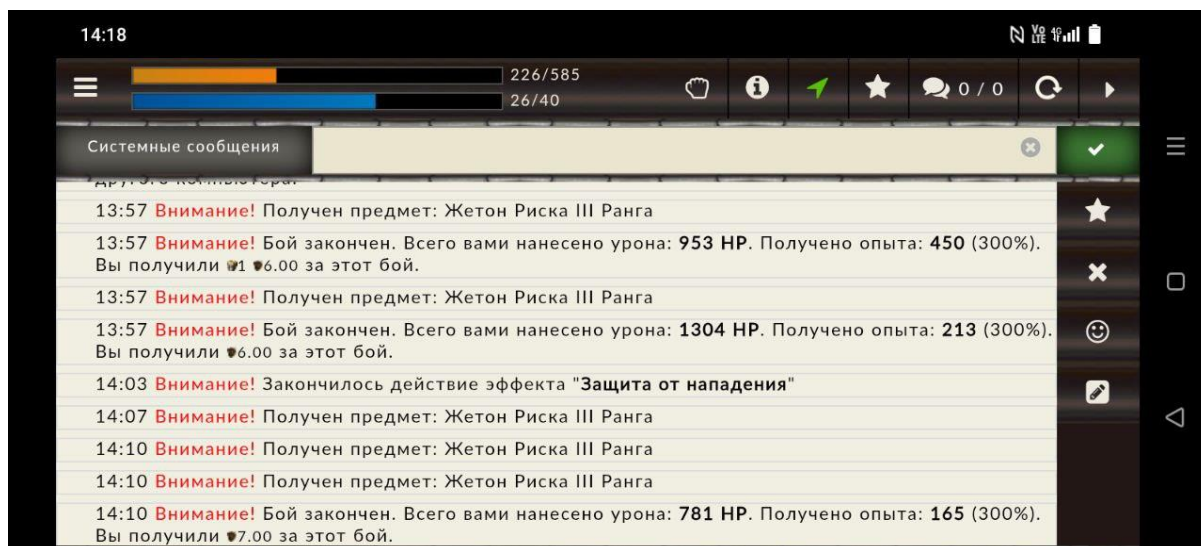


Одевать заклинания и свитки тактик я не стал, так как играю на автобое с моб. приложения и бои заканчиваются быстрее, чем я вспоминаю о них и успеваю что-то нажать. Но ради интереса парочку боев руками можете провести и сравнить, у кого получается лучше, у Вас или у автобоя (спойлер – рандом!).

Для нас самое важное сейчас, - стремительная прокачка с помощью автобоя, ну и экономия времени (не каждый может себе позволить часами качать персонажа, сидя за компьютером).

Так как мы деремся в массовых поединках (боях), то будут среди них **незавершенные**. Чтобы проверить их, делаем следующее: меню Персонаж > Состояние > жмём **Проверить бои**.

Во вкладке чата (5 символ справа от плашки здоровья) в **Системных сообщениях** отобразится информация по итогам боя.



6 уровень

Прежде чем качаться дальше, - давайте займемся безопасностью нашего персонажа, подробнее об этом тут: <https://lib.paladins.ru/handbook/auth/>

Подключили защиту для персонажа? Отлично! Едем дальше.

Теперь нам придется немного подсуеиться (но оно того стоит), и не только нам, кстати, но и нашему наставнику.

Сначала откроем снабжение и ларцы воспитанника.

После этого идём в **Гостиницу** в Переулке Общности, арендуем Лачугу за зубы. Заходим в Лачугу, выбираем Работа с классами, кликаем символ «Арбалетчика» (в дальнейшем арба) и активируем класс основным.

Выбор класса для нас сейчас, - это усиление персонажа (активировав класс, мы получим **классовые** бонусы и новые приёмы).

Здесь чуть больше деталей об этом: <https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/>

Остальная информация о классах и мультиклассах нам пригодится только на старших уровнях, поэтому пока просто ознакомьтесь с ней (где-то на 12 уровне, не раньше).

После выбора класса надо заново раскидать статьи и умения. Кроме статов и умений, есть особенности персонажа, - кидаем максимум в **Сообразительный** и **Двуличный** (увеличивают опыт и скорость восстановления хп).

К 6 уровню у нас накопилось немало зубов и надо как-то все-таки их использовать.

Купим **питомца**!

Идём в Зоомагазин (переулок общности) и покупаем «**Призвать чертяку**», это один из видов питомцев в бк (в бою даёт прирост к силе равный уровню питомца). Сначала купим еду для питомца, а потом призовём демонюгу. Понадобится 25 шт Пепла (не забываем, что покупать надо за зубы) и 20 Углей (для удобства делаем покупки через фильтр).

Призвать чертяку можно в Demons City: идем на вокзал через Центральную площадь (цп), заходим в портал, телепортируемся сначала в Capital City, потом в Demons City, теперь используем свиток призыва.

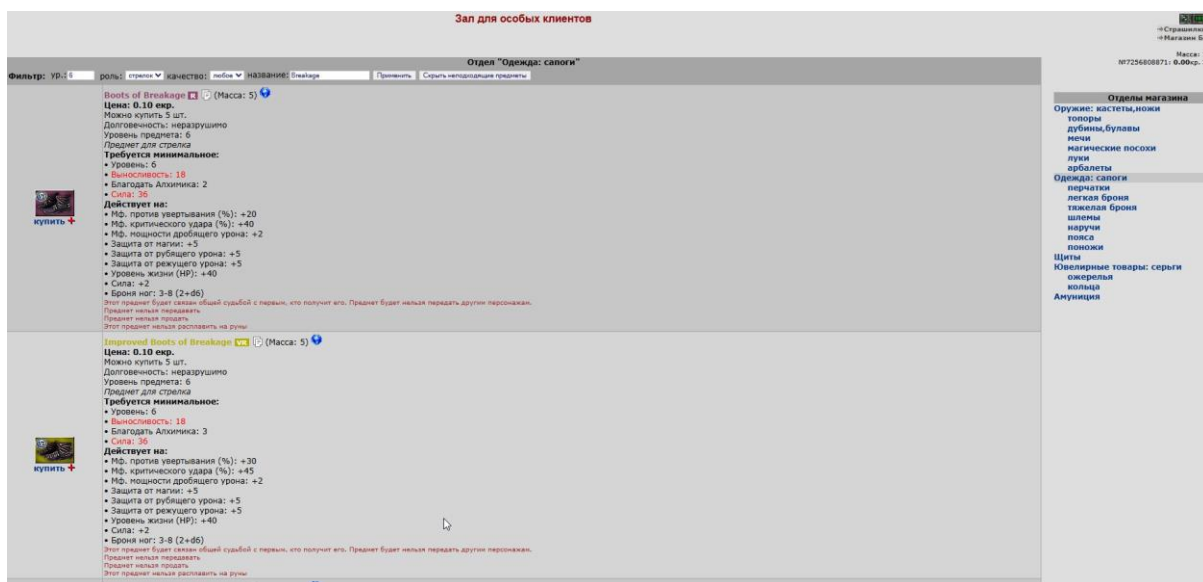
«Чертяка вылез к Вам из-под земли»

Отлично! Кормим его до 500 сытости, а затем возвращаемся в Дримс.

Чтобы питомец качался на автобое, в мобильном приложении во вкладке Настройки Боя убираем галочку «скрыть приём Выпустить зверя».

Кстати, за опыт питомца нам придется немного жертвовать своим, пока он не сравняется уровнем с нами. Но это не критично.

Чертяку призвали, пора и одеться. Идем в уже привычный нам зал для особых клиентов и покупаем вещи 6 лвл. Процесс закупки с помощью фильтров выглядит вот так:

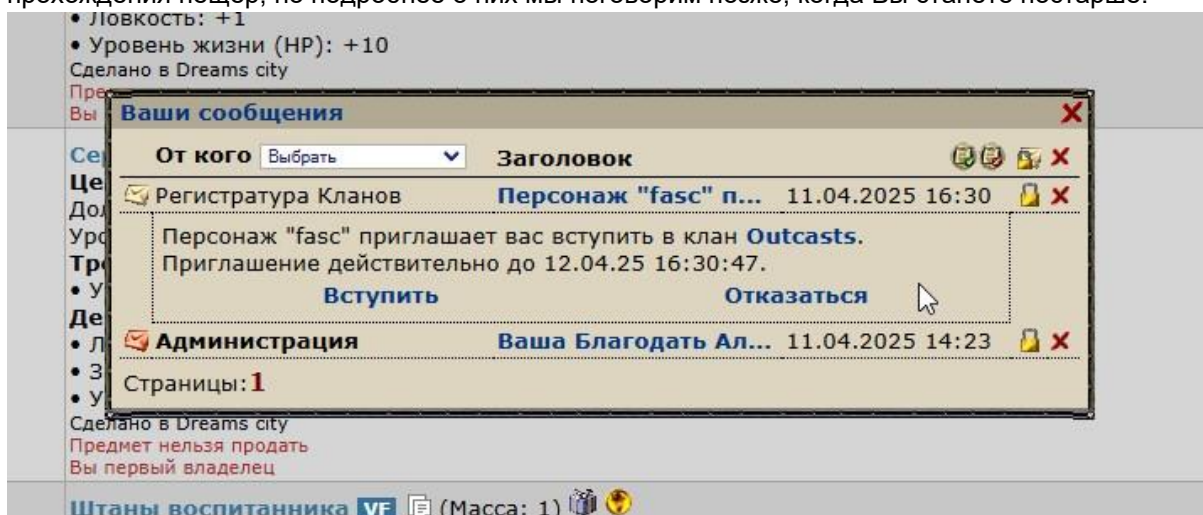


В инвентаре тоже есть фильтр, и введя слово Breakage в нем, мы оденемся быстрее. Итак, мы оделись, зарядили новый арбалет, активировали зверя, теперь еще и используем шоколадку U качества (солидный баф для 6 уровня, кстати).

Что ещё может нас усилить? Мы можем вступить в клан.

Пора заручиться поддержкой нашего наставника.

Вступление в клан дает много усиления для персонажа как в боевом плане, так и для прохождения пещер, но подробнее о них мы поговорим позже, когда Вы станете постарше.



Принимаем заявку на вступление. Обновляемся. Теперь слева от часов у нас появился символ **Клан** (флажок). Жмём на него, сверху выбираем Управление и видим много нового, но

Управление кланом

Тип управления кланом: **Демократия**
[Поменять стиль](#) (это вам обойдется в 0 кр.)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 Сохранить
 (Обращение к каналу: private [канал-9], например: Ваши каналы: 1,2,3,4,5,6,7,8,9)
 Образец специального шрифта в чате

Казна клана
 Деньги в казне клана: 600 [Список операций](#)
 Забрать из казны: 0 >>

Положить деньги в казну: 0 >>
 Заказывать выписку по хранилищу: (услуга стоит 1кр.) 11.04.25 [Заказать](#)

Клановые бонусы

Активные умения
Персональные: [0/5] [0/1000] [0/1] [0/2] [0/1] [0/1] [0/1] [0/1] [0/1000] [1/1] [0/1]
Общие: [0/5] [0/2] [0/1] [0/1] [0/1] [1/1] [0/1] [0/1] [1/10]

Активные приемы
 Поддержка флага клана (Флаг Силы Клана)
 Гресс-флаг: 4959
 Время жизни флага: 1 мес 2 нед.

Клановые улучшения

- Клановая особенность: Биржевой сговор Уровень: 1
- Клановая особенность: Друзья Гарольда Уровень: 3

Клановый сейф

Положить деньги в сейф: 0

>>

Заказать выписку по хранилищу: (услуга стоит 1кр.) 23.04.25

Заказать

Клановые бонусы

Активные умения

Персональные:

[0/5]
 [0/1000]
 [0/1]
 [0/2]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]

[2/5]
 [0/2]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]
 [0/1]

Общие:

Создать три воплощения стабильности

Вы создадите три кристалла стабильности.

Возобновляется раз в неделю

Активные приемы

Редактирование клановых бонусов

Клановые улучшения

The screenshot shows a game interface. At the top, the time is 16:59 and the signal strength is indicated. The main area displays a player's inventory with various items and a status bar showing 888 / 1088 HP and 49 / 115 MP. Below the inventory, there is a list of participants with their names and scores. The text "Ожидаем хода противника..." is visible at the top left of the main area.

(или же у попросить рекомендаций у знакомых в БК по этому вопросу).

В таких кланах, как правило, много игроков младших уровней, например:

https://eastcity.combats.com/clans_inf.pl?RFH

Но главное, чем Вам может помочь наставник, - это советы по игре. И это намного ценнее всего остального!

Так же после вступления в клан у Вас появятся дополнительные вкладки чата, где можно пообщаться.

А что ещё можно делать в клане? Можно драться с другими кланами или грабить клановые подземелья (пока нам не подходит), или выполнять задания зарабатывать клановый рейтинг для клана и награду для нас (а вот это наш вариант).

Заработанную награду за задания можно потратить на различные полезности. Из интересного для нас сейчас, - Благодать 3 на 2 дня и Благодать 5 на 1 день (доступна не в каждом клане), которые можно покупать по 1 разу **каждый месяц** в клановом святилище.

Задание стараемся брать такие, которые можно можно выполнить в хаотах, (не отходя от кассы... в смысле кача). Берите задания Вашего уровня или Выше.

Переходим во вкладку Клан > Задания > ищем задания, которые мы сможем выполнить (принять участие в хаотах или добить персонажей).

Если нет подходящих заданий, - просим сокланов обновить их (или можете сами обновлять, если Вам включают такую возможность).



Стараемся выполнять всё на максимум, чтобы получить больше награды.

Вы получили 900 очков клановой награды и принесли клану 1 очко рейтинга.

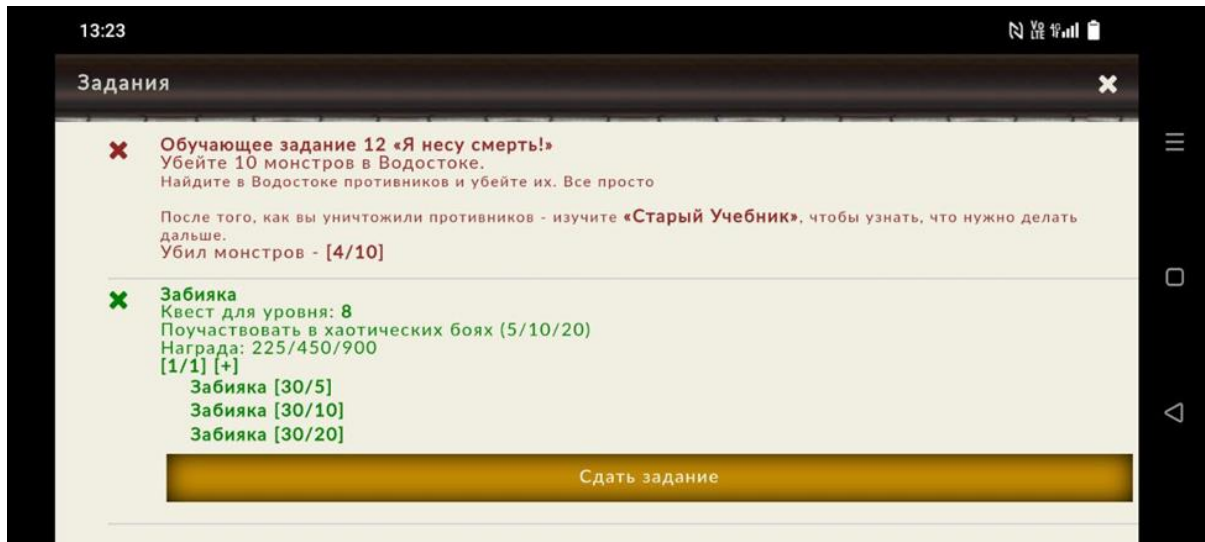
Чтобы у Вас было понимание полезности этой награды, - благодать III на 2 дня и благодать V на 1 день стоят 10500 очков (то есть на 3 дня клановой благодати в месяц понадобится 21к награды). Ассортимент кланового магазина не ограничивается Благодатью, но ознакомиться с ним подробнее стоит не раньше 12 уровня (остальное добро нам пока не нужно).

Выполняя 2-3 клановых задания в день, можно накопить 15-20к награды за 1-2 недели.

Вот и вторая возможность получить благодать в игре бесплатно (в дальнейшем я расскажу и о других вариантах).

Завершим первое задание в мобильном приложении.

Меню слева > Задания > жмём Сдать задание



Что касается активностей вне боев с игроками.

На 6 уровне Вам доступно уже 2 пещеры: **Канализация** и **Некровилл**. Я намеренно обхожу их стороной, потому что за время, потраченное на их изучение, мы успеем качнуться так, что все усиления, доступные оттуда, уже ничего нам не дадут (ну кроме одного усиления и **Некровилля**, но об этом на 7 уровне). То же самое можно сказать про большую часть наших **«Накоплений»** или про **Турниры для новичков**:

<https://lib.paladins.ru/handbook/newbie/tournaments/>

Все самое интересное начинается на уровнях выше и лучше поскорее добраться до туда! Поэтому не будем отвлекаться.

Для перехода на 7 уровень необходимо купить **Кристалл Знаний** (Магазин, амуниция).

7 уровень

У нас уже устоялся план действий в начале нового уровня: открываем снабжение, покупаем вещи Зале в соответствии с уровнем, раскидываем статьи и умения, кормим питомца до 500 сытости (больше нельзя), бафаемся (можно чем-нибудь новым, **хмельным напитком**, например).

Итого у меня 5 бафов на данный момент: флаг силы, хмельной напиток, чертяка, шоколадка, прилежный воспитанник. Возьмём новое клановое задание и немного обновим приемы (появилась парочка новых).

Из примечательного, - после 7 уровня у нас пропадут зубы и, начиная с 8 уровня, из валют будут только кр и екр (зубы можно будет использовать мультиклассами, если вы захотите поиграть на младших уровнях снова).

В зале для особых клиентов в разделе амуниция с 7 уровня доступны хорошие стрелы для арбалета (увеличивают урон на 50%). Проблема в том, что их можно использовать только на оружии качества ЕР или выше (а для этого нам нужна благодать 4 или выше, но у нас её нет).

Что же тогда делать? Пора воспользоваться подсказкой помощь зала... Точнее **Наставника**.

Он может договориться о походе в **Некровилл** (в дальнейшем **Некр**) за арбалетом уникального качества **Примитивный Страх** https://lib.paladins.ru/items/products/primitivnyi-strakh_u_item---id3698.

А пока он его ищет, - будем драться с обычными стрелами (с ними тоже набивается прилично, но с арбалетом из Некра будет ещё больше!).

Почему? Потому что его можно заряжать **хорошими стрелами** и с играть с ним до 11 уровня **ВКЛЮЧИТЕЛЬНО** (или даже до 12 уровня).

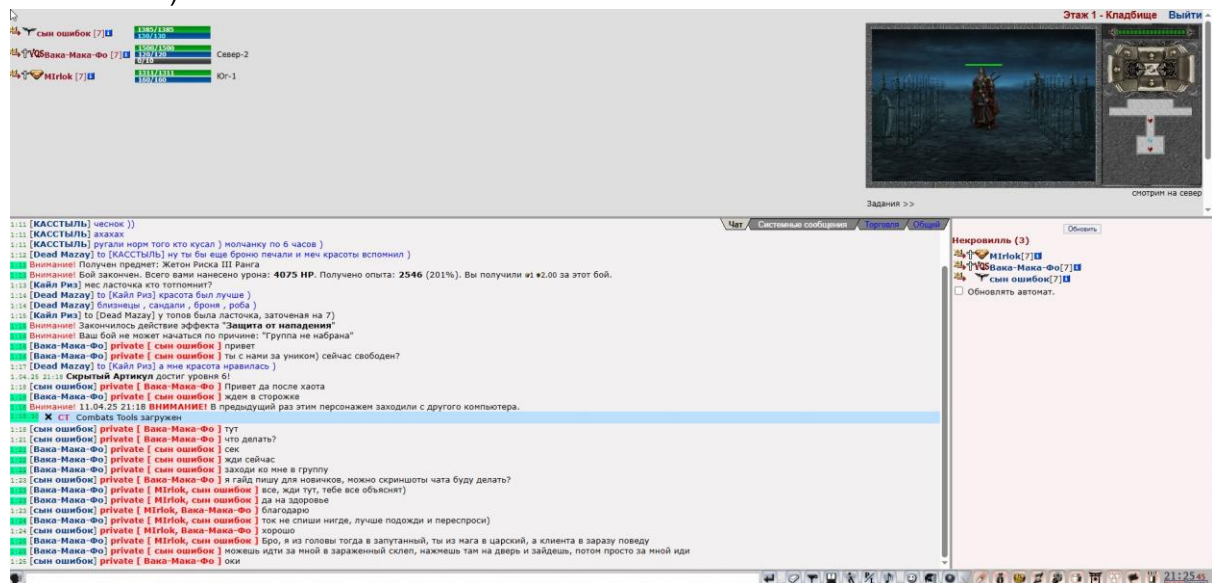
Сейчас, на месте наставника, я бы оплатил этот поход для Вас (в дальнейшем вы рассчитаетесь с ним на уровнях выше, когда вынесете что-нибудь за екр, а может он и вовсе не станет просить вернуть кр, т.к. сумма небольшая).

Проводники подскажут Вам, что делать в походе. Мне помогал выбить арбалет персонаж <https://dreamscity.combats.com/inf.pl?Вака-Мака-Фо>

Для Вас это будет что-то новое, поэтому лучше переспросить, прежде чем что-то делать.

Идём Пригород > Сторожка > Вход в некровилл

Дальше делаем то, что говорят проводники. (в основном нужно просто идти за ними и не отставать).

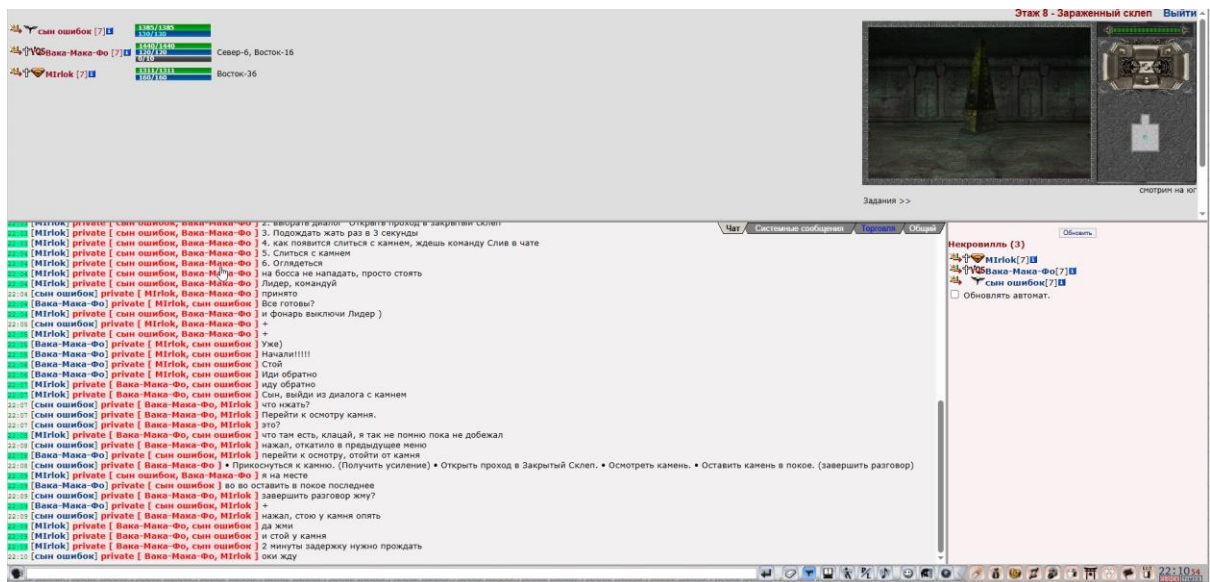


Справа сверху есть мини-карта. Прозрачная стрелка, - это мы, а красные – наши союзники. Можно передвигаться стрелками на карте, а можно клавишами W A S D

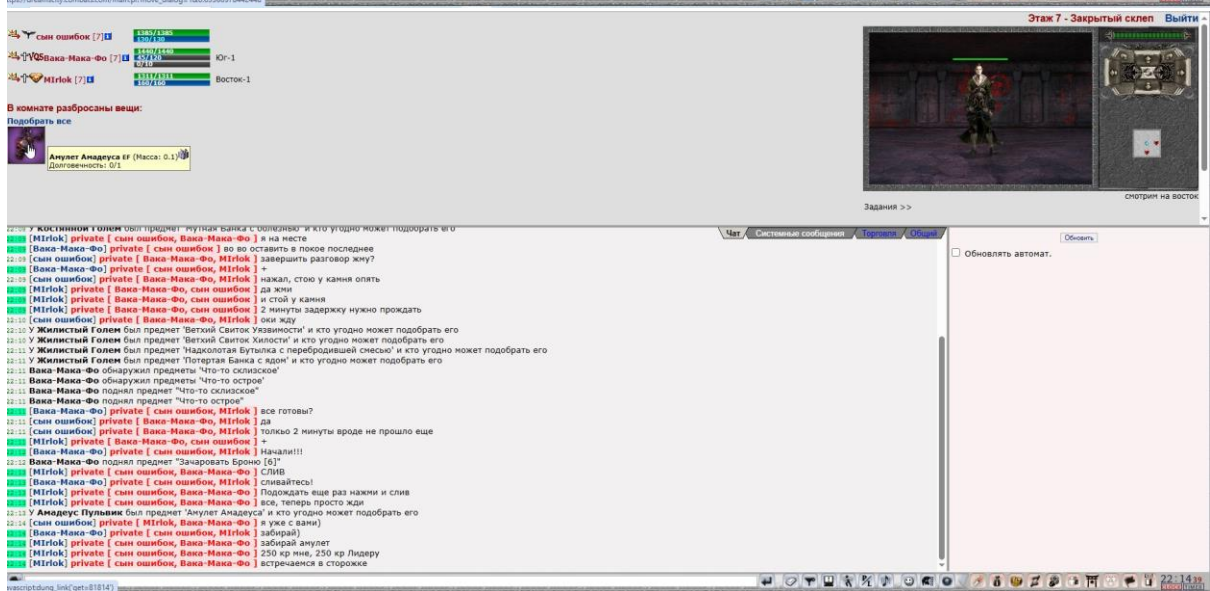
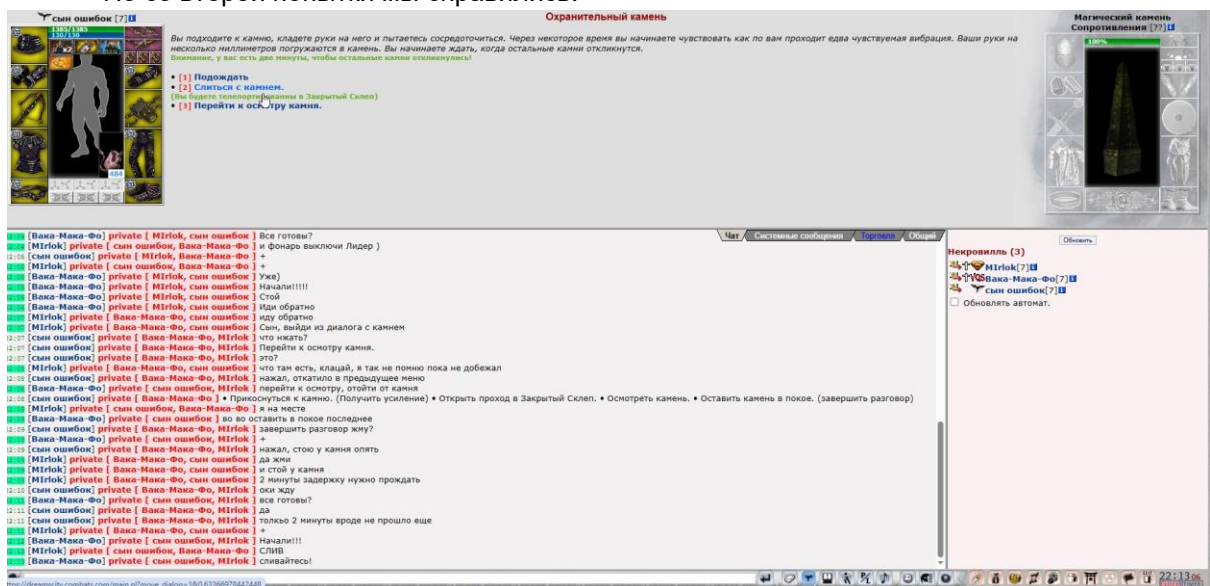


Для перехода по этажам нужно кликать на старые лестницы.

В процессе произошел какой-то форс мажор и пришлось заново выполнить команды проводников.



Но со второй попытки мы справились!



сын ошибок поднял предмет "Амулет Амадеуса"

- Я как раз хочу задать множество вопросов.
- Я убил вашего брата Амадеуса и принес его амулет.
- Да, я бы хотел взглянуть.

Принимативный страк  (Масса: 20)
Цена: 5 мр. / 1 ер. (сч. кол.)
 Требуется предмет: **Амулет Анадеуса**
 Долговечность: 0/53
 Уровень предмета: 6
 Предмет для страка
Требуется минимальное:

- Уровень: 6
- Мастерство владения арбалетом: 6
- Выносливость: 18
- Сила: 36

Действует на:

- Мр. против увертывания (%): +60
- Мр. критического удара (%): +80
- Мр. увертывание (%): +80
- Мр. мощи дробящего урона: +7
- Мастерство владения арбалетом: +1
- Уровень жизни (HP): +45
- Сила: +4

Свойства предмета:

- Урон: 15 - 21
- Другичное оружие
- Зовы плагиоризма: +

Особенности:

- Колдунья атаки: 5%
- Дробящие атаки: 95%

Может вместить до 380 боеприпасов

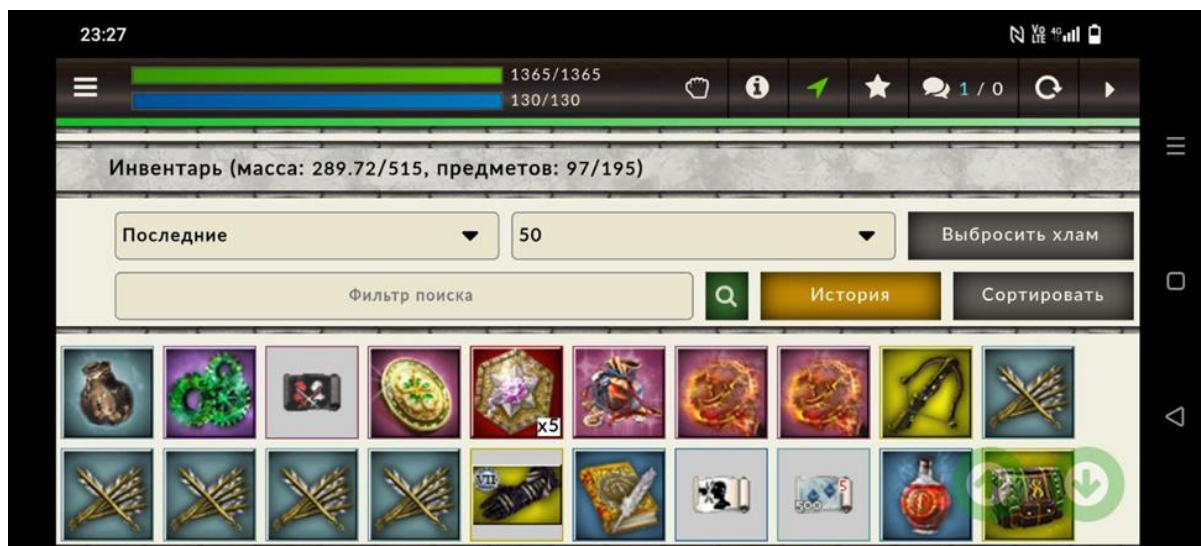
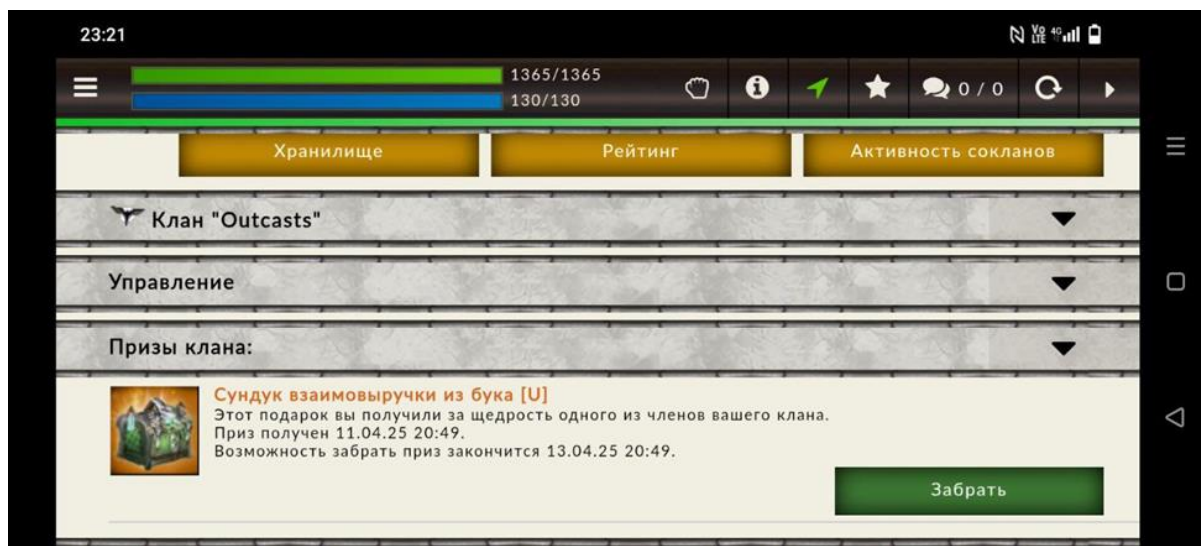
Описание:
 Любопытно, что этот арбалет был сделан теми же мастерами, кто создал "Принимативную Дюсть". Примерно тот же функционал, тот же набор магических заклинаний, ну и, конечно же - простота в использовании и надежность в бою.
 Однако, даже в игровых условиях этот арбалет способен быть намного опаснее остальных. И не из-за того, что он гораздо сильнее обычных боевых.
 Этот предмет будет самым общим слабей с первым, кто получит его. Предмет будет нельзя передать другим персонажам.

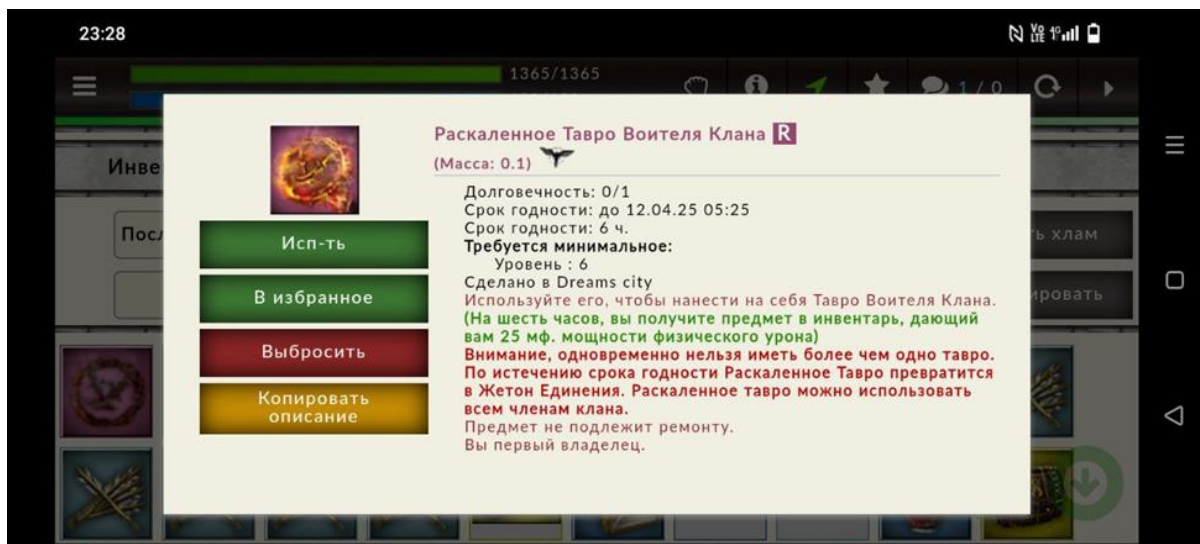
The screenshot shows the game interface with two player inventories. The left inventory has a green header with '1515 / 1515' and '150 / 150'. The right inventory has a green header with '1075 / 1075'. Both inventories display various items in a grid around a central character silhouette. To the right of the inventories is a list of participants with buttons for 'ВПЕРЁД (18)', 'ОБНОВИТЬ', and 'СМЕНИТЬ (6)'. At the bottom, there is a row of small icons representing different items or abilities, some with red or green status indicators.

Пока мы качались, в клане появились сундуки (причин их появления много: поражение в клановом бою, донат сокланов и т.д.). Забираем сундук, открываем и активируем **Тавро** через мобильное приложение.

Меню > Клановая панель > Призы клана > забираем сундук(и) (кстати, в этом меню отображается дата, до которой надо забрать сундуки, иначе они просто сгорят).

Чтобы проще было открывать сундук и воспользоваться его содержимым, используем вкладку последние (Меню > Инвентарь > Последние). В этом разделе отображаются последние предметы попавшие в инвентарь. Кликаем на сундук и видим его содержимое. Мне повезло, я нашёл нужное тавро дающее +25 физического урона. Жмем использовать.





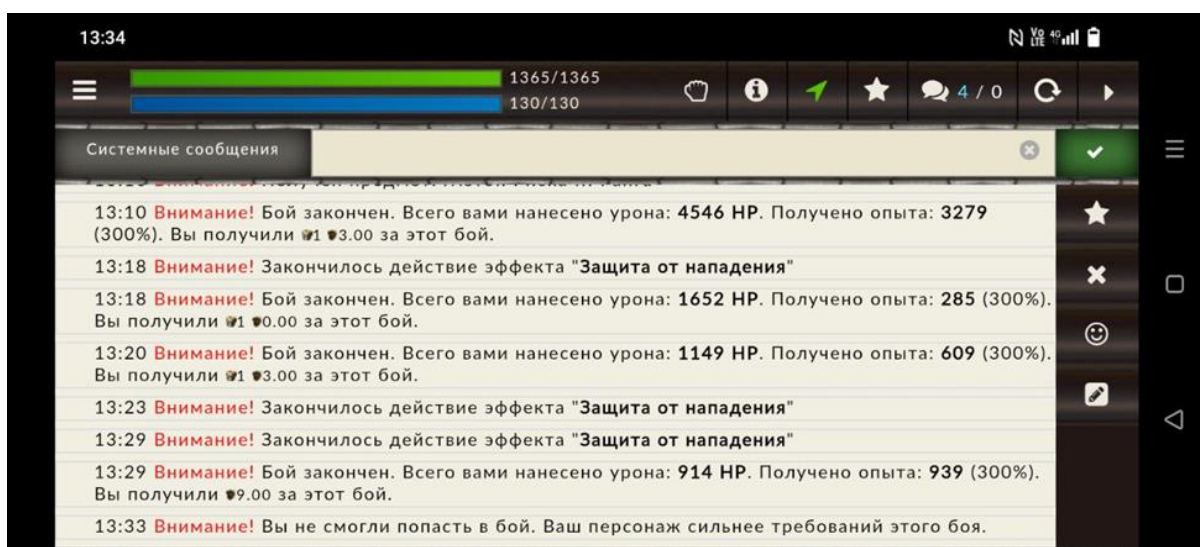
Сундуки, которые Вы видите, Ваши и только Ваши, так что забираем смелее. В сундуках немного разных ништяков и наборы **Тавро** (повышают мощь урона физическую или магическую).

Нам нужны тавро на физический урон (есть **Тавро Бойца** на +20 урона и **Тавро Воителя** на +25 урона). Длительность тавро 6 часов. Если Вам выпало неподходящее тавро или повторное, - можно обменяться им с сокланами через клановое хранилище.

Актуальное усиление как на 7, так и на 10-12 уровнях.

Минутка хвастовства. Максимально за бой я выбил на 7 лвле 10060 урона!!! Точнее автобой =)

Периодически смотрим **системные сообщения** (системки) по боям. Если Вы стали мало набивать, - скорее всего кончились стрелы, - обновляем колчан.



В среднем за бой до этого я набивал по 3-7к урона, а тут 3 боя подряд с низким уроном... В 1 бой я ещё мог бы поверить, но 3 подряд, - это уже не случайность.

Проверяем логи боев и видим, что у меня действительно кончились стрелы...

13:14 **сын ошибок** потратил свой ход на магию.

13:14 **сын ошибок**, понимая, что ситуация становится критической, применил

прием "Собрать стрелы".

13:14 сын ошибок пропустил свой ход.

Из-за отсутствия стрел мы наносим меньше урона и **пропускаем ходы**.

К концу уровня у нас накопилось почти 1900 зубов и с 8 уровня они перестанут отображаться (но при этом никуда не исчезнут, просто их видно только до 7 уровня).

Особо тратить их не на что, так что оставим на случай, если вы решите поиграть мультиклассами младших уровней в будущем.

8 уровень

С 8 уровня мы будем получать кредиты за «апы» (смотри таблицу опыта), подробнее об этом тут: <https://lib.paladins.ru/handbook/experience/>

Там же есть информация о новых возможностях и доступных локациях.

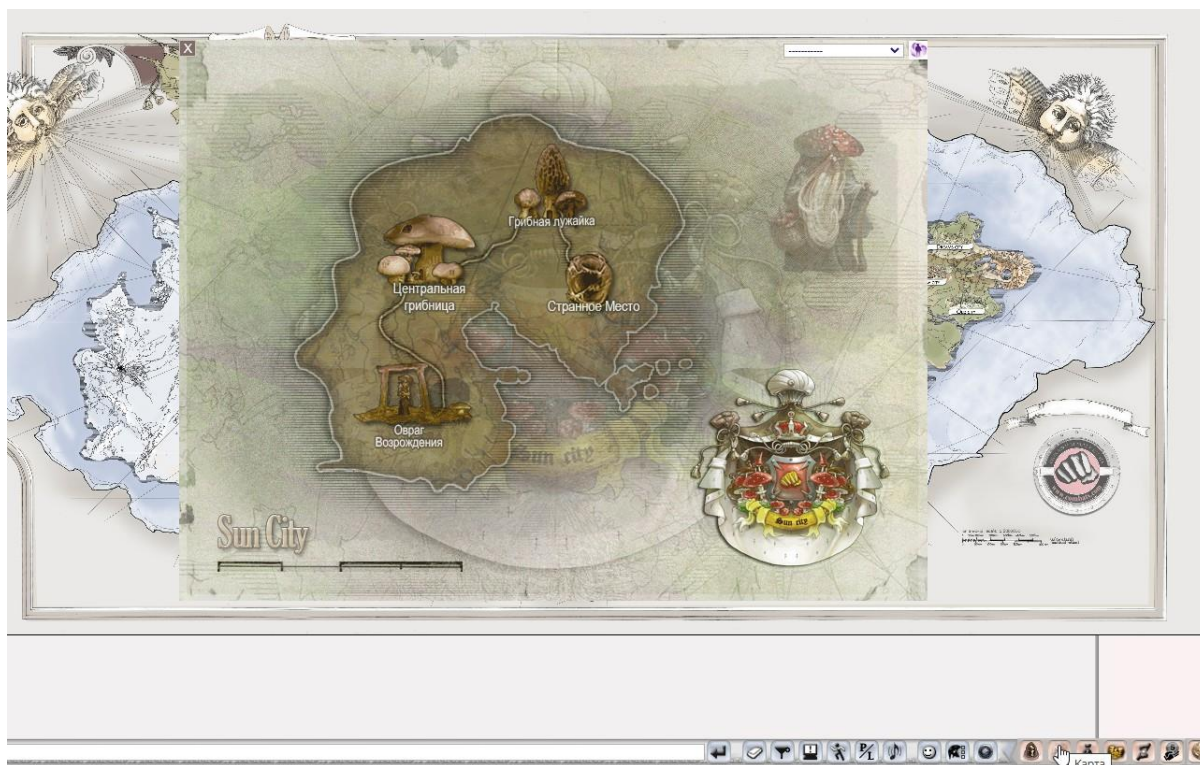
Давайте по порядку.

Прощаемся с Дримсом (но не забудем никогда...) и летим в Capital, а оттуда в Sun city. Добро пожаловать! (8-9 уровни мы будем проходить здесь). В Capital всегда летайте через East City (тогда задержка на портал будет 30 минут, а не 12 часов).

Это новый город и поначалу будет непривычно в нем передвигаться, но благодаря СТ (combats tools) мы можем перемещаться с помощью клавиш или кликая мышкой названия зданий/локаций/NPC (общаться с диалоговыми ботами тоже можно с помощью клавиш).



Также можно воспользоваться картой города (при наведении на локацию появится список объектов).

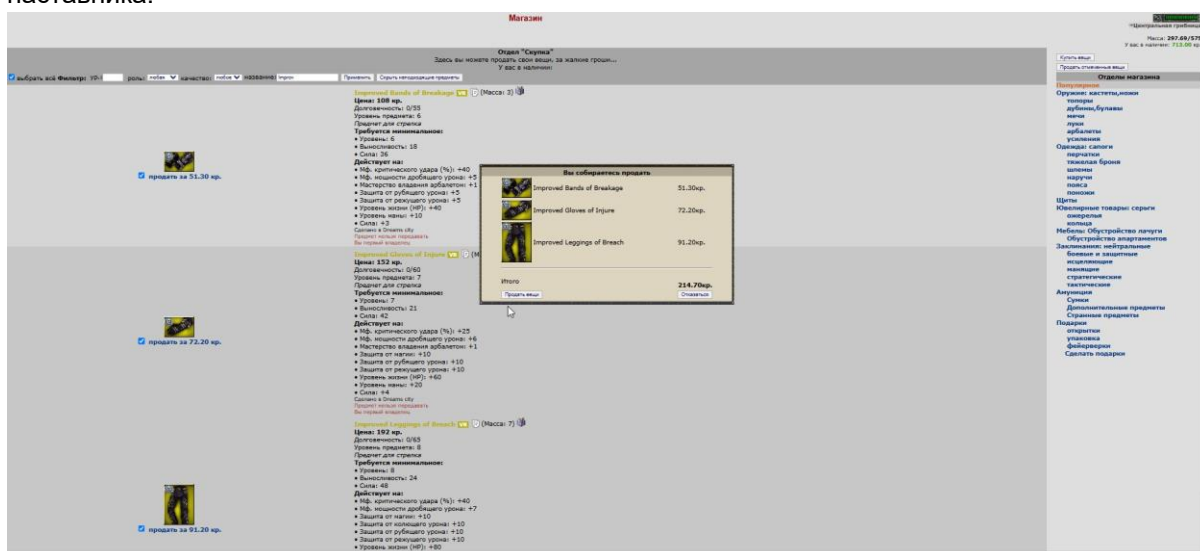


Первым делом откроем наше снабжение и ларец воспитанника.

Получаем много нового, и кое-что из этого можно даже продать за кредиты (кр/креды).

Идем в магазин (в сани он называется «**Прилавки с товарами**», находится на цп), после чего выбираем «Продать вещи», вводим в фильтр слово **Improve** и продаём подходящие вещи (те, которые у Вас отобразятся).

У Вас это могут быть другие предметы, не такие как у меня, лучше уточните у наставника.



Из возможностей усиления на 8 лвле для себя вижу только покупку **рыси** (новый питомец) через аукцион.

На самом деле возможностей для усиления больше (например Набор Героев L качества, в котором была благодать 5 на 30 дней, позволил бы одеть ER предметы, а не R-VR, или покупка рун на аукционе), но изюминка в том, что уровень мы пройдем быстрее, чем

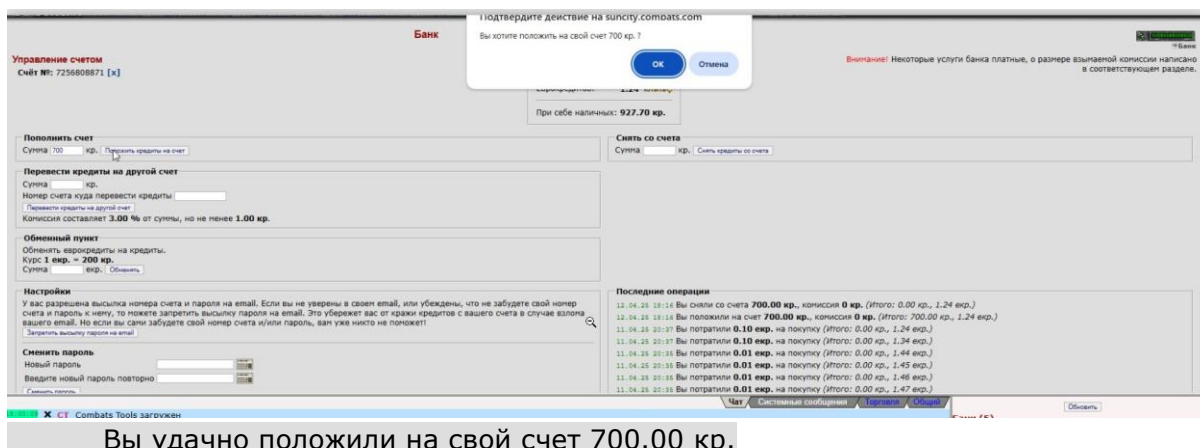
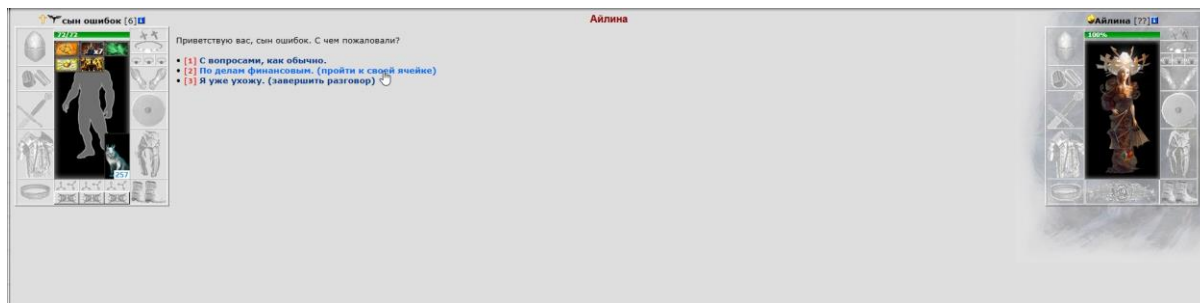
большую часть усилений добудем. Да-да-да!

Вернемся к рыси. Она пригодится нам и на старших уровнях, поэтому не будет откладывать этот процесс.

Покупать её будем на аукционе. Ах, да, мы же там еще ни разу не были...

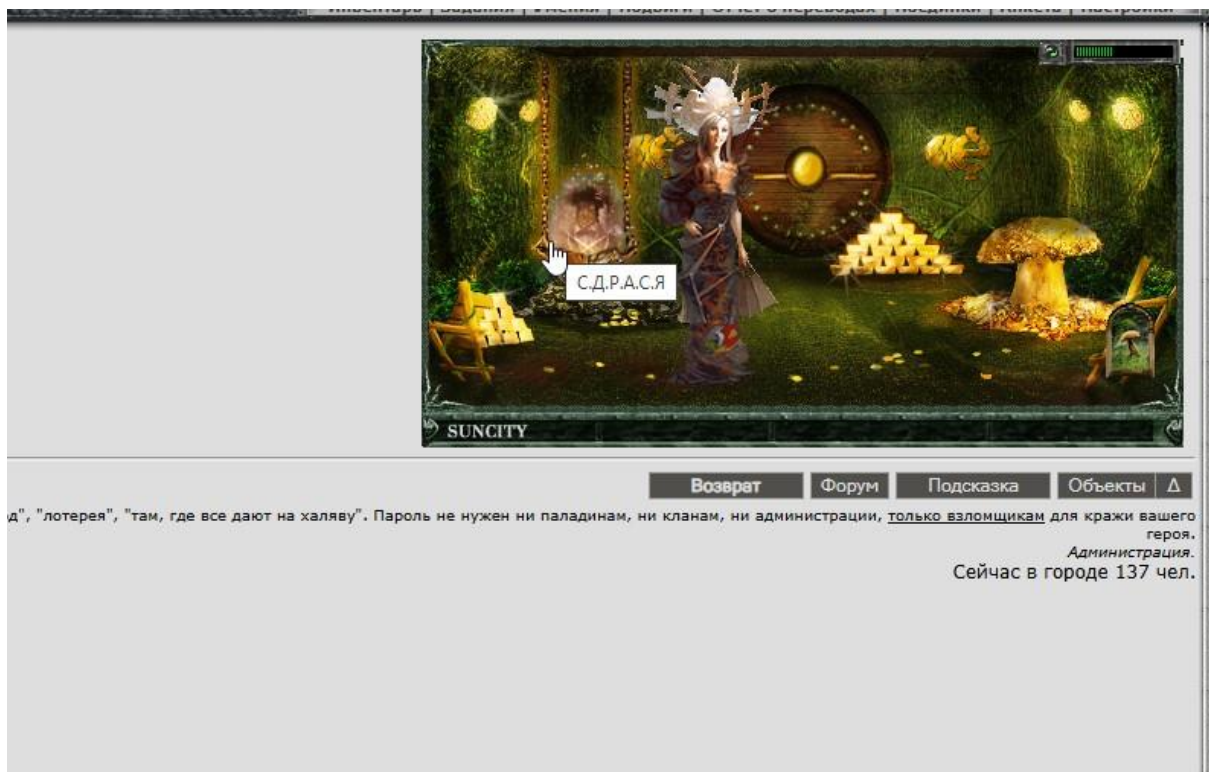
Попасть на **Аукцион** (в дальнейшем аук) можно через Банк (кроме Capital, там отдельное здание).

Идём на Грибную лужайку > Банк. Чтобы делать покупки на аукционе, - нам нужно пополнить наш счет в банке. Всё об аукционе тут: <https://lib.paladins.ru/handbook/glib/auk/>



Вы удачно положили на свой счет 700.00 кр.

Выходим в банк и вступаем в диалог через Терминал (**СДРАСЯ**), чтобы попасть на аукцион (там много диалогов, но не пугайтесь, если вдруг кликните не тот: всегда можно вернуться в предыдущее меню). Для прохода на аук нужна цифра 2



Самое главное, - не делайте поспешных ставок на лоты!!!

На аукне много разных категорий товаров. Мы будем искать товар не по категориям, а с помощью фильтров для поиска (в данном случае по названию).

Вводим «**Призвать Рысь**» и жмём Поиск (справа от всех фильтров)

Категория	Название	Наличие	Ставка	Уровень	Роль	Ставка	Выкуп	Полн.
Предмет	Призвать Рысь [14]	Уровень	Ставка	Выкуп			Завершение	
	Долговечность: 0/1 Масса: 1 >>>	8	800.00	-		09:55:50 - 14.04.2025		
	Призвать Рысь [13]	8	800.00	-		09:55:42 - 13.04.2025		
	Призвать Рысь [14]	8	500.00	-		21:38:15 - 14.04.2025		
	Призвать Рысь [13]	8	494.90	-		20:58:14 - 13.04.2025		

После чего появятся нужные нам лоты с ценами и временем окончания. Есть 1 лот по хорошей цене, который финиширует на следующий день. Давайте добавим его в избранное (кликаем на звездочку под знаком лота), после чего вверху появится новый раздел **Отслеживаемые**. В нём отображаются только отмеченные нами лоты.

Название	Уровень	Ставка	Выкуп	Завершение
Призвать Рысь [14] Долговечность: 0/1 Масса: 1 >>>	8	494.90	-	20:58:14 - 13.04.2025

Сделаем ставку на свиток. Минимальное повышение составляет 1%, но мы поставим чуть больше.

Кликаем ставка (справа от звездочки), появляется новое окно **Сделать Ставку**,

поставим 550 кр, жмём сделать ставку. Отлично.

Почему мы сразу сделали ставку, а не ближе к завершению торгов, спросите Вы?

Во-первых, мы можем забыть о них, а во-вторых, если нашу ставку перебьют, то нам придет об этом телеграмма. В случае победы в торгах, - лот придёт на почту, если же нашу ставку перебьют, то кредиты поступят обратно на банковский счет.

С аукном закончили, - пора в берёзку (тоже находится на грибной лужайке).

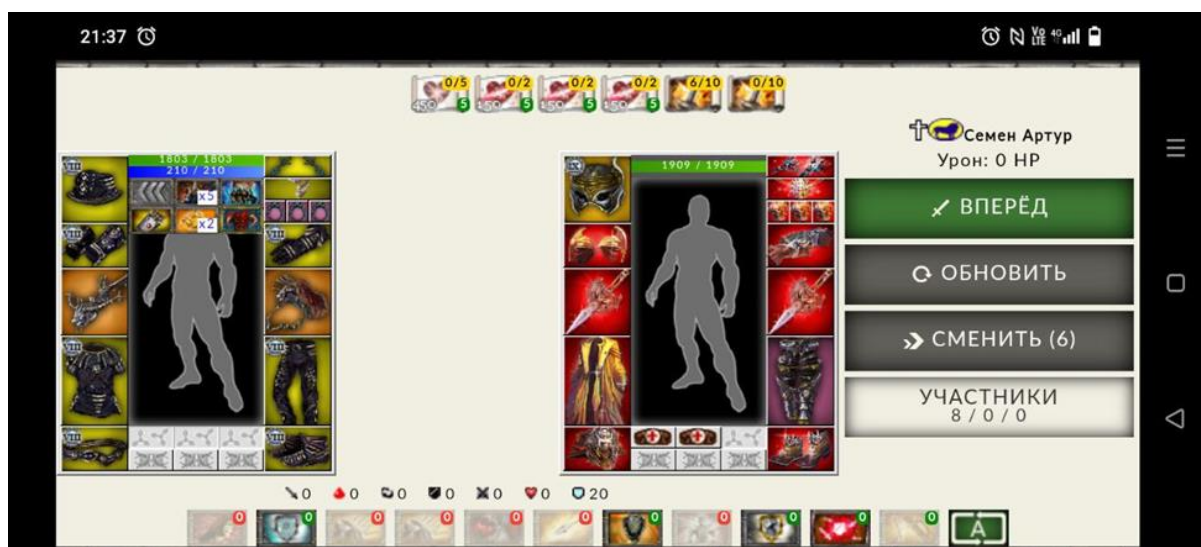
С 8 уровня юва (будет состоять из предметов разного качества и 3 разных колец (одинаковые носить нельзя), поэтому внимательнее. В юву входит 3 R кольца, VR ожерелье и VR серьги. С серьгами и ожерельем все просто, а вот кольца носят разные названия.

Получается 3 **Blight** кольца: **War-torn Ring, Flaring Ring, Bloodstained Ring**

После покупок раскидываем статьи и умелки, бафаемся флагом, шоколадкой, хмельным напитком. Не забываем про клановые сундуки (если они есть) и тавро. Вроде всё готово.

Чуть обновим линейку приёмов как на скриншоте. Из нового - у нас появился прием Призрачный удар (внимательно, не перепутайте его с другими приемами).

Идем на цп, оттуда в Башню Рыцарей Магов и заходим в уже привычные нам хаоты.



С 8 уровня за выполнение дэйликов даются «Молодые листики». Если собрать их 30 шт, то 1 раз за сезон можно купить сезонный ларец. Пример награды по ссылке ниже:

https://lib.paladins.ru/items/products/vesennij-larets_u_item---id8969

Ага, а вот и третий вариант получения благодати!

Качаться на 8 лвле немного труднее, чем на 7...

Причин тут 2: в хаотах мы деремся с персонажами 9 уровня + попадаетесь много вечников (ребят с сильными мультиклассами младших уровней). Но тем не менее процесс идёт, как говорится.

Для более быстрой прокачки можно не только создавать заявки, но и заходить во все ближайшие, которые стартуют через 1-3 минуты. Но для этого нужно быстрее восстанавливать здоровье, - с этим нам поможет сироп заживления (к началу 8 уровня скопилось на 100 юзов). Используем его через избранное.

Один дейлик я не смог выполнить в хаотах, поэтому пошел в пещеру (Грибница) и провел там 3 боя.

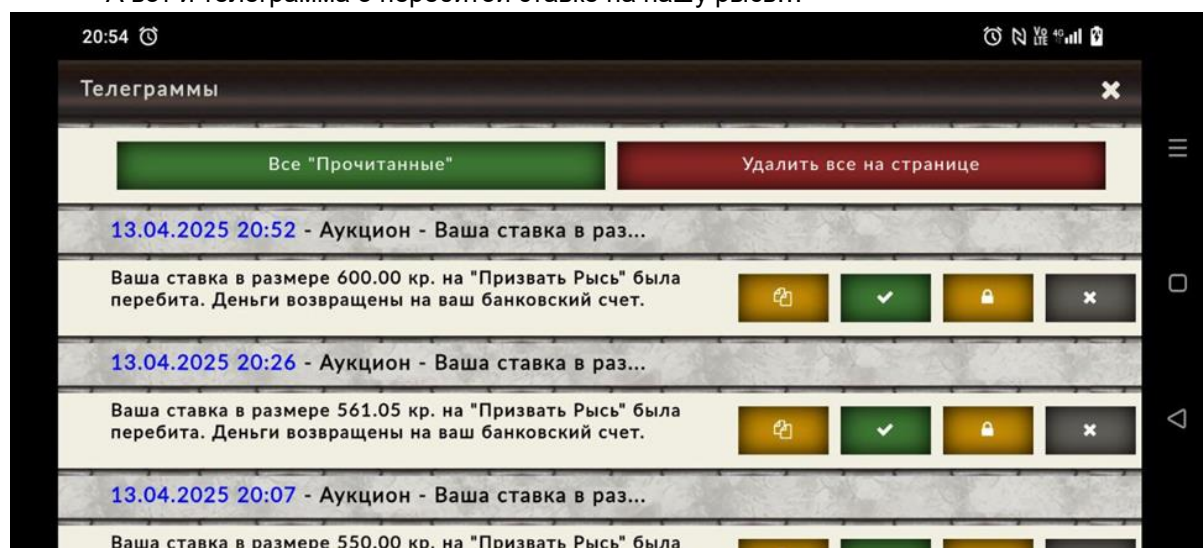
Чем больше боев, тем веселее. Начни несколько боев. Не важно, каким образом, главное чтобы ты был инициатором.

Начать 3 боев: 0/3

Исход боев нас не волнует, главное просто начать 3 боя.

Идем ЦП > грибная лужайка > странное место > грибная поляна > Грибница. Заходим в грибницу, делаем бои, выходим, сдаем задание и идем дальше качаться.

А вот и телеграмма о перебитой ставке на нашу рысь...



Я решил поторговаться до 600 кр, но и эту ставку перебили. Эхх... Но ничего страшного, я уже заметил новый лот на следующий день, а пока вернёмся к качу.

9 уровень

Не успели купить рысь, а уже добрались до 9 уровня!

Прежде чем заняться привычными нам вещами, сделаем небольшое отступление.

В начале гайда я говорил, что мы будем отсеивать все лишнее и отвлекающее нас от кача. Как и в любой игре, большая часть контента находится уровнях выше и бк не является исключением. Именно поэтому геймплей до 12 лвла очень схожий и многие игроки советуют сначала дойти до 12, а потом уже начать во всем разбираться (с чем я частично согласен).

К примеру, копать пещеры на 10-12 лвл будет намного легче и быстрее, чем на 7-8 уровнях (и потому что мы стали сильнее, и потому что мы наберём больше разных бафов).

Но откладывать всё новое до 12 уровня нет смысла, иначе потом Вы просто утонете в потоке новой информации. Поэтому теперь я начну понемногу знакомить Вас с новыми объектами, локациями, усилениям, игровыми механиками, ивентами, вспомогательными квестами и т.д.

Важно знать, что **точно** нужно персонажу сейчас и понадобится в дальнейшем, а что лишь отвлечет его или и вовсе является игровым рудиментом.

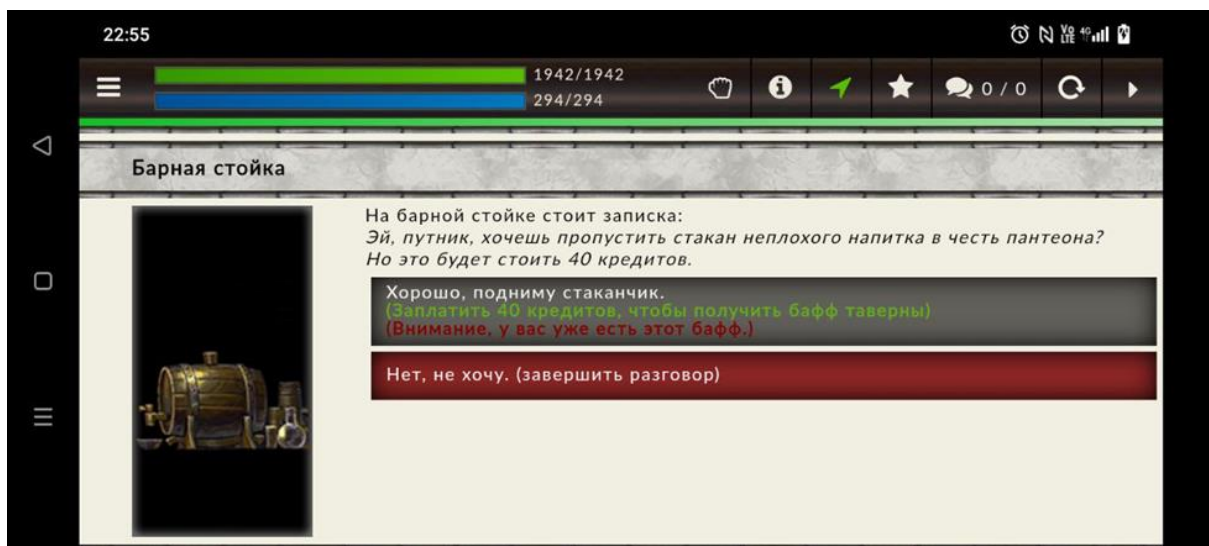
Даже на 12 уровне есть немало игроков, которые не разбираются в таких вопросах и не знают, с какой стороны подступиться или с чего начать. Я попробую Вам помочь с этим.

Вернёмся к нашим ба...делам.

Открываем снабжение, покупаем вещи 9 лвла в зале для особых клиентов, берём новые задания (клановые/ежедневные), обновляем колчан, раскидываем статьи и умелки, бафаемся флагом, шоколадкой, тавро и хмельным напитком.

Если у Вас кончились хмельные напитки, то аналогичный баф можно получить в таверне любого города за 40 кр (сделаем в приложении).

Идём в таверну, кликаем Диалоги > Барная стойка > Хорошо, подниму стаканчик



С привычными делами закончили... Давайте займемся чем-нибудь новым!

Для начала сделаем квест «**Карманного Лича**», подробнее тут:

<https://lib.paladins.ru/handbook/leech/>

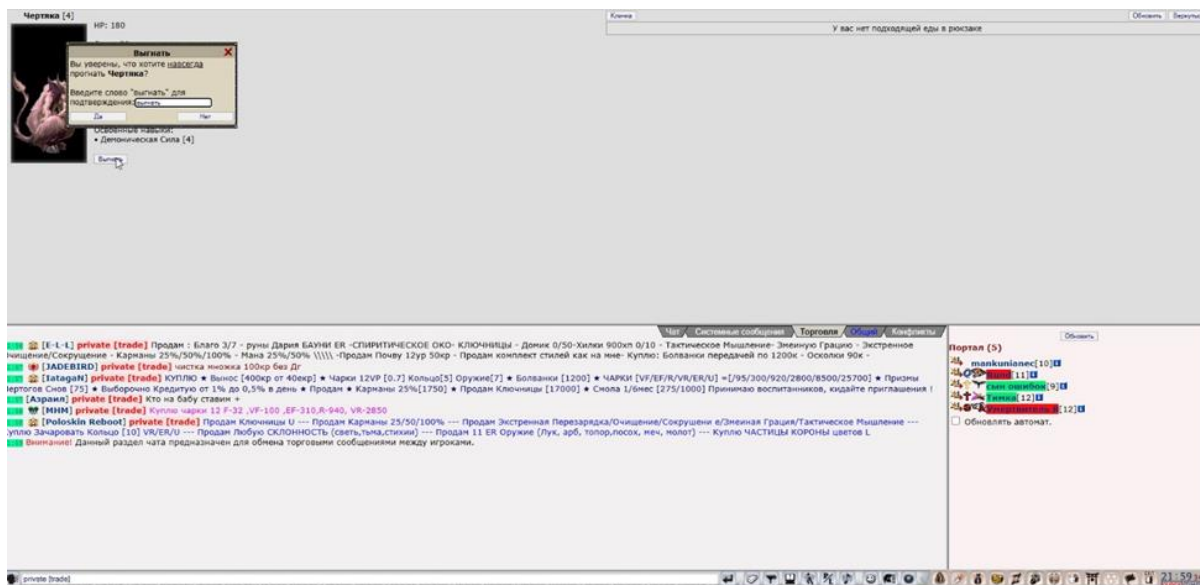
Из магазинов и возможностей, к которым мы получаем доступ с помощью карманного лича, нам понадобятся почти ВСЕ (не сразу и не одновременно, конечно, но тем не менее).

Кроме этого, через карманного лича можно взаимодействовать с аукционом почти из любой локации (удобно).

Летим в Кэпитал (через Ист), берём задание, делаем и сдаём.

Далее: давайте уже наконец-то купим рысь. Мне удалось купить её со второй попытки за 800 кр. Годится..

Теперь выгоняем чертяку (пустив скупую слезу), затем используем свиток призыва рыси.



Рысь прыгнула с дерева и подошла к вам... Ура!

Рысь тоже надо кормить, как и любого другого питомца. Есть 2 способа достать еду для рыси: купить её на аукционе или через **охоту и дневник охотника**. Второй вариант мы пока отложим, но для любопытных оставлю ссылку:

https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/#reputation

На аук вводим в фильтр слово «**Туш**» и видим подходящую еду (на каждом типе еды написано, сколько сытости она даст питомцу). Я куплю ближайшую по времени тушу Лося (40-50 кр), чтобы быстрее накормить рысь и получать с неё баф в боях.

Кроме рыси надо сделать ещё одну покупку, а именно: «**Икринку**» (покупаем на аукционе). Куплена за 700 кр (цена варьируется от спроса, 200-1000 кр, качество не важно).

Подробнее тут: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2018_frog/

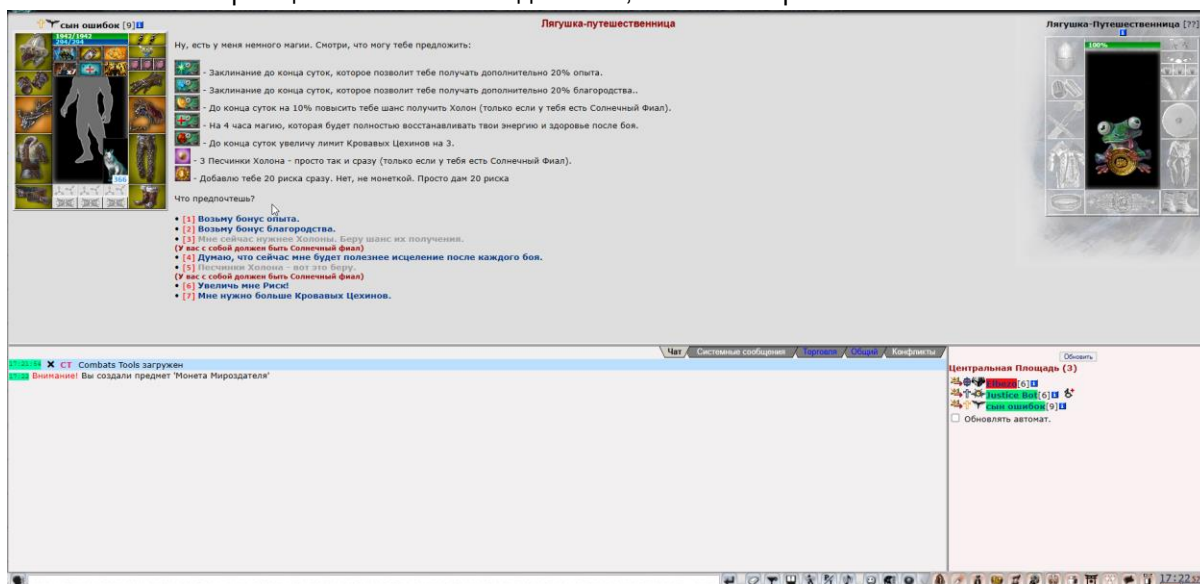
Из «**икринки**» мы получаем **Лягушку** (сразу добавляем её в избранное), которую надо «купать» (использовать). Делать это надо один раз в сутки, при этом мы получим 1 баф на выбор и **монеты**. Монеты в дальнейшем можно обменивать между игроками по курсу 1к1 (принцип равноценного обмена).

За 10 и 100 одинаковых монет у лягушки можно покупать сундуки с наградой. Я обычно коплю монеты пару месяцев, потом меняюсь с игроками и беру сундук за 100 монет.

Вот и 4-ый способ бесплатного получения благодати.

Давайте используем лягушку...Мне выпало купание в привычном нам Дримсе.

Я взял баф исцеление после каждого боя, чтобы быстрее качаться.



Карманный лич, рысь, лягушка... Пока хватит. Пора в бой!

Стараемся не заходить в заявки 9-11 (набиваем мало), лучше всего подойдут 8-10 или 7-9 (последних маловато, но в них мы наносим много урона).

Не забываем обновлять стрелы и бафы, выполнять ежедневные и клановые задания, и купать лягушку.

10 уровень

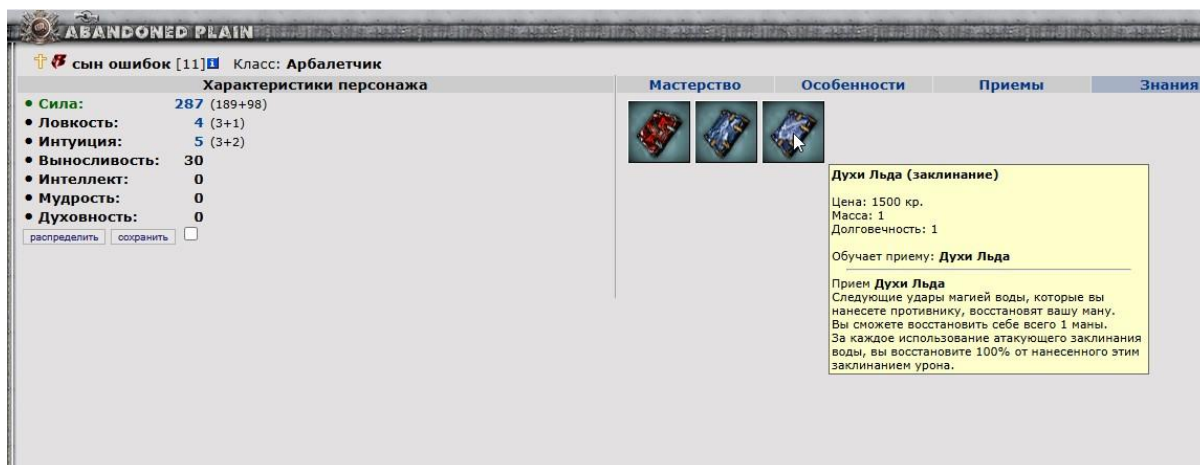
Весь путь с 0 до 10 уровня занял у меня 6 дней (хардкор режим).

У Вас он может занять 1.5-2 недели.

На 10 уровне появится несколько новых локаций и возможностей для усиления персонажа и подготовке игры на старших уровнях. Но об этом чуть позже...

Давно мы не обращались за помощью наставника...

У нас накопилось 3 **учебника** воспитанника (наставник может обучить Вас случайному из своих приёмов), - воспользуемся ими. После обучения имеем один нубский прием (30 кр) и 2 приёма из школы магии воды (2500 кр). Вот Вам скриншот, на всякий случай :)

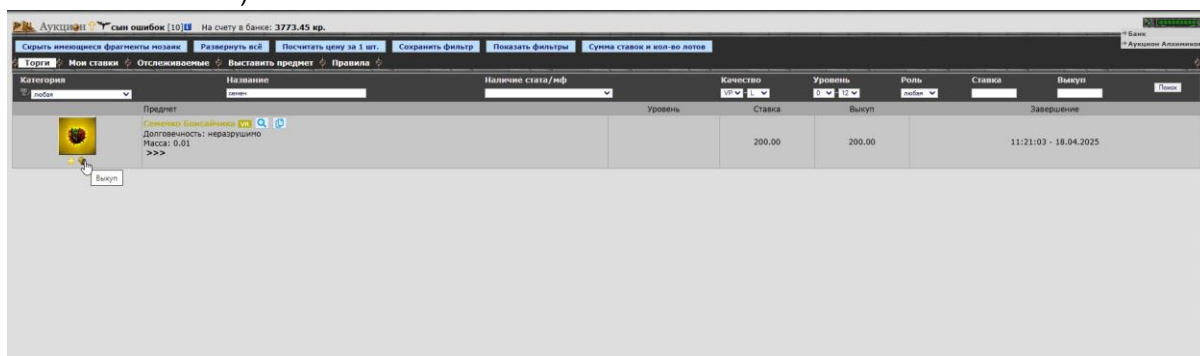


А теперь по традиции откроем снабжение.

Бонсай

Перейдем к покупкам.

Идём уже на привычный нам аукцион. Купим **Семечко бонсайчика** (100-200 кр) через выкуп (мгновенная покупка, не нужно ждать завершения торгов). **Внимательно**, цена выкупа может сильно отличаться от обычной ставки (некоторые игроки наживаются на чужой невнимательности).



Подробнее про семечко: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2023_flowerbed/#

Почву покупаем у другого игрока через передачи, в среднем по 30-50 кр за 1 почву (я купил почву 10 лвл для посадки семечка и почву 11-12 лвл для бафов в будущем). Покупки у других персонажей осуществляются через передачи (инициатором можете быть вы или второй участник обмена):

Укажите логин персонажа:

(можно щелкнуть по логину в чате)

Пояснение

осталось символов: 200

Отправить приглашение

Чат

Системные сообщения

Торговля

Общий

Конфликты

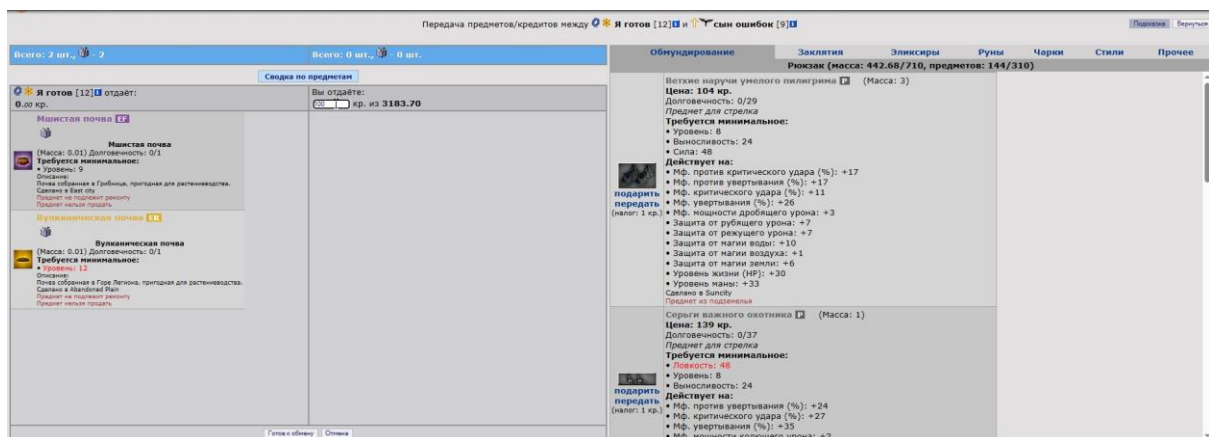
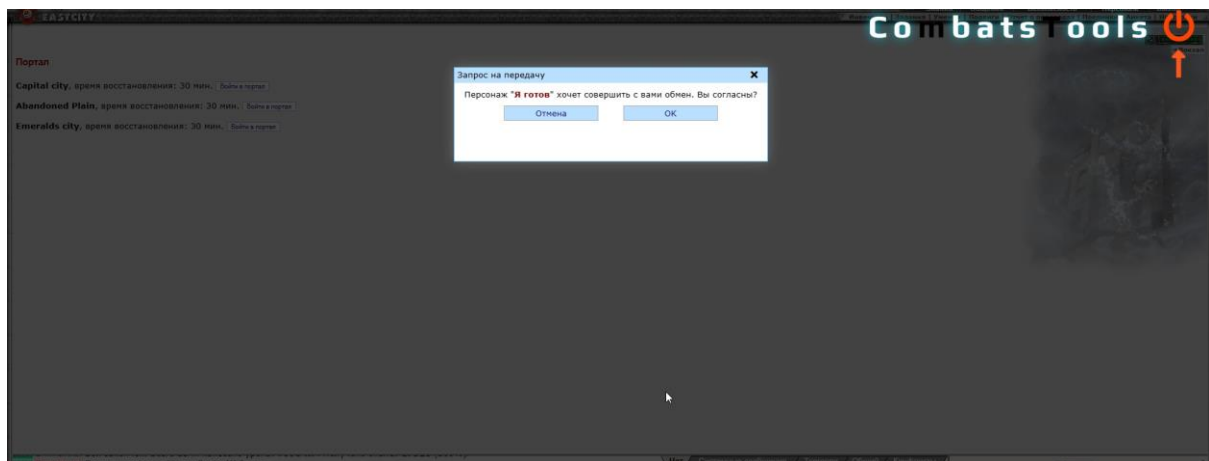
Обновить

Портал (9)

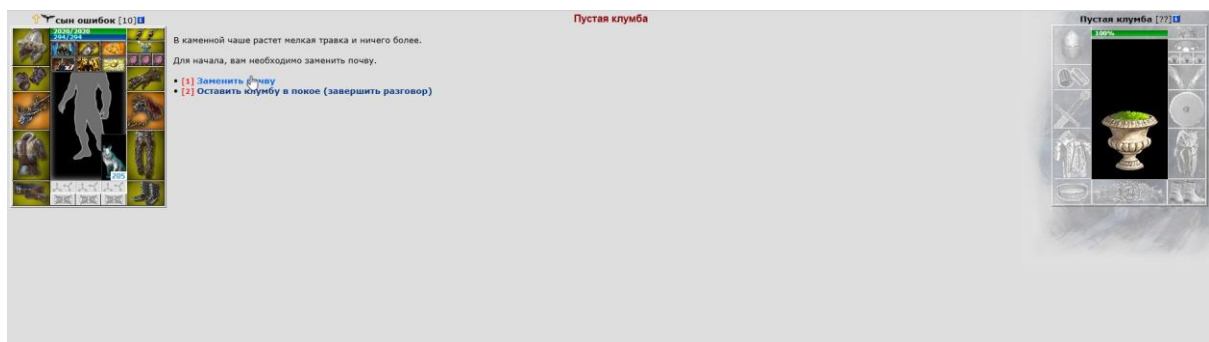
   fragilion[12] 
   Kaspar Hauser[12]  
   scorpionsw[12] 
   Белая Луна[10] 
   Грудезз[12] 
   Крепыш[12] 
   Пуццык[12] 
   сын ошибок[10] 
   X o X[12] 

☐ Обновлять автомат.

Передать предметы/кредиты



В 2 словах: покупаем **семечко** на аук, **лопатку** в цветочном магазине, **почву** у другого персонажа. Затем сажаем семечко в подвале гостиницы.



Спустя 12 часов часов вырастает деревце (**Бонсайчик**).

Раз в сутки его можно **Потрусить** и получить небольшую награду. Деревце можно кормить кровавыми цехинами и награды будут ценнее (я кормлю за 10 цехинов). Также теперь можно пользоваться бафами, которые будут длиться 6 часов (**пещерная** или **боевая** награда бонсай).

Если захотите сменить баф, - сначала надо текущий в Оранжеее (справа от **Хором**, жмём **Наскоро Умыться**), а затем активировать новый в подвале. Ресурсы для этих бафов мы получаем в боях склонности, с **Мгновенного сюрприза** (прием за 10 сердец с бафа таверны, автобой неплохо справляется с этой задачей), а также с **еженедельной награды лиги 1x1** (о ней чуть позже). Есть и другие способы получения ресурсов, но нам пока они недоступны.

Пока пользуемся только боевым бафом, пока не начнем копать пещеры.

Гостиница

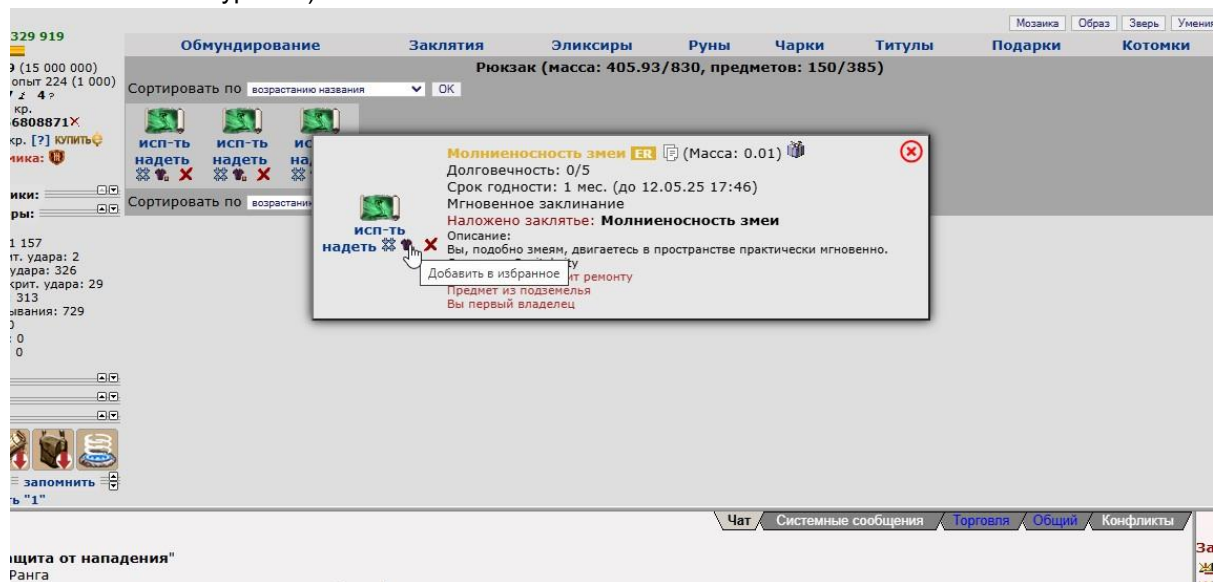
Ещё давайте прикупим мебель для обустройства гостиницы, раз уж мы туда пойдём (бонсай выращивается в гостинице). Мебель тоже покупаем через выкуп (5-15 кр каждая):

	Древний Гардероб Долговечность: неразруσιμο Масса: 1 >>>	6.00	6.00	завершён
	Древний Сейф Долговечность: неразруσιμο Масса: 1 >>>	5.00	5.00	завершён
	Древняя Кровать Долговечность: неразруσιμο Масса: 1 >>>	10.00	10.00	завершён
	Коричневый Сундук Долговечность: неразруσιμο Масса: 1 >>>	10.00	10.00	завершён
	Хитовая кровать из Сансити Долговечность: неразруσιμο Масса: 1 >>>	7.00	7.00	завершён

С обустройством гостиницы Вам поможет эта ссылка:

<https://lib.paladins.ru/handbook/locations/hotel/>

Кстати, как-то медленно мы передвигаемся между локациями. Решить это можно с помощью свитка **Молниеносность Змеи**. В будущем можно будет ускорить передвижение персонажа через покупки некоторых предметов или прокачку **благородства** (этим Вы займетесь на 12 уровне).



Склонность

Большая часть контента на старших уровнях требует наличие **склонности**. Подробнее о склонностях: <https://www.lib.paladins.ru/aligns/about/>

<http://bou.kombats.ru/library/worldbk/align-bonus#comments>

Получив склонность мы сможем фармить **цехины**, получим дополнительные бонусы, будем качать **благородство**, получать слёзы и получим доступ к пещерам 12 лвла, а так же сможем драться в массовых боях на 12 уровне.

Я рекомендую брать склонность из любой группы, кроме PVP, так как нам предстоит много копать (склонность можно поменять, если возникнет такая необходимость).

Многовато нового? Не переживайте, большая часть перечисленного нам понадобится только с 12 уровня. Но склонность лучше начать делать сейчас.

Всё довольно просто и подробно описано в ссылке о склонностях. Покупаем иконы, молимся, выбираем правильные ответы, при достижении 100% репутации выполняем квест на получение склонки. Весь процесс займет пару недель.

До этого мы занимались **вспомогательными** покупками, скажем так, - теперь перейдем к усилениям.

Рубаха

Покупаем Рубаху 5-6 лвла **R** качества для **стрелка** (стоит 1000- 2000 кр).

Обратите внимание, что в рубахе ОБЯЗАТЕЛЬНО должен быть **Барьер** • **Зона общая: любой: 1** и стат сила (или нераскинутые статы).

Подробнее о работе барьера: https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/#chants_embed

Вы выиграли аукцион на "Vest of Initiative" ставкой в 1513.99 кр. Предмет доставлен на почту.

Чуть переплатил, но это мелочи. Купили, раскинули статы, надели рубаху.

Барьер повышает нашу живучесть. Рубахи 8-11 уровней покупаются в первую очередь ради барьеров. Существуют ещё рубахи VR-ER качества 8-11 уровней, но они мне не по карману (в них больше параметров, но главное, в VR рубахе может быть 2 барьера, в ER рубахе - 3). Есть ещё U-L рубахи 12 уровня, но о них пока рано говорить.

Гриб Хаоса

Гриб хаоса даёт много разных параметров и является очень сильным усилением для персонажа (даже на 11-12 уровнях, что уж говорить про 10 лвл). Подробнее об этом: https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib_chaos/#

В этих статьях подробно расписано где и как делается гриб хаоса и что для этого нужно. Это очень долгий процесс, поэтому мы не станем им заниматься и купим гриб на аукционе.

Рекомендую купить 2 шт сразу. Один должен быть с мф подходящему Арбалетчику. Параметры второго нас не волнуют, т.к. он будет нужен для бафов, - покупайте самый дешевый. В грибе 10 распределяемых и 5 рандомных статов. Если вы видите 12 силы, - значит 2 рандомных стата упали в силу. Если же вы видите в грибе всего 5 статов, - значит остальные 10 не распределили, и вы можете сделать это сами после покупки.

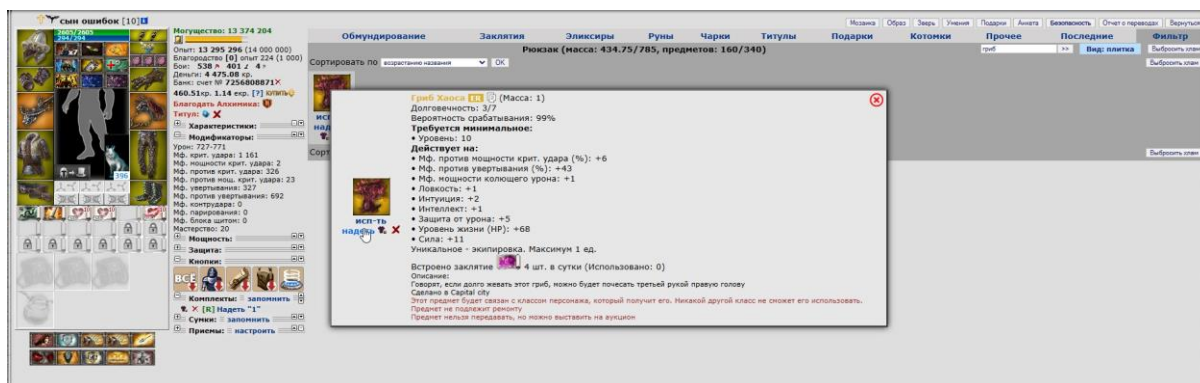
Ищем гриб для экипировки с 10-12 силы и немного защит (в пределах 2000 кр).

С гриба мы получаем пассивный эффект (вы носите его как предмет со своими параметрами) и активный при использовании (тот самый баф, о котором я писал выше, длится 45 минут, можно использовать 4 раза в сутки).

При этом экипировать можно лишь 1 гриб, но использовать бафы можно со скольких угодно (не суммируются и не продлевают друг друга).

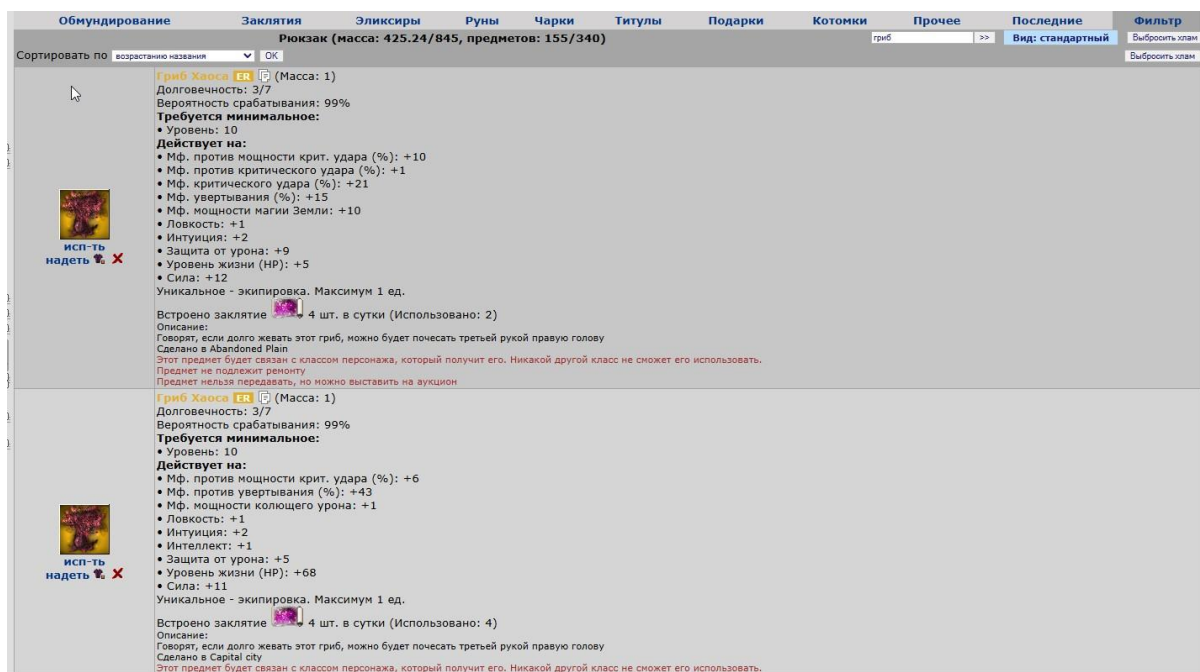
При активации мы получаем 2 усиления: неизменное (не зависит от нас) и переменное

(зависит от нашей профильной характеристики).



Одетый гриб мы будем использовать через инвентарь, а второй (только для бафов) через панель избранное. Меню слева Персонаж > Экипировка и Модификаторы > Кликаем на него и жмем Использовать.

Покупки обошлись мне в 4000 кр. Верхний гриб одену, т.к. он получше по параметрам.



Пожиратель Крови

С 8 уровня можно фармить новый боевой ресурс - **Кровавые Цехины** (в дальнейшем КЦ или цехины), но реальность такова, что начинать надо с 10 уровня.

Базово персонаж может выбить не больше 10 КЦ в сутки. Но при наличии купленного **Пожирателя Крови** (стоит 20 екр или +-8000 кр), - лимит КЦ увеличивает на +25, а за каждый уровень блага увеличивается ещё на +5 (то есть на 3 благодати с пожирателем хаоса лимит становится 50 кц в сутки).

Более подбно об этом: <https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17240/>
<http://bou.kombats.ru/library/items/k-cehin#comments>

У КЦ много применений, но главное из них, - покупка предметов 12/11 уровня и возможность их последующего усиления. В ссылках выше всё подробно расписано (если будут вопросы, - спрашивайте у сокланов или Наставника и не стесняйтесь). В **магазин кровавых цехинов** (МКЦ) можно попасть через Карманного лича.

В хаотах 10 лвла КЦ не выбить, но **Королевских битвах** или **Лиге Мастерства** выбиваются очень даже неплохо. Наша задача, - купить **Пожиратель** как можно раньше, чтобы накопить побольше КЦ до 12 уровня (но покупать на 8-9 лвле нет смысла, - негде выбивать цехины).

Добавлю, что недавно в игре появилась возможность продавать в скупку предметы из МКЦ. Подойдет тем, кто хочет сменить класс или уже купил фул 11 лвла за цехины (переход на 12 лвл станет проще). Подробнее об этом читайте в новости:

<https://news.combats.com/5976.html>

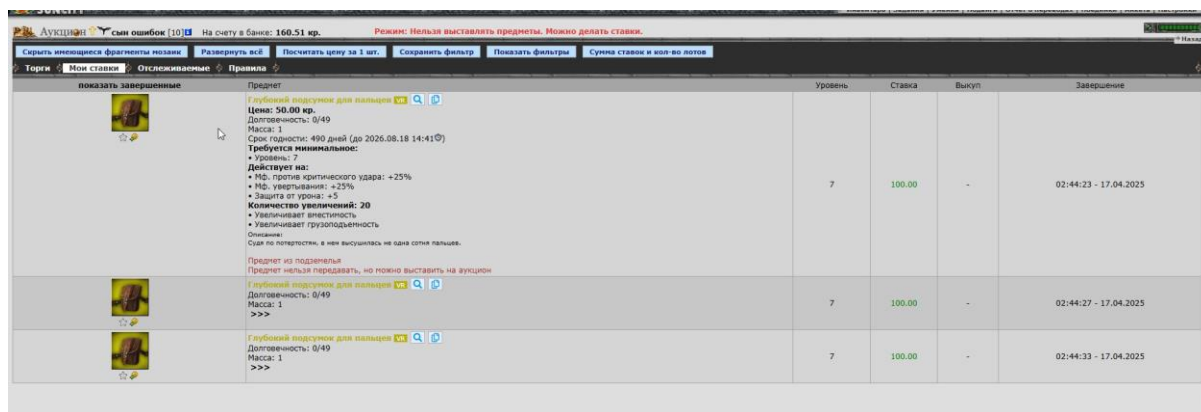
Пожиратель Крови, - одна из самых важных покупок для развития персонажа и дальнейшей игры!

Если Вы быстро получили склонку через молитвы, или с помощью **абилки** наставника (как правило, ее ДОРОГО продают, а не дарят безвозмездно), - **СРАЗУ** купите Пожиратель, чтобы быстрее начать фармить КЦ (даже если это будет в ущерб другим покупкам).

Сумки

Сумки являются частью экипировки, которые дают боевые параметры, а также характеристики, необходимые копателям (диггерам). Подробнее о сумках можно почитать здесь: <https://lib.paladins.ru/handbook/bags/>

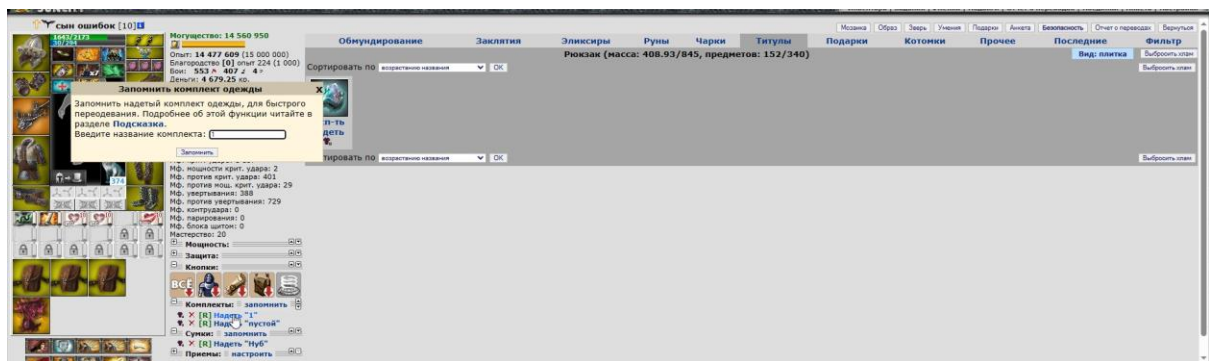
Возьмем самые эффективные и недорогие (на мой взгляд). Покупаем 3 шт Глубокий подсумок для пальцев (в среднем 100-120 кр за 1 шт), кидаем свободные очки в грузоподъемность и одеваем их.



Предмет	Уровень	Статус	Выкуп	Завершение
Глубокий подсумок для пальцев Цена: 30.00 кр. Долговечность: 0/49 Масса: 1 Срок гарантии: 490 дней (до 2026.08.18 14:41:07) Требуется минимальное: • Уровень: 7 Действует на: • Ид. против критического удара: +25% • Ид. ускорения: +25% • Защита от урона: +5 Количество увеличений: 20 • Увеличивает вместимость • Увеличивает грузоподъемность Описание: Сум. по перчаткам, в нем вышиты не одна сотня пальцев. Предмет из подделок! Предмет нельзя передавать, но можно выставить на аукцион	7	100.00	-	02:44:23 - 17.04.2025
Глубокий подсумок для пальцев Долговечность: 0/49 Масса: 1 >>>	7	100.00	-	02:44:27 - 17.04.2025
Глубокий подсумок для пальцев Долговечность: 0/49 Масса: 1 >>>	7	100.00	-	02:44:33 - 17.04.2025

Кстати, я надеюсь вы знали о том, что комплекты предметов можно сохранять (чтобы было легче одевать/менять их), как и комплекты сумок или наборы приемов.

Если нет, то теперь знаете! Сначала запоминаете комплект и даете ему название, потом можно одеть всё одним кликом.



Желательно купить всё перечисленное в начале 10 уровня (разве что сумки пока не обязательно). Большая часть купленного пригодится нам на 11-12 уровнях.

Лига мастерства

Ну вот мы наконец-то и добрались до боёв!

В самом начале игры мы качались в поединках 1x1 (на 1-2 уровнях, если помните).

Лига мастерства, - похожий формат боев 1x1, только здесь видно соперника до боя и у Вас есть 2 минуты на подготовку.

Бои проходят в East City (Колдовской мир).

Подробности тут: <https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17198/> и тут <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/league-master#comments>



Подает заявку и ждем соперника. Если оба игрока нажмут **Готов к бою**, то он сразу начнётся; если же один из игроков не подтвердит готовность, то ждём таймер 2 мин для начала поединка.

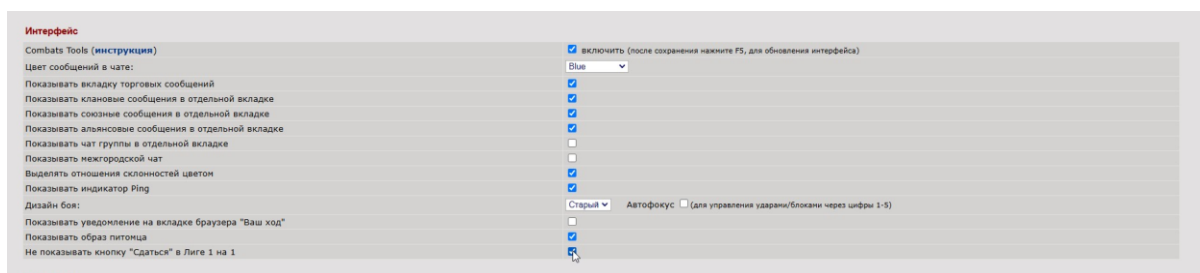
Этот формат отлично подойдёт для развития Ваших боевых навыков. Расписывать подробно работу приемов и свитков я не буду, - тренируйтесь :)

Я же буду использовать лигу мастерства как еще одну локацию для прокачки персонажа... Не беспокойтесь за меня. Мне своих замесов на 12 лвле хватает (и с автобоем там можно только боксерской грушей подрабатывать).

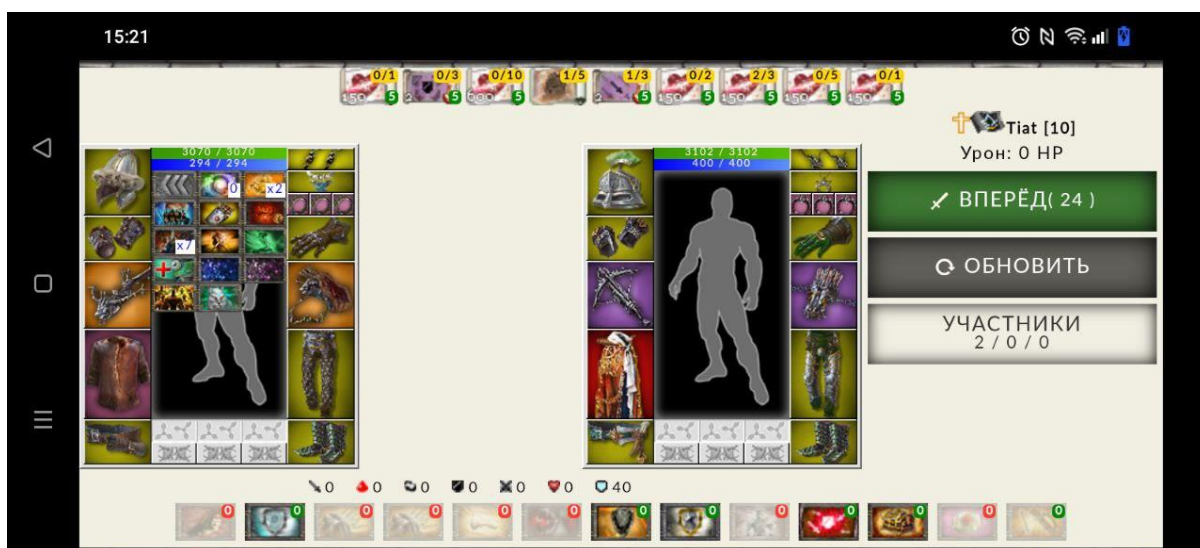
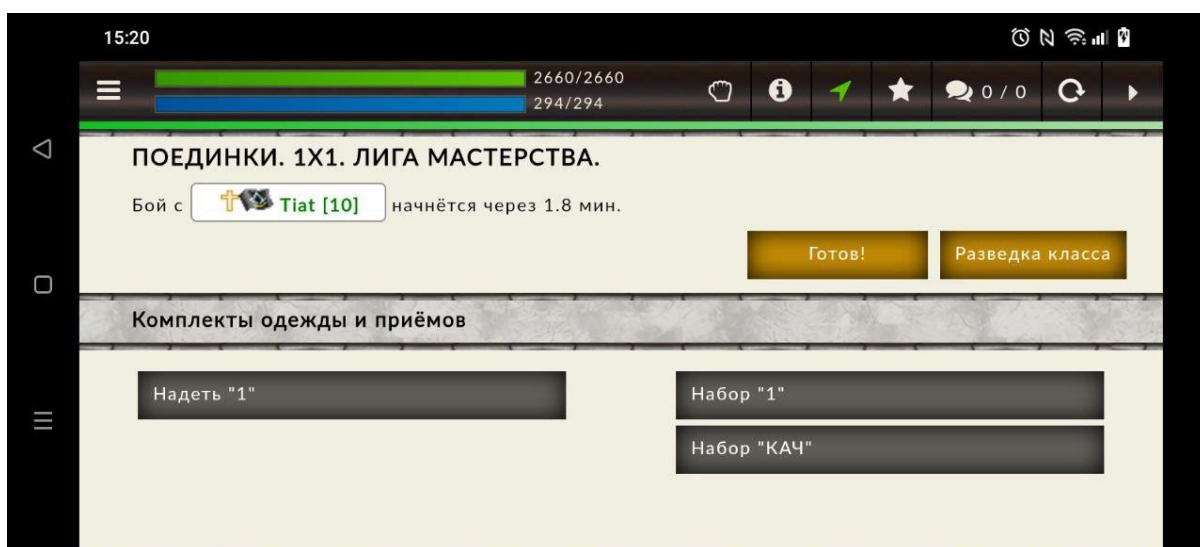
Изначально мне казалось, что автобой подойдет для боев такого формата... Но я ошибался. Прокачка персонажа идёт не хуже, чем в хаотах (первые несколько дней даже лучше, но с подъемом рейтинга темп немного замедляется).

Давайте подготовим персонажа к автобою в лиге.

Заходим в настройки, раздел **Интерфейс**, ставим галочку Не показывать кнопку "Сдаться" в Лиге 1 на 1



Берем исцеление с лягушки, бафаемся всем чем можно, (бонсай, шоколадка, гриб, флаг, таверна, тавро) и понеслась!



Не забываем обновлять стрелы и гриб!

Чуть подробнее о наградах лиги. По мере увеличения рейтинга мы получаем **титул**, с помощью которого усиливаем персонажа, **Награду лиги за Восхождение** и **еженедельный**

сундук за 10 побед в соответствии с нашим рейтингом.

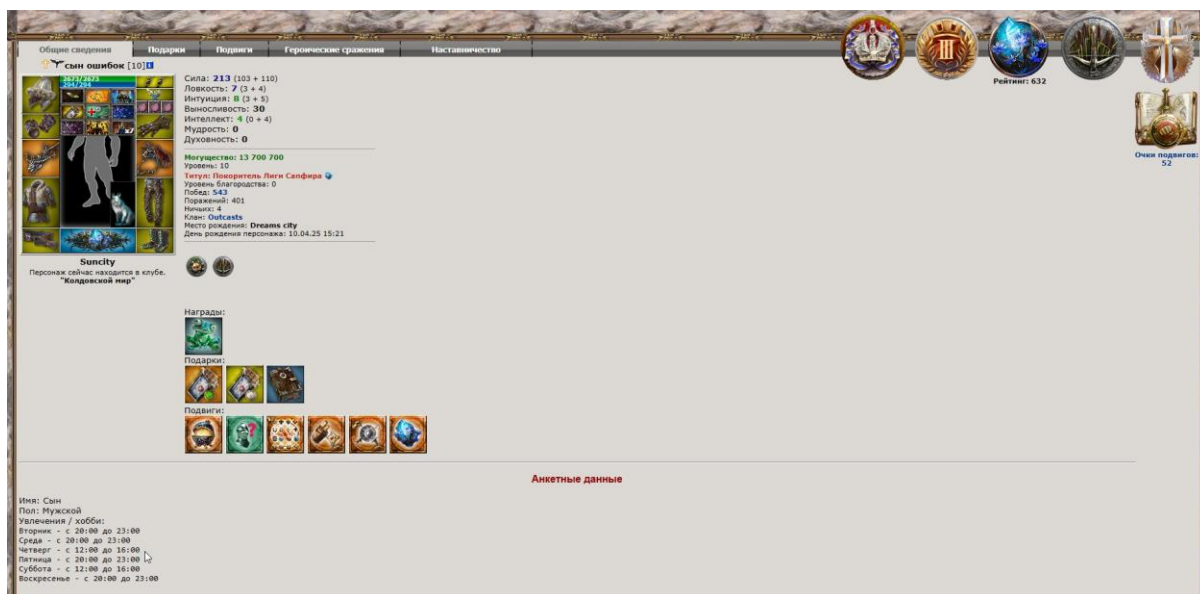
Стоит добавить, что в лиге легко выбиваются кровавые цехины, в отличие от других форматов (много соперников со склонкой, высокая плотность боев, не нужно ни на кого нападать и т.д.).

Начиная с 2000 рейтинга в еженедельной награде появляется Благодать 3 (а вот и пятый способ получения благодати). Это хорошая новость, но на 10 лвле трудновато с нашим фулом добраться до этого рейта.

Полученные с лиги титулы имеют **требования по** уровням, поэтому не все из них можно экипировать (но при этом мы их получим). Титулы сперва надо **пошансить** (используем уникальные модификации, встроенные в титул), а затем одеть как вещь (это начальные титулы и ждать от них многого не стоит: мне оба титула выпали бесполезные, увы).

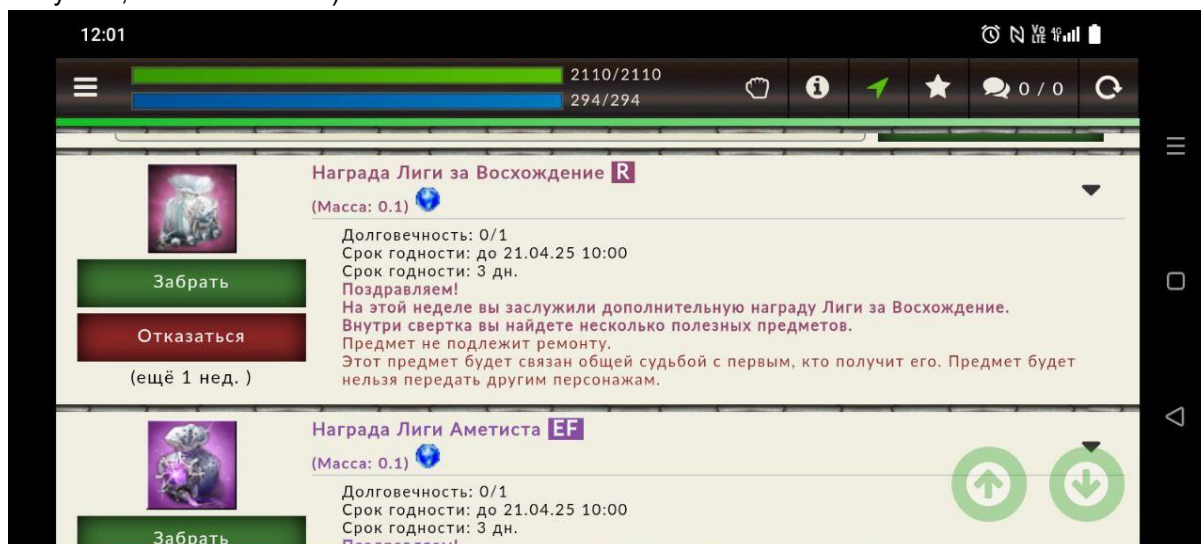
Чуть забегаю вперёд скажу, что первый неплохой титул я поймал на 11 лвле (титул лиги **Граната** с 5 силы и защитами).

В отличие от хаотов, лига мастерства доступна не в любое время, - у неё есть расписание (многие сохраняют его в своей анкете, вы могли такое увидеть, открывая **Инфу** других игроков).



Несмотря на то, что мы не можем носить титул выше **Сапфира** на 10 лвле, нам доступна еженедельная награда из более высоких лиг (ну и титулы из лиг выше тоже можно

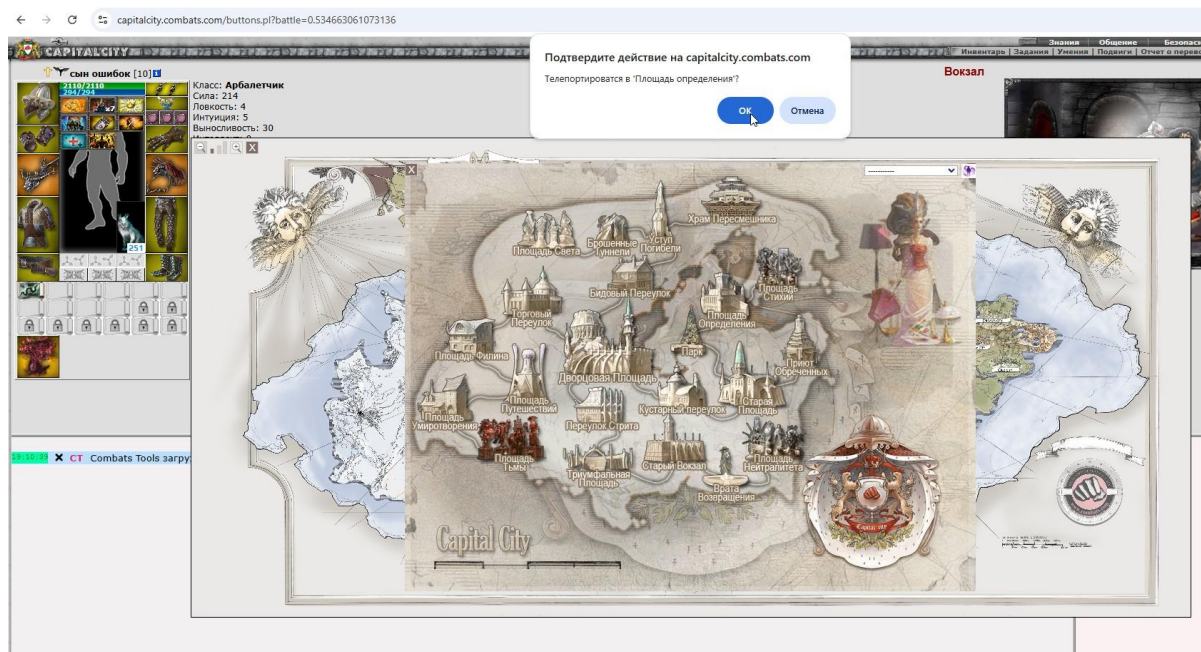
получить, соответственно).



Турниры

Турниры, - еще один формат боёв 1x1 на просторах БК.

Находится в Кэпе на Площади определения. Далеко идти, однако... Воспользуемся свитком Врата Лича (мгновенно перемещают в выбранную на карте локацию).



В отличие от лиги мастерства, в турнирах не так много экшена, игроков и бонусов. И ходят в турниры лишь по 1 причине: ради плащей (новый вид экипировки для нас). Плащи, как и другие предметы, тоже дают различные характеристики, но, в отличие от остальных предметов, в плащи нельзя вставлять усиления (об усилениях я расскажу чуть позже).

Идём в Турниры > Расписание турниров

Турниров много, но они в основном для 12 лвл, а для 10 лвл маловато заявок (по факту проходит 1 турнир в день для 10 уровней, изредка 2).

Большая часть турниров для 10 лвл проходит в 20:20, поэтому остальное время мы не будем рассматривать. Для участия в турнире надо снять все свитки исцеления и карманы (пироги). Кроме этого, хоть он и U качества, но 6 лвла, поэтому с ним не пустит в турниры, так что покупаем VR арбалет 9 лвла и одеваем его. Жмём принять участия и ждём старта.

Все турниры	требования	система	регистрация	состояние	бой	приз
Королевская Битва для всех [10] В турнире запрещено пользоваться свитками HP и маны. Качество одежды должно быть не ниже . Минимальный уровень одежды: 1	уровень: 10 класс: любой количество: 4-64	Королевская Битва	17.04.25 19:20-20:20 принять участие	регистрация заявок: 6	20	1 место
Королевская Битва для всех [10] В турнире запрещено пользоваться свитками HP и маны. Качество одежды должно быть не ниже . Минимальный уровень одежды: 1	уровень: 10 класс: любой количество: 4-64	Королевская Битва	17.04.25 19:30-20:30 принять участие	регистрация	20	1 место
Королевская Битва для всех [11] В турнире запрещено пользоваться свитками HP и маны. Качество одежды должно быть не ниже . Минимальный уровень одежды: 10	уровень: 11 класс: любой количество: 16-64	Королевская Битва	17.04.25 19:40-20:40 принять участие	регистрация	20	1 место 2 место 3 место
Королевская Битва для всех [11] В турнире запрещено пользоваться свитками HP и маны. Качество одежды должно быть не ниже . Минимальный уровень одежды: 10	уровень: 11 класс: любой количество: 16-64	Королевская Битва	17.04.25 19:50-20:50 принять участие	регистрация	20	1 место 2 место 3 место
Королевская Битва для всех [12] В турнире запрещено пользоваться свитками HP и маны. Качество одежды должно быть не ниже . Минимальный уровень одежды: 11, отсутствие 12 BR класса	уровень: 12 класс: любой количество: 16-64	Королевская Битва	17.04.25 20:00-21:00 принять участие	регистрация заявок: 4	20	1 место 2 место 3 место
Королевская Битва для всех [11] В турнире запрещено пользоваться свитками HP и маны. Качество одежды должно быть не ниже . Минимальный уровень одежды: 10	уровень: 11 класс: любой количество: 4-64	Королевская Битва	17.04.25 20:00-21:00 принять участие	регистрация	20	1 место

После начала турнира формируется сетка участников, приходит оповещение о сопернике и даётся 2 минуты на подготовку (как в лиге мастерства). Но в турнирах можно менять только сохраненные комплекты (менять отдельно предмет или расходник нельзя).. Можете сохранить себе комплект для боев в турнирах.

Увы, из-за того что мы ослабляем себя 9 VR арбалетом (а без него никак не принять участие в турнире) и лишаемся **хороших стрел**, то шансов победить кого-либо у нас практически нет. Но это не страшно. За участие гарантированно приходит 1 жетон.

Все турниры	требования	система	регистрация	состояние	бой	приз
Королевская Битва для всех [10] В турнире запрещено пользоваться свитками HP и маны. Качество одежды должно быть не ниже . Минимальный уровень одежды: 1	уровень: 10 класс: любой количество: 4-64	Королевская Битва	17.04.25 19:20-20:20	идет	20	1 место

Поддержка	редактировать	состояние
Королевская Битва для всех [10]	Ангелбл [10] [E] [G]	состояние
Королевская Битва для всех [10]	epelima [10] [E] [G]	
Королевская Битва для всех [10]	War_Call [10] [E] [G]	начало в 20:22
Королевская Битва для всех [10]	Emhyr var Emres [10] [E] [G]	начало в 20:22
Королевская Битва для всех [10]	сам ошшбок [10] [E] [G]	

20:30 Внимание! Турнир 'Королевская Битва для всех [10]' завершен

Мне пришло 2 жетона доблести (1 жетон за участие, а второй, видимо, дали за 1 победу). Просто повезло с соперником.

Сами турниры проходят очень быстро и времени занимают немного. Вы можете покинуть турнир сразу после боя (если Вы проиграли).

Турниры на 10 лвле стоит рассматривать как локацию, где нам надо купить самый первый базовый плащ и не более. Для этого надо собрать 30 жетонов доблести. Поэтому приходим в 20:20, регистрируемся, проводим свой бой уходим. При этом некоторые ребята (кто не торопятся на 12 или им легче играть на 10 лвле) усиливаются и берут призовые места, тем самым фармят больше жетонов. За несколько побед и 1-ое место можно получить 6-8 жетонов доблести.

Хотя и не стоит особо заострять своё внимание на Турнирах (по крайней мере до 12 уровня), всё же начальный плащ постарайтесь выбить, потому что он дает хорошие усиления (у нас вообще пусто в этом слоте).

А если возьмём 11 лвл быстрее, чем накопим на плащ? Расстраиваться точно не нужно. Если Вы так быстро прошли 10, то и на 11 долго не задержитесь, а уж на 12 уровне турниров достаточно и процесс фарма жетонов пойдет быстрее.

Кстати, на аукционе встречаются аналоги турнирных плащей (куплены в берёзке). Учтите - плащ, купленный с аукциона, нельзя апать (улучшить), в отличие от купленного за жетоны.

	Повышенная, отличная турнирная накидка [10] Долговечность: 0/60 Масса: 2 >>>	10	16555.00	-	13:57:20 - 18.04.2025
	Повышенная, отличная турнирная накидка [10] Долговечность: 0/60 Масса: 2 >>>	10	15000.00	-	02:42:59 - 19.04.2025
	Повышенная, отличная турнирная накидка [11] Долговечность: 0/55 Масса: 1 >>>	11	14555.00	-	13:57:23 - 18.04.2025
	Повышенный, отличный турнирный плащ [12] Долговечность: 7/46 Масса: 3 >>>	12	35350.00	-	23:36:05 - 18.04.2025
	Повышенная, отличная турнирная накидка [11] Долговечность: 69/74 Масса: 1 >>>	11	27000.00	-	02:43:06 - 19.04.2025
	Повышенная, отличная турнирная накидка [12] Долговечность: 0/60 Масса: 2 >>>	12	16555.00	-	13:57:20 - 18.04.2025

Ещё пара слов о плаще (и сумке). Если Вы долго отсутствовали в бк, но у вас возрастной персонаж, можно сделать себе сумку и плащ **Ветерана**. Если персонажу 10 или более лет, то такой плащ является **имбалансной** шмоткой и актуален даже на 12 уровне.

Подробнее об этом читайте по ссылке: <https://lib.paladins.ru/handbook/veteran/#>

Задание для ветеранского плаща и сумки очень простое (убийство ботов в пещере).

Для посещения Emeralds City нужно купить **Зелёные Очки** (стоят 1 екр в берёзке или 300-500 кр на ауке) и визу у **Бугара** на въезде в изумрудный город.

Излом Хаоса

Ещё одна новая локация, доступная с 10 уровня, - это Излом Хаоса. Поход в излом представляет из себя бой с монстрами, в котором они появляются волнами и с каждой новой волной становятся сильнее. При этом выиграть в бою невозможно.

А если в нём нельзя победить, то зачем туда ходить?

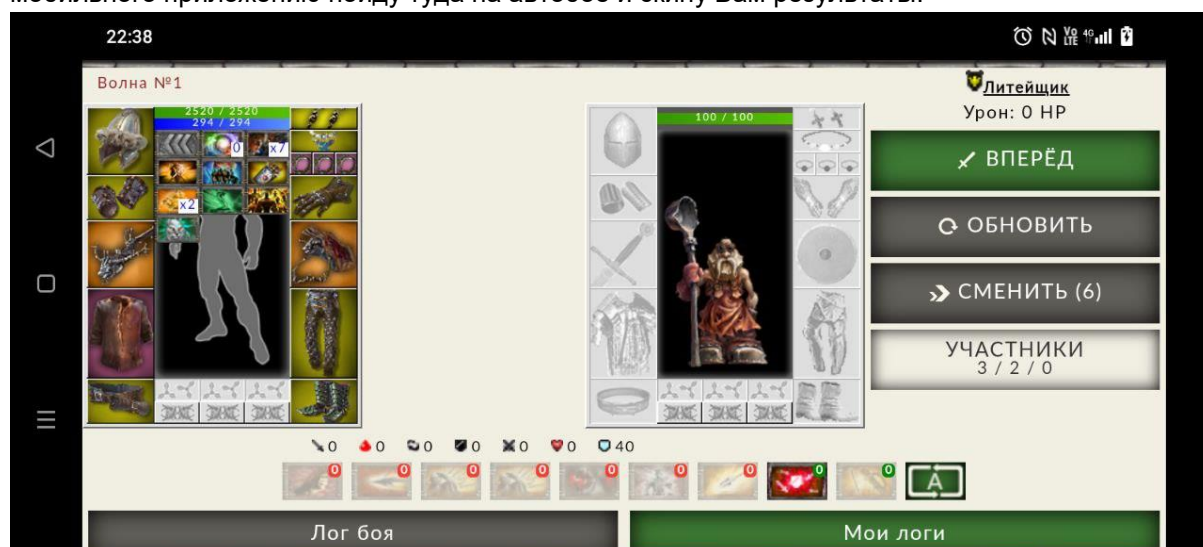
Можно испытать себя, сделать некоторые квесты (гриб хаоса), или выбить ресы, необходимые персонажу и так далее. В процессе игры нам ещё не раз понадобятся ресурсы из излома. Например, для изготовления **Барьеров** для рубах (ага, тех самых). Чтобы вставить в рубаху больше одного барьера, - нужно проходить сертификацию и открывать новые уровни Излома.

Подробнее об Изломе хаоса: <https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/#>

Перед стартом похода возьмите у Шейлы задание на сертификацию (диалоговый бот на входе в излом).

Шейла, желая удостовериться в вашей квалификации хочет, чтобы вы уничтожили по одной пугающей твари Хаоса, каждого вида. 0/5

Если Вы в изломе впервые, то можете попробовать поиграть в нём сами. Я же как адепт мобильного приложению пойду туда на автобое и скину Вам результаты:



Выбил 26 обычных и 1 редкий образец, ещё и 2 боссов из 5 убил. Неплохо для первой попытки.

На 12 лвле ресурсов выбивается намного больше и уровни проходятся быстрее, но все равно старайтесь ходить в излом и на 10-11 уровне (можно на автобое, для ленивых или практичных, весь бой длится 5-10 минут).

Также в изломе много расходки для боёв (в основном свитки), но нам они пока не нужны. А ещё там есть неплохие **Наручи** для 10-11 уровней.

Хаоты

Хаотов на 10 лвле достаточно и качается персонаж очень даже неплохо. Правда на 9-10 уровнях на нас начнут нападать другие персонажи (обычно я меняю город, когда такое происходит: улетаю из Sun в Angels или наоборот) и после нападения можно вылететь из заявки.

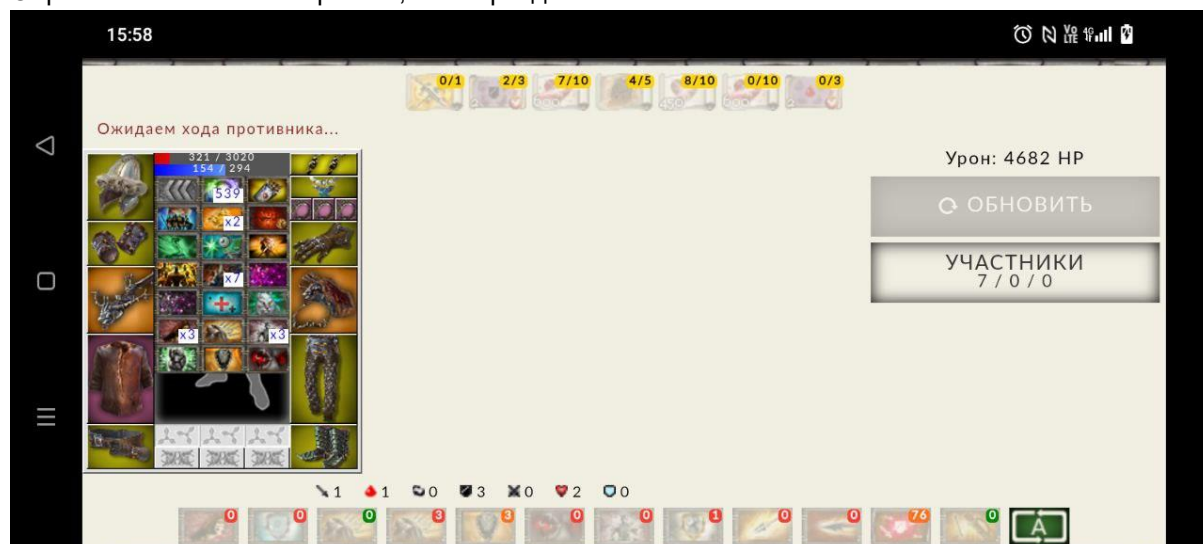
В случае таких нападений можно можно попросить Наставника помочь в бою (но не во все бои Наставник сможет зайти).

Есть и **безобидное** нападение, скажем так, - королевская битва (даёт бафы на +опыт/очки благородства). Обычно им нападают для фарма цехинов и получения бафа.

По моим наблюдениям статистика побед/поражений в хаотах составляет +-50% (но иногда может быть чуть больше/меньше, скажем 55/45). Средний урон от 2-6к (бывают бои, где наносишь 1к урона или 10-15к).

Активностей на 10 лвле много, как и возможностей для прокачки персонажа (я прошел уровень за 6 дней).

Обратите внимание на приёмы, - наборы для лиги и хаотов немного отличаются.



Ещё пара слов об усилениях, которые мы обходим стороной.

Вещи можно усиливать **рунами**, **чарками** и **регалиями** (все они вставляются в предмет).

Усиливать ими предметы на проходных уровнях нет смысла, поэтому я не писал об этом до сих пор, но если Вы решите задержаться на 10-11 уровнях:

Руны и Храм Знаний <https://lib.paladins.ru/handbook/runes/>

Чарки <https://lib.paladins.ru/handbook/enchants/>

Регалии <http://bou.kombats.ru/?s=регалии>

Принцип получения этих усилений разный (что-то можно создать, что-то купить у других игроков, а что-то только купить самостоятельно за игровые ресурсы).

На младших уровнях дефицит рун и чарок, поэтому они стоят недешево, на 12 лвл их в достатке и выбор очень большой. Перед покупкой проконсультируйтесь с сокланами или наставником (что лучше купить и на какую сумму).

У рун и чарок есть синергия, - старайтесь не ломать её.

<http://bou.kombats.ru/library/worldbk/synergy#comments>

Регалии покупаются в магазинах Ангелов за Слёзы, которые выбиваются в боях персонажей со склонностями. Также слезы можно получить из **Чаш слёз**, которые выдаются за различные активности, например еженедельный сундук.

У рун и чарок есть лишь одно ограничение, - по уровню персонажа. Если в предмет вставить руну и чарку уровнем выше вашего, то Вы не сможете его одеть.

Для усиления регалиями нужно открывать новые уровни благородства. Эту тему мы не поднимали до сих пор по одной простой причине: на 12 уровне вы будете качать благородство очень быстро, поэтому заниматься этим раньше бессмысленно. Подробнее о регалиях и благородстве читайте по ссылке выше.

На 10-11 уровне благородство фармится **очень медленно**, и предметы у нас почти все временные и недорогие (базовая нормальная руна на арбалета 10 лвла стоит +-500-600 кр), поэтому я не вижу смысла ими усиливаться до 12 уровня.

11 уровень

Снабжения закончились, но что-то всё-таки открывать мы будем. Как раз к взятию 11 уровня мы получили новый **Наградной Подсумок** (ух ты, 100 КЦ).



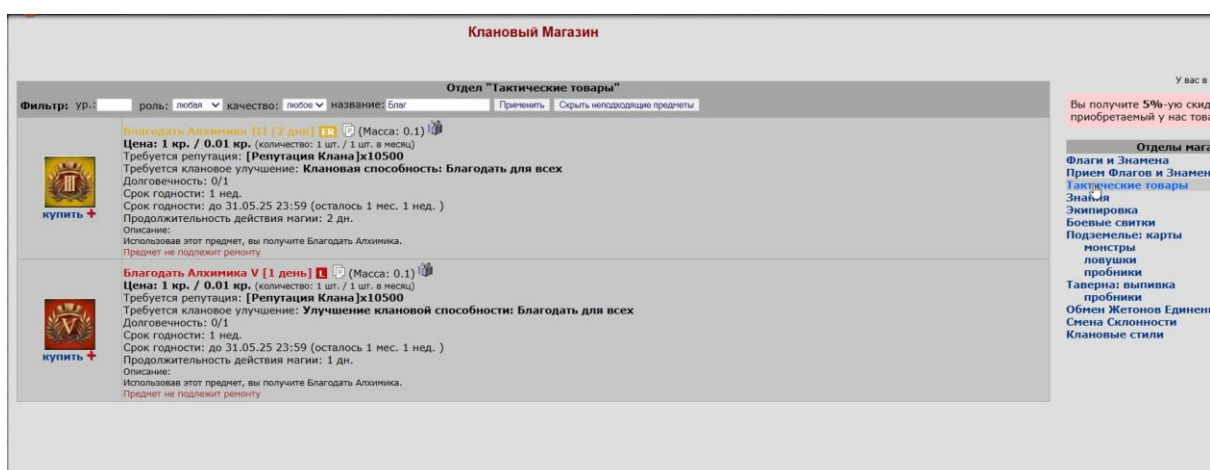
Содержимое сильно отличается от первого подсумка, который мы получили на младших лвлах. Открывать подсумки желательно только на 11 уровне (но будьте внимательны, - у подсумков есть срок годности).

Если вы решите задержаться на 11 уровне или играете не торопясь, - приятный бонус. Если Вы видите, что до 12 осталось совсем немного опыта, но до очередного подсумка осталось сделать 1-2 дейлика, - дождитесь его (на 12 уровне баф **Прилежный Воспитанник** пропадёт, как и возможность получать подсумки).

Заглянем в **клановое святилище** (клановый магазин).

Он находится на **Аллее Святилищ** в East City (Ист). Для прохода нужно одеть **Табард Интенданта** (как правило в хранилище клана лежит несколько шт).

Взяли, надели, закупились в магазине, вернули табард в хранилище.



А вот и то, ради чего мы делали клан задания. Я куплю обе благодати сразу, потому что месяц подходит к концу (вы можете купить в начале месяца или в середине: когда понадобится, в общем). У благодати из клан. магазина есть срок годности, - учтите это.

Для особо хитрых, - при переходе из одного клана в другой, купить благодать повторно в рамках одного и того же месяца не получится.

Теперь поговорим о покупках, усилениях и пещерах.

Для усиления персонажа можно купить **Корону Подземного Сияния, Наручи Адаптации** 10-11 уровня для стрелка (если Вы накопили достаточно образцов), **Арбалет Демонического Натяжения ER**, и книги.

Корону ищите с 10 дробы (остальные параметры нас волнуют мало, но +хп или еще что-то было бы неплохо) в пределах 500-1000 кр. При поиске важно, чтобы не было приписки **ГОЛОДНАЯ** (такую корону мы не сможем экипировать).

У короны есть срок годности (по окончании которого она превращается в голодную и её надо восстанавливать, а эта опция нам пока недоступна). Ищите со сроком 2-6 месяцев. Я купил корону **10 дробы 90 хп 50 маны** на 4 месяца за 600 кр.

С наручами всё вроде понятно (смотри раздел про излом). Только добавлю, что если Вам осталось немного до 12 уровня (скажем 10-20 миллионов опыта), то покупать их уже нет смысла.

Арбалет Демонического Натяжения ER

Если Вы уже втянулись в игру арбалетом и решили играть им дальше, - то эта покупка для Вас обязательна.

lib.paladins.ru/items/products/arbalet-demonicheskogo-natyazheniya_er_item---id6001

Сам по себе арбалет очень хорош по параметрам не только для 11, но и для 12 уровня, но главное, - он даёт дополнительные бонусы урона по монстрам/ботам, а нам предстоит мнооого копать. Хорошие стрелы тоже доступны, так как как это оружие **ER** качества.

Из минусов, - его не перепродать, и не сделать **тени** (о теневой экипировке расскажу в начале 12 уровня).

Предмет очень силен и пригодится нам вплоть до покупки U-L оружия на 12 уровне.

После покупки его надо **подогнать** в ремонтной мастерской (чтобы можно было вставить усиления). Подробнее о подгонке я расскажу на 12 уровне.

Также обязательно докупите 5 свитков **изумрудного груза** (средняя цена 100-120 кр за 1 свиток) и используйте их на нём (увеличит урон).

Без доната вы вряд ли всё это купите, но это и не страшно.

Я качался и в лиге, и в хаотах без короны и демонического арба, и при этом не испытал особых трудностей. Но если возможность есть, - лучше купить всё в начале уровня.

Книги и знания

В Capital City есть книжный магазин с приёмами и **тайными знаниями** (книги). Про знания можно почитать тут: <https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/#>

Изучив книги, можно получить новые приёмы, **дополнительные слоты** под свитки, карманы, приёмы и т.д.. До сих пор мы не обращали на это внимание, так как у нас не было нехватки слотов под что-то из перечисленного. В целом, даже 11 лвл можно пройти без единой книжки, но если есть свободные кр, то какие-то книги можно начать изучать уже сейчас. Есть в игре и другие магазины с аналогичными знаниями, но о них поговорим позже.

Можно купить Тайное Знания Том 1 и Том 2, следующие книжки уже дороговаты, поэтому смотрите сами.

Вообще моя философия такова, что сначала Вам нужно усилить фул, а уже затем покупать знания (особенно без активного доната в игру).

Дойдя до 11 уровня некоторые из Вас уже наверняка сокрушаются, почему я так аккуратно подхожу к покупкам? Не забывайте, что я играю в **лайт** режиме и это технический персонаж.

Пещеры

Основное предназначение пещер - усиление персонажа через выполнение заданий, дополнительное - место для фарма.

Но есть в БК одновременно сложные и интересные пещеры, в которых можно еще и неплохо фармить (**Искажения, Демоны, ВПК, Обитель Древних и Город Древних**).

Мы пока будем рассматривать их преимущественно как место усиления.

На 11 уровне нам доступно 7 пещер с репутацией: **Катакомбы, Грибница, Пещера Тысячи Проклятий (ПТП), Бездна, Пещера мглы, Обитель Древних (ОД), Туманные Низины (ТН или низины)**.

Нам вполне по силам копать всё, кроме низин. Для них наш фул слабоват, да и пещера непростая и требует много времени для получения награды.

Кстати, в моём предыдущем клане было очень много бафов, в том числе пещерных, поэтому на 11 уровне я сменил клан на другой (для объективности).

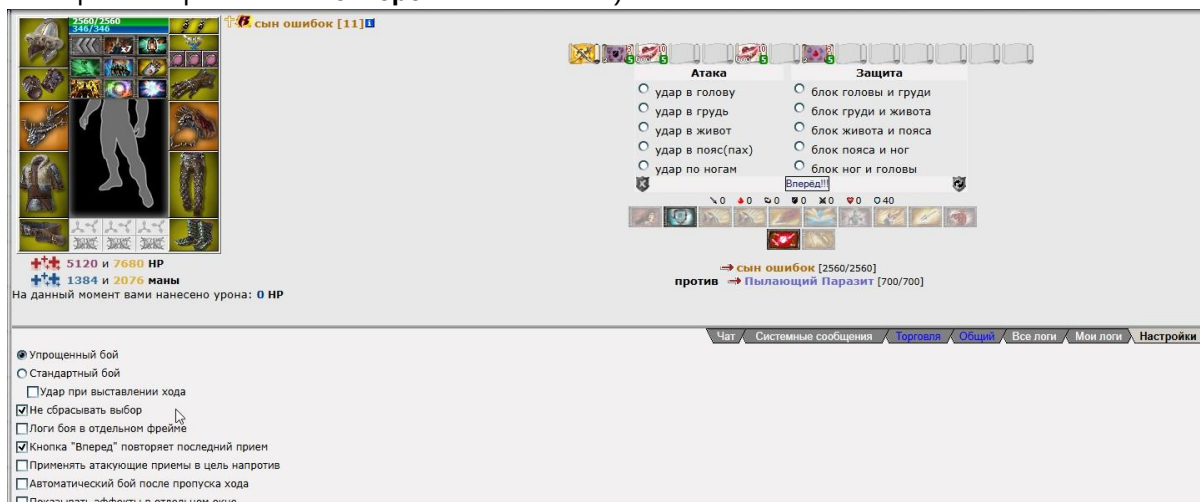
Продолжим... Обитель древних будет являться источником кредитов (вы поймете почему, когда я подробнее расскажу о ней и о других пещерах).

Оставшиеся пещеры несложные и нашего фула более чем достаточно, чтобы копать их закрытыми глазами.

Поначалу Вам будет непривычно, - новые локации, карты и задания, но Вы быстро освоитесь.

Пещер мы будем проходить на **ентере**, так сказать. Легкие бои, говоря иначе.

Как это выглядит: делаете Настройки как на скриншоте ниже > в бою жмем только **ентер** и 1-2 приёма, типа **Ярости** или **Двойного Выстрела** (последний использованный прием повторяется при нажатии **ентера** или клавише **F**).



Нападение на ботов, кнопка Вперёд в бою (делает размен) и прокликивание объектов (но не всех, некоторые надо мышкой кликать), - клавиша **F**. Сбор дропа - клавиша **Z**.

Большинство ботов будет умирать за 1-2 размена (за исключением **жирных ботов** или **боссов**).

Во время раскопок может выскочить **ГоГо** со своими вопросами! Если ответить правильно, - получишь баф в пещере; если несколько раз неправильно, - выгонит из пещеры. А еще можно не отвечать и ничего не будет.

С настройками и ГоГой понятно. Что дальше? Покупаем **Масляной Фонарь** в магазине (Амуниция > дополнительные предметы).

Пока мы не начали копать, - закиньте рысь в клетку в кладовой в Хоромах (мы и без неё справимся) и заодно возьмите пещерный баф бонсая.

Активировать фонарь нужно после спуска в пещеру (каждый поход). После активации на Вас будут нападать все боты в радиусе +1 клетки (когда Вы делаете шаг к ним). Фонарь нужен для ускорения похода. Добавляем в избранное.

Ещё нам нужны **Монеты Риска**, так как каждый поход тратит риск. Риск можно восстанавливать у Карманного Лича 1 раз после 12 и 24 часов (восстанавливает по 30-40-50 риска при активной благодати 3-4-5 ранга) или используя **Легендарные Монеты Риска** из избранного (они есть в наградах лиги или сундуках за монеты лягушки).

После того, как Вы получили задание на входе, вы можете начать его делать или же сменить на другое с помощью Приглашения Забытых. Использовать его не нужно, просто жмете **Снять Задержку** и берёте новое задание, и так до тех пор, пока не поймаете хорошее задание (обычно это те, за которые даётся много репы и/или выполняются за 1 поход). Если Вы выбрали наставника и открывали снабжения, то приглашений у Вас должно быть много (в магазине 1 приглашение стоит 15 кр).

Чтобы быстрее получать награду/репутацию мы должны активировать все возможные для этого бафы. Как это работает? Давайте рассмотрим на примере **Катакомб**:
https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomb/tasks/round_1/

Сейчас нас интересует репутация/награда за задания, а позже вы можете подробнее почитать про **катакомбы**. Рассмотрим задание **Хищная Слизь** - за его выполнение без единого бафа можно получить **500 репы**, а теперь посмотрим, сколько репутации получил я:

Вы получили 2932 награды за выполнение задания.

Как тебе такое, Илон Маск?

Список бафов: (сначала пассивные бафы, затем те, которые надо активировать).

1. **Благодать алхимика 3**
2. **Склонность**
3. **Прилежный Воспитанник**
4. **Бонсай Пещерная награда**
5. **Свиток Жажда Признания (у нас их много, добавьте в избранное)**
6. **Баф в Таверне за ежедневный вход в игру (максимальный за 5 дней)**
7. **Воплощение стабильности (жертвуем личу в Demons'е).**

У последних 2 бафов время действия всего 3 часа и надо постараться за это время выполнить максимальное количество заданий в разных пещерах.

Советую сделать первый поход в пещеру (активируем фонарь после старта) и дожидаться отката следующего похода. Как только таймер откатился, - активируем последние 2 бафа, сдаём задание, - берём новое и понеслась!

Почти все бафы отображаются в состоянии (кроме склонности).

• Получаемая репутация (%)	+35	10 ч. 45 мин.	(Прилежный воспитанник)
• Получаемая репутация (%)	+11	5 ч. 50 мин.	(Пещерная награда бонсай)
• Получаемая репутация (%)	+50	2 нед. 5 дн.	(Эффект)
• Получаемая репутация (%)	+30	2 ч. 58 мин.	(Награда Лича (пещерная награда и репутация))
• Получаемая репутация (%)	+50	2 ч. 58 мин.	(Жажда признания)
• Получаемая репутация (%)	+100	2 ч. 59 мин.	(Жажда признания)
• Получаемая награда (%)	+35	10 ч. 45 мин.	(Прилежный воспитанник)
• Получаемая награда (%)	+11	5 ч. 50 мин.	(Пещерная награда бонсай)
• Получаемая награда (%)	+50	2 нед. 5 дн.	(Эффект)
• Получаемая награда (%)	+30	2 ч. 58 мин.	(Награда Лича (пещерная награда и репутация))
• Получаемая награда (%)	+50	2 ч. 58 мин.	(Жажда признания)
• Получаемая награда (%)	+100	2 ч. 59 мин.	(Жажда признания)

Мы будем много передвигаться между городами, поэтому есть смысл использовать Молниеносность Змеи, свитки телепортов и врата лича. Не забывайте порядок телепортаций в другие города: East > Cap > Нужный Вам город.

Ради интереса я провёл 1 день в режиме таких раскопок.

Успел сделать все походы в ПТП, Грибницу, Мглу, а также 2 похода в Бездну.

Оставшиеся походы в Бездну и Грибницу доделал без бафа таверны и воплощения у Лича.

Во время раскопок кликайте на трупы, сундуки, кучки мусора, тележки и прочие объекты 2 раза (многие объекты можно проверить дважды). Вообще можете кликать на все объекты 2 раза, со временем разберётесь, где это надо делать, а где нет. Только аккуратнее, некоторые объекты (чаще всего сундуки) наносят урон и могут Вас убить.

За 1 день под бафами я выкопал почти 34к награды (на самом деле можно было и больше, но несколько заданий не получилось сделать за 1 поход, а ещё в спешке пару раз забыл взять задание). До и после:

Мастерство	Особенности	Приемы	Знания
• Angels city, 1551 / 9999 • Demons city, 5876 / 9999 • Moonscity, 784 / 9999 • Sandcity, 1655 / 9999 • Suncity, 2435 / 9999 • Обитель Древних - Исследователь-доброволец, 75 / 4999			

	Мастерство	Особенности	Приемы	Зна
	• Angels city, 5809 / 9999 • Demons city - Рыцарь первого круга, 15552 / 24999 • Moonlycity, 9999 / 9999 • Sandcity, 8204 / 9999 • Suncity, 6580 / 9999 • Обитель Древних - Исследователь-доброволец, 75 / 4999 • Помощник Личей, 2 / 9			

Нафармлено 200 кр (продаём пур шмотки в магазин), 6 янтарных капель (можно продать по 2.5-3 кр за шт через аукцион.) и чуток пещерных ресов. На пещерную награду куплено 14 статов и 1 умелка (особенности нам не интересны). Очень даже прилично за 1.5 дня раскопок.

Помимо репутации, награды и фарма кр, после получения рыцарств 1-2 круга можно покупать книги или вспомогательные предметы (например **Жадный Взгляд Алчности**, позволяет фармить 500-750-1250 кр в неделю, но до этого ещё далеко).

Не обязательно так хардкорно копать, но мне было любопытно. 1 раз в неделю можно себе позволить (когда откатится баф х5 таверны). Вам

я советую пару дней просто походить в пещеры, освоиться, так сказать. А после можно пробовать хардкор режим. Только запаситесь монетами риска!

Задания лучше выполнять следующего типа: **убийство босса** (если оно есть в пещере), **выбивала** или **убивалка**.

Кроме **стандартных** заданий есть **Рыцарские задания** (некоторые из них очень противные и делаются несколько дней).

Лут из пещер пригодится нам для выполнения заданий в других пещерах 11-12 уровня и квестов на различные предметы. Скажем, Бороды Литейщика из Бездны или части Молота с Боссов (тоже из бездны) пригодятся для заданий в горе легиона или на походов на **ДЕМОНОВ**. А так как задания мы будем выполнять быстрее откатов на поход, то не ленитесь бить литейщиков и боссов в каждый раз (1-2 этаж).

Ниже я оставляю ссылки на все перечисленные пещеры

Катакомбы: <https://lib.paladins.ru/dungeons/katakombby/guide/#>

ПТП: <https://lib.paladins.ru/dungeons/ptp/guide/#>

Грибница: <https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/#>

Бездна: <https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/#>

Пещера мглы: <https://lib.paladins.ru/dungeons/pm/guide/#>

Обитель Древних

Это пещера сильно отличается от других, поэтому я оставил её напоследок.

Обитель древних (обитель или од) можно копать с **10** уровня (боты адаптируются под уровень).

Подробнее тут: <https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#>

Берём Гидрошлем у **Кристофа** (East > Тропка Исследователей) и среднее задание (всегда берите среднее выбивалку или убийство ботов, чтобы можно было сделать за 1 поход).

После старта пещеры добавьте Гидрошлем в избранное и оденьте его.

Обитель разделена на сушу и подводную часть. По суше можно передвигаться спокойно, под водой же нам нужен воздух, который добавляют в гидрошлем **банками** и **глотками воздуха** (их тоже сразу добавляйте в избранное).

Рекомендую держать воздух на уровне 70+ (больше 150 нельзя), так как он активно тратится (за шаги и бои в подводной части). При малом запасе кислорода приходят системки:
02:20 Внимание! У вас осталось запаса воздуха всего на 50 действий!

Есть 2 варианта чистки пещеры: фарм вариант через полную чистку или задание+пробежка по сейфам. Первый вариант занимает +-50-70 минут на поход, второй +-35-45 (смотря как пойдёт выполнение задания).

Конечно же фарм! Я
иду по часовой стрелке налево по всем водным и наземным локам, кликая на сундуки, тайники и вообще на все объекты, которые вижу. Если Вы ничего не пропускаете, то воздуха хватит на весь поход. Эта карта поможет Вам поначалу:

<https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/ images/mapbot stage 1.jpg?ver=2>

Из дропа в пещере: пур шмот, **Кредитриум** (можно продать в магазин или обменять на другие товары), а также награда из **Сейфов** (взломщик сейфов по ссылке ниже). На взлом сейфов дается определенное время и количество попыток двигать ручки.

https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#safe_crack

Награда из сейфов реализуется в основном через продажу другим игрокам. Если это кредитриум, который не продается в магазин, - покупаем за него комплекты чарок 12 уровня (не больше 5 шт в сутки, это лучшая реализация) или **ЕР холоны**.

С остальным разберетесь уже на 12 уровне.

При полной чистке можно собрать дропа на 200-300 кр за поход.

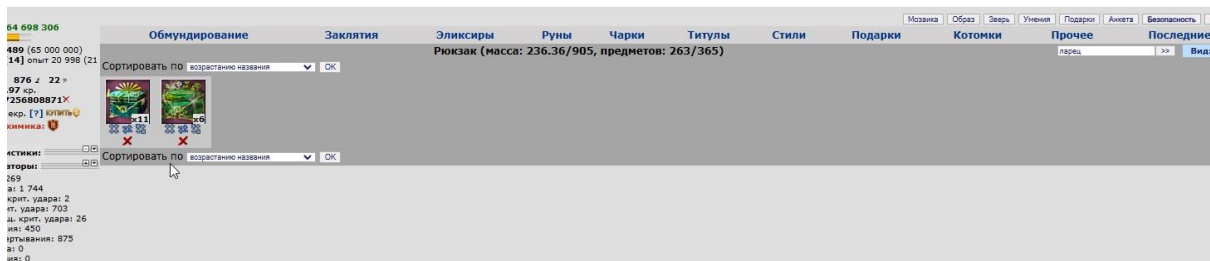
Если же мы идем за репутацией, то идём исключительно по сейфам и дороге для выполнения задания. Воздуха из тайников опять же хватит. В этом Случае фарм будет +-100-150 кр.

Пещеру
лучше начать копать чем раньше, тем лучше, так как она копается медленно (150 репы в день).

При открытии доступа на 2 этаж пещеры получение репы идет не намного быстрее, но зато фарма становится больше. За 40-45 минут делается 2 задания и фармится +-500-600 кр (мой любимый маршрут без лабиринта, расскажу об этом чуть позже).

Хотя основной источник фарма до 12 уровня для нас пещеры, но есть фарм и в других проявлениях (большая часть из них будет на 12 уровне, но об одном, доступном на 10-11 уровне, я расскажу).

За активное участие в лиге можно получать ларцы и продавать их другим игрокам. Стоимость ларцов варьируется от 6 до 200 кр (за неделю активной лиги собрал ларцов +- на 500-600 кр). Цены смотрите на аукционе.



На этом пока хватит новой информации. Кроме пещер ещё и качаться надо!

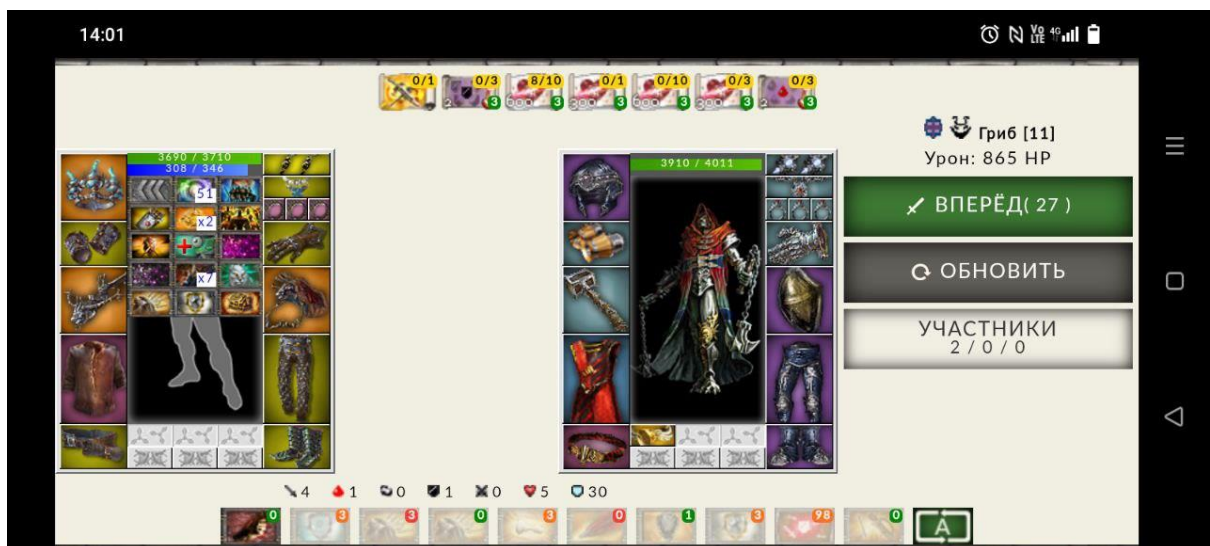
Бои

После раскопок забираем рысь из общаги, а потом уже идем в бои (можно не делать это, но тогда готовьтесь плотно кормить рысь или сидеть без её бафа).

На старте уровня мы будем активно копать, поэтому совмещать кач и пещеры будет непросто. Я бы рекомендовал продолжать играть в Лиге и копать пещеры. Когда пещер для раскопок будет все меньше и меньше, - можно подключить хаоты. Хаотов на 11 уровне для нас теперь мало, так как мы можем ходить только в заявки 9-11 лвл.

За 3-4 часа боев в лиге мастерства апаются около 3-4 миллионов опыта. В хаотах получается поменьше. В основном это из-за того, что нам доступно меньше боев (из-за ограничений по заявкам).

Кстати, немного усилив наш фул стататами за награду и покупкой короны, а так же титулом Граната, я спокойно держался в лиге на рейтинге 2600+, а это значит теперь в еженедельной награде будет Благодать 3 на два дня. Вот так всё должно выглядеть:



Если у Вас уже есть склонность и пожиратель, - копите цехины и не спеша качайтесь, ну и про пещеры/излом тоже не забывайте. Как только накопите 2000-3000 цехинов, 10 редких образцов и пару тысяч кр, - можно смело идти на 12 лвл.

Прохождение 11 уровня займет 2-4 недели.

Хотелось бы сказать несколько слов о Благодати.

Я искренне считаю, что без благодати 3 (или выше) в игре вообще нечего делать (ни в пещере, ни в боях с игроками). Кроме социальной составляющей, конечно :)

Благодать дает очень много: различные бафы, увеличенный дроп, дополнительные походы в пещеры, предметы не ломаются, ускоренное получение репутации. Стрелковым классам вообще нечего ловить в игре без блага (речь о стрелах).

Вся активная игра так или иначе привязана в благодати.

Все мы взрослые люди и иногда нам не до игр, а благодать никак не поставить на паузу, но при этом есть МНОЖЕСТВО способов получить благодать бесплатно или же купить её за кр у других игроков (на 3-7-30 дней).

Кроме тех способов, что я уже перечислил и доступны даже для новичков, сюда ещё можно добавить получение Благодати за участие в квестах или викторинах.

Также можно получать благо и за боевые активности (это на 12 уровне уже).

Не забываем про клановые или ежедневные задания, или лягушку, - на них нужно 5-10 минут в день, и при этом можно получить благодать на 1-2-3-7-10 дней.

На примере этого персонажа, - если бы я использовал только благодать из набора героев, то она закончилась бы еще в начале 11 уровня, но реализовав многие игровые возможности, - продлил еще на 7 дней. А к моменту окончания этих 7 дней уже появятся новые варианты.

И это при **НЕПРЕРЫВНОЙ** игре. Вы же можете не сразу активировать благодать (как только её получили), а когда Вам это нужно.

На моём основном персонаже благодать вообще активна на пару месяцев вперёд (да, я такой, ну и что ж теперь) и еще на пару недель благодати хватает ресурсов в инвентаре.

Фух, высказался.

12 уровень

Поздравляю с взятием 12 уровня! Вот мы и покорили ещё одну вершину, и теперь игра только начинается :)

Сам по себе 12 лвл ооооооооооочень большой и информативный, и его можно разделить на 2-3 уровня. Я вас познакомлю именно со стартом игры и подскажу направление, в котором стоит развивать персонажа.

Но перед этим сначала поговорим о мультиклассах. Особенно это актуально для тех, кто не купил **Арбалет Демонического Натяжения** и не уверен, что хочет и дальше играть арбалетчиком.

Мультиклассы

Ранее я оставлял для Вас ссылку по мультиклассам и просил бегло с ней ознакомиться: <https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/>

Почему бегло?

Во-первых, потому что открытие дополнительных классов связано с увеличением затрат (бесплатно можно открыть всего 3 класса, а за открытие последующих классов надо платить).

Во-вторых, потому что для взятия 12 уровня не нужно несколько классов, а достаточно одного.

Особенно если ты играешь арбалетчиком, - одним из самых универсальных

классов для новичков.

В чём это выражается?

Например у **магов** вообще **нет игры** на младших уровнях, а некоторые классы медленно копают пещеры: **танки или лучники**.

С этим разобрались, теперь поговорим о мультиклассах и их возможностях.

На сегодняшний день есть несколько причин, по которым ребята открывают мультиклассы младших уровней: для раскопок **Искажений** (пещеры для младших уровней), проще выбить жетоны доблести(турниры)/цехины, не понравилось на старших уровнях (затрат всё-таки больше, да и бьют многие).

Кроме мультиклассов младших уровней есть и те, которые **связывают** с максимальным уровнем. Связать по максимальному опыту бесплатно можно 2 класса, а дальше, опять же, нужно тратить: https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/exp_classes/

Почти все действия, связанные с классами, делаются в общегитии (удаление/открытие нового/связывание по опыту и т.д.)

У связанных классов прогресс персонажа идёт одновременно. Но с опытом это действует только до 250 млн. опыта.

Дальше в игре появляется новая школа прогресса - **Превосходство** (1.5 млрд. опыта). Оно качается для каждого класса качается отдельно. Пока отложим эту тему.

Кроме одновременно прогресса, у связанных классов есть возможность создавать **Теневую Экипировку (тени)**: <https://lib.paladins.ru/handbook/shadow/>

Создавать тени можно не из всех предметов, по ссылке выше всё подробно расписано.

Почему мы не обсуждали эту тему ранее? Потому что создание теней тоже дело затратное (одна теневая вещь стоит 1 екр). А ещё я считаю, что нет смысла создавать тени в самом начале уровня, когда твои вещи или усиления стоят +- столько же, сколько создание теней.

Если же у Вас есть возможность создать тени, то Вы можете попробовать себя в игре другим классом. Когда Вы уже неплохо усилились и ходите в клановые бои, например, вы можете адаптироваться под вашего оппонента, выбрав более подходящий класс для боя.

С переносом усилений все довольно просто (если вы делаете все корректно), кроме класса критовик, - там есть свои нюансы, связанные с **мощностью крита**.

Итак, почему мы подняли эту тему именно сейчас?

Если Вам не понравилось играть арбалетом, то начало 12 уровня очень подойдет, чтобы сменить класс без особых потерь (если Вы не успели купить Арбалет демонического натяжения, конечно). Грибы, корону и сумки можно продать, а остальные вещи нужны всем классам.

Выберите какой-то другой класс, привяжите его по опыту с арбалетчиком и активируйте. После этого покупаете пещерный шмот или в МКЦ именно для нового класса и постепенно одеваетесь. Скорее всего Вам нужно будет выучить новые приёмы из книжного магазина.

Мага выбрать Вы не можете (очень затратный класс, нет вещей из пещер), а лук является **смежным** классом для арбалетчика (одинаковая подгруппа классов - стрелки. лучшие тени получаются у классов из смежных подгрупп).

Остаются только воинские классы. **Танк** хорош в боях, но медленно копает. **Уворотчик** копает чуть быстрее танка, но является самым слабым классом в игре на сегодняшний день (мое мнение). Критовик и силовик хороши и в боях, и в пещерах. Выбирайте,

кто Вам больше подойдет.

Арбалетчик, на мой взгляд, является одним из самых универсальных классов в игре для новичка (хорошо качается, не испытывает проблем с пещерами, очень силен среди новичков/средняков 12 уровня). Подобным может похвастаться разве что силовик или критовик. По мере усиления персонажа баланс может меняться.

Исходя из всего сказанного делайте вывод, кем играть дальше. А теперь продолжим.

Начало 12 уровня

Если Вы следовали советам по предыдущим уровням, то к началу уровня Вы должны прийти уже не с пустыми руками, а немного подготовленными.

Будем исходить из того, что Вы выкопали все пещеры младших уровней (кроме низин и ОД), у Вас есть **Склонность, Рысь, Бонсай, Лягушка и Пожиратель**, а так же вы успели открыть пару подсумков, накопить немного цехинов и кредитов (скажем 1200 цехинов и 10000 кр).

Если у Вас нет цехинов, - придётся купить 11 EF вещи из низин, пока не замените их на цехинный шмот.

Кроме этого у Вас должна быть рубаха 5-6 уровня, корона подземного сияния, пара грибов и Арбалет демонического натяжения EP (большая часть этих предметов с нами будет еще 5-6 месяцев, как минимум).

Ещё у Вас должны были накопиться кое-какие ресурсы за выполнение заданий, с клановых сундук, из пещер и излома, - им мы тоже найдём применение.

Обмундирование 12 уровня

С чего начать?

В первую очередь займемся экипировкой, затем проведем небольшую экскурсию по 12 уровню.

С 12 лвла нам доступен титул лиги **Цитрина**. Шансим его и ловим что-то подходящее для арба (ориентируемся на дробь или силу). Если не поймали что-то путное, - заряжаем титул **Щепоткой древней пыли** и продолжаем шансить до победы (можете потратить всю пыль на это, для нас сейчас важно любое усиление).

После этого купим несколько предметов в МКЦ. Будем брать то, что труднее всего заменить аналогичным пещерным шмотом. Покупаем броню и серьги **Mortise** в магазине кровавых цехинов (если у Вас больше цехинов, то ниже я подскажу, что делать).

Теперь нам надо попасть в пещеру Подземелье Потерянных (Emeralds City, - в дальнейшем Эм).

Подробнее о пещере: <https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/guide/#>

Для этого нам нужна склонность, благородство 1 уровня и 10 редких образцов (покупаем ключ у бота на входе), зеленые очки (1 екр в березке или 300-400 кр на аук) и виза на въезд в Изумрудный Город (покупается у **Byrara** в портале Эма).

Далее: берём все бафы на +репу и летим в Подземелье Потерянных (пещера Эма), получаем задания на входе и идём их выполнять. Задания делаются на 1-3 этажах и у Вас не должно возникнуть с ними проблем (остерегайтесь **Короля Валлуара** на 3 этаже). Пока нам надо набрать 5000 репутации, чтобы мы могли достать пещерные шмотки 12 уровня (делается за пару походов/1 день).

После того как набрали 5000 репы, надо купить 100 единиц VF **железа** (мешочек VF железа, 350-400 кр, покупаем у других игроков) и найти проводников за печатями (1 печать стоит 75-100 кр). Сокланы или знакомые могут помочь Вам выбить печати бесплатно (походы занимают 5-7 минут).

Репутацию мы набивали для доступа в [Магазин оперативной базы](#) у **Бульдо** (находится на 4 этаже) и чтобы попасть на 7 этаж к **Валлуару Великому** (покупка VR предметов за печати).

В магазине

Бульдо (раздел **Экипировка за железо**) покупаем VF вещи: **Праведное возмездие** (шлем), **Граничный эффект** (ожерелье) и **Лесной призрак** (поножи). Теперь можно идти за печатями (покупку VF вещей можно совместить с походом за печатью).

Если возникнут проблемы с покупкой мешочков железа (я долго искал)...

Предметы из магазина опер. базы можно передавать. То есть эти предметы можно купить ещё до того, как вы сделаете 5к репы. Объявление о покупке должно выглядеть примерно так:

private [trade] куплю вещи 12 лвла VF из магазина оперативной базы у бульдо (через передачи), нужно 20 VF железа, плачу по 100 кр за вещь!

В клан чате тоже можете спросить, не стесняйтесь. Если есть ребята, которые копают эм, то наверняка у них найдется 20 VF железяк (тем более вы предлагаете хорошую цену). Нам нужно 3 предмета, то есть 60 VF железок.

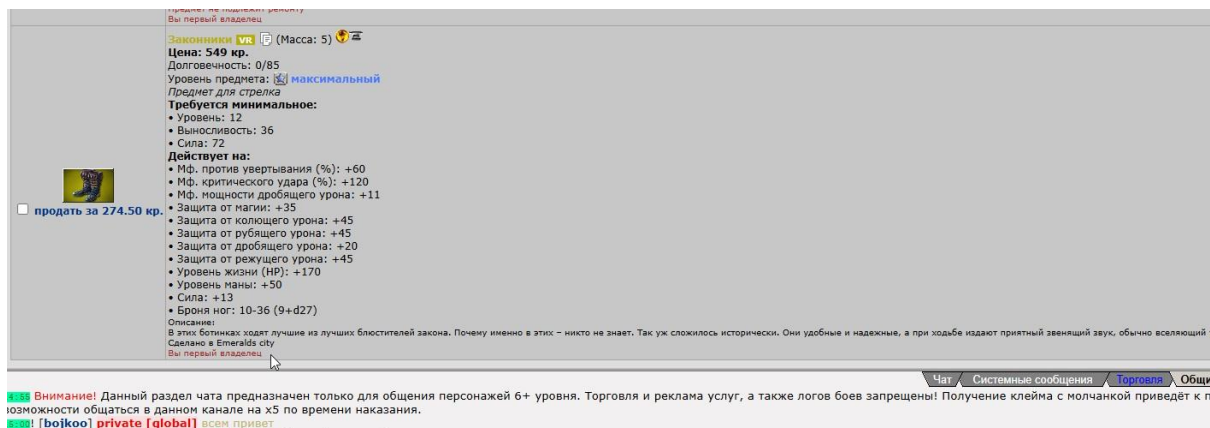
Все вещи из пещер **привязываются** к персонажу. Это означает, что их нельзя передать другим персонажам. Некоторые привязываются в момент покупки (вещи за **печати**), другие же после того, как их оденут (демонический арбалет).

Вернёмся к печатям.

у

VR предметов за печати будет приписка **Предмет из подземелья**. Она накладывает много ограничений на персонажа (в этих вещах нельзя ходить в лигу и турниры; так же нельзя вставить никакие усиления, например чарку или руну). Именно поэтому мы сразу после покупки подогнали арбалет демонического натяжения на 11 уровне.

Идём подгонять предметы в ремонтной мастерской (тогда надпись пропадёт). Не переживайте за расходы, - подогнанные вещи можно продать в магазин по стоимости подгонки (со временем мы поменяем их на вещи из **МКЦ**).



С вещами разобрались, теперь давайте усилим их.

Усиливать будем постепенно. Так как многие вещи у нас временные и позже мы их выкинем или продадим в магазин, то вставлять усиления во всё подряд нет смысла (согласитесь, странно будет усилить предмет руной и чаркой за 1000-2000 кр, если через пару недель мы его продадим за 250-350 кр и лишимся этих усилений).

Начнём с **чарок** (с ними проще всего). Я рекомендую начать с чарок **ЕФ** качества. Ищем чарки на +3 силы в серьги, броню, и оружие (в оружие подороже, но она дает двойной эффект), - уложимся в +-1500-1700 кр.

Почему именно ЕФ чарки? Вы должны знать, что любое усиление, вставленное в предмет, можно извлечь. Некоторые вещи можно извлечь бесплатно (за игровые ресурсы), но опция эта доступна не всегда. Например чарки можно извлечь таким способом на **Новый Год** или **День Рождения БК**: <https://news.combats.com/6013.html>

Не так уж часто можно воспользоваться такой опцией, не так ли?

Так вот, если Вы захотите усилиться раньше, чем наступят эти события, то перечарить чарку за 300-400 кр- небольшая потеря. Другое дело, например, если Вы сразу зачарились VR чарками (+3000 кр), тогда Вам придётся ждать подобных игровых событий, чтобы перечариться (на фул предметов потери составят +-60000-70000 кр).

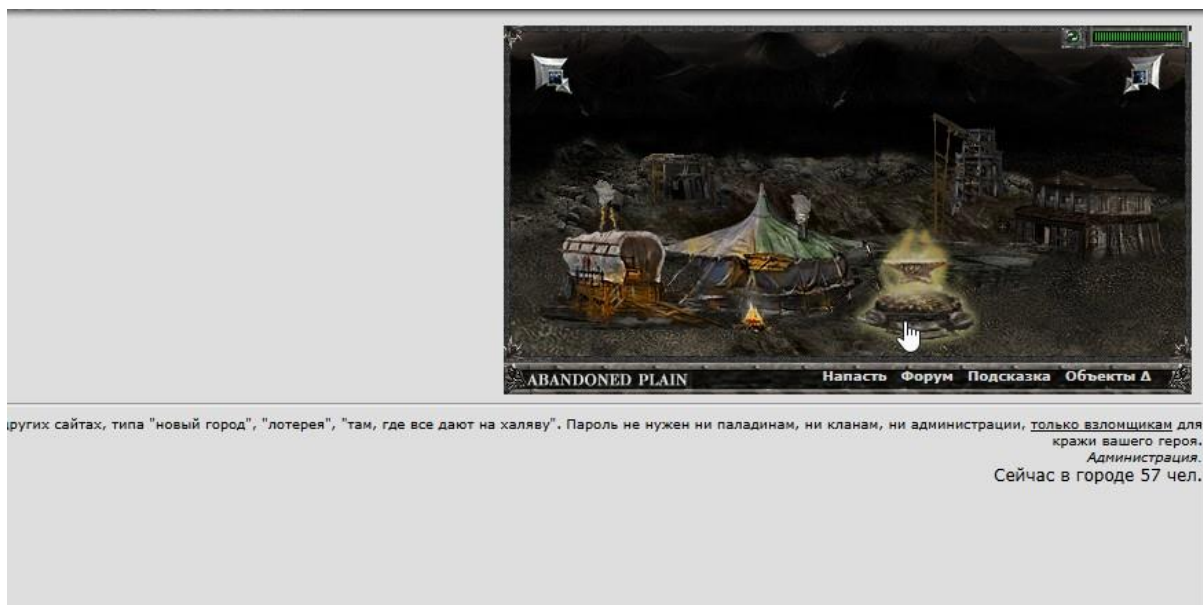
И вообще... Даже если Ваши возможности позволяют, - я считаю, что в первую очередь акцент надо делать на зарунку, а уж потом на зачарку.

А собирать чарки самому можно или только купить?

Можно, но на Вашем месте я бы купил эти 3 чарки сразу, а с остальными уже разбирался по ходу уровня.

Несколько слов про сборку чарок и пойдём дальше <http://bou.kombats.ru/?s=чарки>

Вкратце. Чарки VP качества падают в пещерах. Сборка чарок происходит в **Энергетической Кузнице** (сейчас у многих кланов проход туда доступен в портале любого города через карманного лица). Если вдруг у Вас в клане нет кузни (**Энергетической Кузницы**), тогда летим в аб:

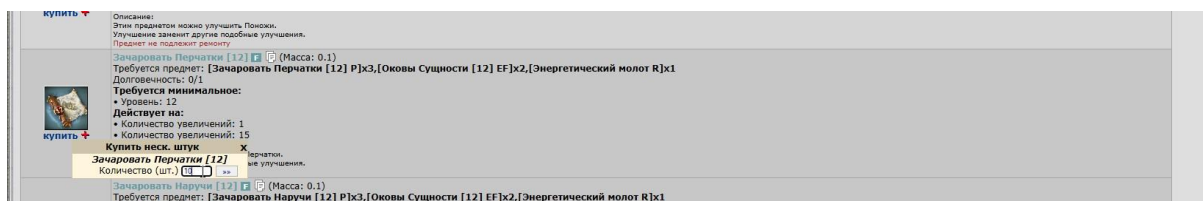


Но я всё же рекомендую вступить в клан, где есть абилка на кузню.

Для сборки чарок нам нужны **энергомолоты** (их можно получить не только при входе в кузню, но и из кошелёй из клановых сундуков или в обмен на клубки), **VP чарки** 12 уровня (копаем или покупаем у других игроков) и **Оковы** 12 уровня (в основном их фармят в боях, но можно найти их в различных наградах или некоторых пещерах, например в еженедельной награде за лигу). Оковы отображаются в накоплениях.

Рекомендую собирать чарки так: покупаем 270 VP чарок в 1 слот (средняя цена 0.75-0.8 кр за чарку, кроме колец и оружия - они дороже), обмениваем VP чарки на Р чарки по курсу 10к1 (не тратятся молоты), а дальше уже улучшаем с Р качества и выше через сборки 3к1.

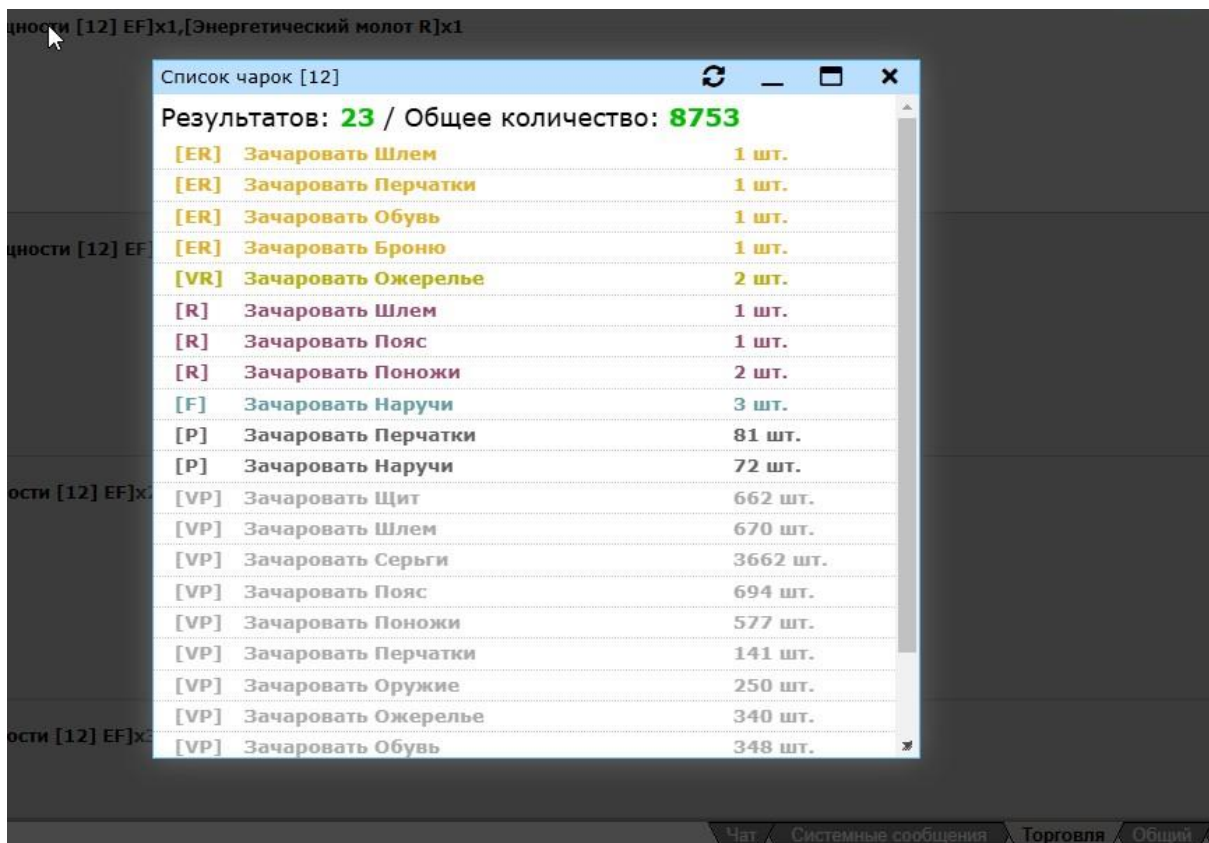
Сейчас все это может казаться трудным, но после нескольких сборок вы поймете, что все очень просто.



Вы купили "Зачаровать Перчатки [12]". 5 шт. У вас нет необходимых ингредиентов для покупки

В **СТ** (combats tools) есть отличная опция, с помощью которой можно проверить инвентарь и посмотреть, какие чарки у нас есть и каких не хватает.

Показать меню СТ > Поиск и подсчет в инвентаре > Список чарок > 12 (уровень чарок)



Руны

Перейдем к **рунам**. В начале уровня будем брать недорогие руны **6 дробы** 11-12 уровня качеством **EF-R**, средняя стоимость таких рун 400-600 кр (дороже покупать нет смысла).

Предмет нельзя передать, но можно выставить на аукцион Усиление: 11 Цена: 66.00 кр. Долговечность: 0/1 Масса: 1 Подходит для: война Требуется минимальное: - Уровень: 11 Действует на: - Мд. мощности крит. удара: +3% - Мд. против мощности крит. удара: +5% - Мд. увертливости: +4% - Мд. мощности дробящего урона: +6 Описание: Этой руной можно улучшить предмет (броня).	11	500.00	-	18:10:20 - 27.04.2025
	11	500.00	-	18:10:24 - 27.04.2025
	11	500.00	-	18:13:21 - 27.04.2025

Нам нужны руны в броню, серьги, шлем, ожерелье и поножи (должны уложиться +-2500 кр). Не обращайте внимание на качество и уровень рун, главные параметры и стоимость. Желательно, чтобы в рунах не было **Хрупкости** (позже я объясню почему).

У Вас может возникнуть вопрос, а почему мы не купили чарки для VF предметов, а руны покупаем?

Это связано с извлечением усиления. В отличие от чарок, у рун в игре нет бесплатного

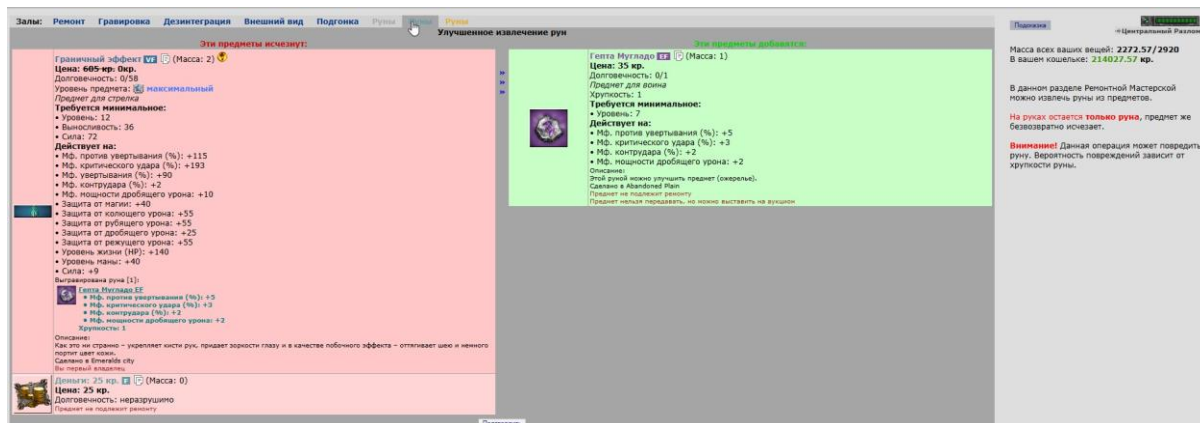
извлечения (есть со скидкой на праздники или бесплатно для активных донаторов, но это не подходит нам сейчас).

При этом есть возможность извлечь руны с потерей предметов.

Так вот, если мы заплатили за эти вещи по 100 кр, а за руны по 500 кр, то для нас осмысленнее сохранить руны и вставить их в **R** предметы за цехины.

В дальнейшем, когда втянетесь в игру и захотите обзавестись более сильными и дорогими рунами, то сработает тот же принцип, что и с чарками (небольшие потери при замене на более сильные руны/чарки).

Извлечь руны можно в ремонтной мастерской Демонса. Извлечение стоит 30-40 кр за руну. Будьте внимательны с выбором раздела (нам нужен раздел **Руны** салатового цвета):



Если Вдруг выберете не тот раздел, то лишитесь руны и останетесь с вещью, которую будете менять (-540 кр в общем).

После каждого извлечения руны таким способом у неё появляется хрупкость. При хрупкости 2 или больше руна может понизить качество и потерять часть параметров.

А руны тоже можно делать, как чарки?

С рунами всё сложнее, чем с чарками.

Я оставлю ссылку о процессе создания рун (**плавка**) в **Храме Знаний** (там их выплавляют), но настоятельно не рекомендую Вам связываться с этим сейчас (долго разбираться + много рандома, - похоже на казино): <https://lib.paladins.ru/handbook/runes/#>

Вдобавок надо выложить кругленькую сумму (что-то около 15-20к кр), чтобы начать плавить, и при этом совсем не факт, что вы получите нужные себе руны (тогда придется их продавать, а это занимает много времени)

Регалии

Я скидывал информацию по регалиям на 10 уровне, но тогда мы не вдавались в подробности, потому что не усилились ими. На 12 уровне без регалий никак.

<http://bou.kombats.ru/library/items/regal#comments>

С получением склонности у игрока появляется новая шкала прогресса - благородство (аналог опыта, но с другими бонусами).

Уровень благородства можно повышать в боях с игроками других склонностей. Так же в этих боях игрок будет получать **Слёзы Врага** (на них можно покупать различные товары в магазинах Храмов своих Ангелов https://lib.paladins.ru/shop/angels_template/1/)

Повышая уровень благородства, игрок усиливает персонажа с помощью регалий и за счет вспомогательных или боевых бонусов (смотри самый правый столбец до 150 уровня) <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/tab-blog#comments>

С бафами все просто, - они активируются при достижении нужного уровня благородства.

С регалиями давайте разбираться... Их существует 3 типа: в оружие, щиты и в остальные слоты.

В оружии они меняют тип урона (вместо дробящих атак можно наносить магические), а в остальных слотах увеличивают нашу живучесть (повышают защиту персонажа в %).

Пока не будем усиливать ими Арбалет, так как уровень благородства невысокий... Займетесь этим где-нибудь на 70-100 уровнях.

Давайте разбираться с остальными слотами (кроме брони, - для этого слота нужно много слёз).

Вы можете вставить в фул 11-12 регалий (не считая оружия и щита), но работать будет максимум 10 шт.

У регалий есть ранги и требования по уровню благородства. Разброс уровней зависит от слота: регалия I ранга в шлем требует 7 уровень благородства, а в кольцо - 10 уровень. Желательно, чтобы все они были одного уровня.

Чтобы не путаться в будущем, если Вы хотите вставить фул регалий V ранга, - вам нужен 50 уровень благородства (просто умножайте ранг на 10).

Первые регалии я бы советовал ставить Вам не раньше 50 уровня блага, тогда с 10 шт вы получите 10% живучести.

В дальнейшем их можно менять и, в отличие от чарок или рун, извлекать их проще и дешевле. Для извлечения нужна **Изумрудная Смола EF** (на аукне её полно за копейки или в магазине храма раздел **Ресурсы**). Во время многих игровых праздников их можно извлечь бесплатно в ремонтной Эма.

Если Вы быстро качаете уровни, то менять регалии каждые 10 уровней нет смысла...

Если же Вы начали буксовать, то я бы делал замену на определенных уровнях. Скажем 50-70-100 и т.д. На некоторых уровнях Вы можете столкнуться с нехваткой **слёз** (чем выше уровень, тем дороже стоят регалии).

Как решить эту проблему?

Используйте **чаши слёз**, которые есть в еженедельных наградах или покупайте EP чаши с аукциона (средняя цена 100-200 кр), которые при использовании дают Вам 10000 слез в соответствии с Вашим уровнем благородства.

Также можно получать слёзы за выполнение заданий в храмах Ангелов, увеличить количество получаемых слёз в боях с помощью свитков **Ливень Слёз** (еженедельная награда, добавьте в избранное) и с **тренажера** (об этом расскажу чуть позже).

Сумки и городские монстры

Что ещё я могу Вам предложить?

Поговорим о сумках и новых монстрах.

В БК существуют особые боты, - **уличные городские монстры**. По этой ссылке можно почитать о них подробнее: https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/

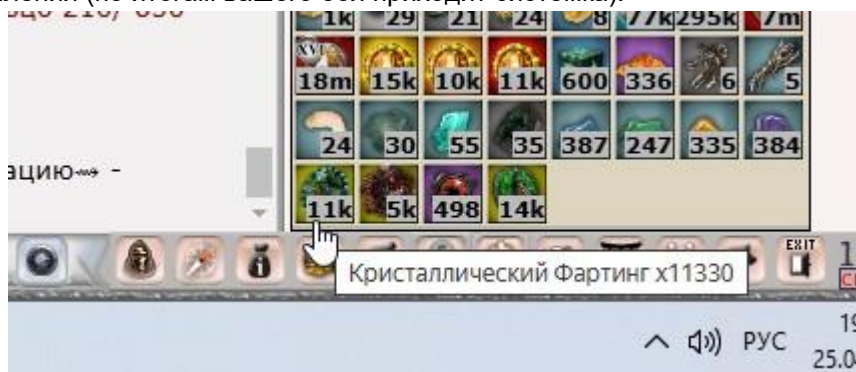
За бои против этих монстров игроки получают **уличную** валюту (за каждого монстра она своя).

Бои идут каждый четный час. У каждого монстра свой город: **Бугаги** обитают в Эме, **Трупожоры** в Дэвилсе, **Боевые маги** в Дримсе.

Напасть на монстра можно по крестику возле его имени в списке игроков.

Сами бои проходят очень быстро, поэтому описывать их подробно не будем.

У Вас есть одна единственная задача, - нанести как можно больше урона в бою (чем больше урона, тем выше награда, но не большее 100 шт). Валюты с уличных монстров падают в накопления (по итогам вашего боя приходит системка).



Награду с уличных монстров можно потратить в [Трофейном магазине Молли](#) в Кэпе.

Кроме сумок там есть и другие вещи, но нас в начале уровня интересно только сумки.

Скажу сразу, что далеко не в каждом бою (особенно против Магов и Бугагов) Вы сможете выбивать лимит урона для получения награды. На трупожоре будет попроще.

У Вас есть 2 способа купить сумки с гор. монстров: выбивать ресурсы и купить их у **Молли** или купить их с аукциона (при этом будьте внимательны со сроками: чем меньше срок сумки, тем ниже должна быть цена).

Если Вы выбиваете лимит, то через 3-4 недели сможете купить сумки, если нет - то лучше пофармите кр в пещерах и купите сумки с аука (пока нам нужна только сумка с **жоры** и **буги**, на две сумки хватит 1000-1500 кр).

В СТ можно включить отслеживание городских ботов и включить уведомление об их онлайн: Меню СТ > Настройки > Монитор ботов

Основные	Настройки монитора ботов
Настройки боя	☒ Отслеживать состояние ботов
Звуки	Список ботов
Отслеживание форума	☐ Городской Отморозок Angels
Аукцион	☐ Городской Отморозок Demons
Чат	☐ Городской Отморозок Devils
Монитор ботов	☐ Городской Отморозок Sun
Цены	☐ Городской Отморозок Emeralds
Поиск	☐ Городской Отморозок Sand
Магазины	☐ Городской Отморозок Moon
Голос	☐ Городской Отморозок Abandon
PUSH-уведомления	☐ Городской Отморозок Dreams
Telegram-уведомления	☒ Раздор
Напоминания	☒ Боевой Бугар
Эффекты	☒ Безумный маг
Плитка	☒ Трупожор
Пещеры	☐ Королева -Изморозь-
	☐ Черная бабка

Есть в игре ещё одна сумка, которую можно постепенно улучшать - **сумка из шкур ПГ**
https://lib.paladins.ru/handbook/bag_hide_pg_v2/#

По ссылке все подробно и понятно расписано, где её получить и как улучшать.
 Добавлю, что чаще всего в ней кидают **защиту от дробящего урона**. На улучшение сумки с **R** до **VR** качества может понадобиться 30-50 екр, поэтому не спешите с этим (сделайте для начала R).

Пришло время взглянуть на наш фул.

<https://armory.combats.com/?9c07616b3d9f31854be466b86c3b4495>

Выглядит скромно, но не забывайте, что мы только в начале уровня. Главное, - со всеми своими задачами этот фул справится. И копать мы сможем, и цехины выбьем!

Небольшое отступление.

БК - это игра в долгую, а для такой игры характерно, что люди могут делать длительные перерывы (месяцы или даже годы).

Так вот, я вернулся в игру в конце 2018 года после долгого перерыва и одевался с полного нуля (без единого цехина и вещи).

Тогда я закинул 100 екр и были выкопаны даже не все пещеры.

Мой фул тогда смотрелся гораздо хуже, чем этот (демонические вещи только-только появлялись в игре и купить такой арбалет для меня было непостижимой роскошью). Более того, я пробовал копать эм без рубахи (денег не хватило) и отлетал от ботов с завидным постоянством (да, иногда они шпят на 3-5к урона).

С тех пор прошло много времени и, кроме советов опытного игрока и этого гайда, у Вас появилась куча дополнительных усилений (будучи в хорошем клане, при наличии склонки и демонических вещей, урон/защита от монстров увеличились на 20-50%). Так что вперед и смелее!

Пещеры

Теперь давайте поговорим про пещеры, а бои оставим напоследок.

На 12 уровне нам открывается много новых пещер, - **Гора Легиона, Подземелье потерянных, Обитель Древних (2 этаж), Владения проклятого клана.**

Ещё остались Туманные Низины, которые мы не могли копать на 11 уровне. Оно и к лучшему, потому что ТН немного похожа по прохождению на пещеры 12 уровня.

Гора Легиона

Гора Легиона (гора) - пещера хоть и многоэтажная, но бои в ней очень лёгкие и походы короткие, особенно в начале (5-10 минут). При этом награду из неё можно получить довольно нескоро (3-4 месяца).

А ещё в ней есть одно очень противное задание, связанное с бородами литейщика. Но об этом потом.

На либе все очень хорошо прописано, поэтому не буду много о ней рассказывать:

<https://lib.paladins.ru/dungeons/gl/guide/#>

Кстати, задания горы берутся внутри пещеры. При этом в ней немало заданий, которые выполняются вне горы или в пещерах других городов (там вообще интересные сюжетные линии, - для любителей почитать).

Добавлю, что первого спуска в гору нужно **100 VP** рун 11 уровня и в дальнейшем нужны VP руны 9-10 уровня за каждый проход (сразу купите еще 100-200 VP рун 9-10 уровня).

Подземелье Потерянных

С этой пещерой Вы уже успели немного познакомиться...

<https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/guide/#>

В отличие горы, в ней походы могут быть затяжные (40-60 минут), а некоторые боты могут нас запросто убить (да, надо следить за боями и использовать приёмы своевременно).

С 5000 репы задания берутся тоже внутри пещеры, у **Ализея** на 4 этаже (выполняются на 5-6 этажах, как правило).

Для прохода на 5-6 этаж через Червоточины нужно купить **Пропуск в пещеры (Ализей)**.

Кстати, у других ботов неудобные задания, так что обращаемся только к Ализею вплоть до рыцарки.

Поначалу в пещере будет непривычно, так как в ней 7 этажей и она большая.

Рекомендую, чтобы не путаться, идти маршрутом 2-5 этаж или 3-6 этаж (на 5-6 этажах идите по часовой или против часовой стрелки).

Не стоит использовать **пилоны**, - закинет в другую часть карты на вашем этаже или и вовсе на другой этаж, - заблудитесь.

Но есть и хорошие новости - в пещере хороший дроп и за 3 полных похода можно нафармить 600-800 кр (смотря насколько качественно Вы его реализуете).

7 этаж нас пока не интересует (мало репутации и фул слабоват, чтобы бить **Валлуара Великого** - BB).

Обитель Древних (2 этаж)

С Обителью Древних (Обитель или ОД) мы познакомились на 11 уровня (её, кстати, можно начать копать с 10 уровня) и Вы уже могли успеть сделать несколько Особых Заданий (за каждые 5к репы), а значит скоро получите доступ на 2 этаж (думаю раньше, чем докопаете гору).

Подробнее https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/stage_2/#

На 2 этаже Обители появляются новые боты и локации с новыми механиками, при этом кое-что остается неизменным (есть подземная и надземная часть; надо следить за воздухом). А ещё гидрошлем вмещает больше воздуха. Дроп новый тоже есть, само собой.

В пещере есть 3 подводные части и 3 надземные (с **рычагами**, **сферами** и **дверьми**, запоминайте именно так, чтобы было проще). Вообще-то у них другие названия, но так удобнее, да не обозлится на меня создатель этой пещеры :)

Для прохода в надземные локации надо выбить **Ключ Древних** в подводной локации из бота **Плотоядный Переносец**, затем с помощью ключа открыть сундук и получить **Барьерную печать Древних**. С помощью печати можно проходить в надземные локации (сквозь **Барьеры Древних**). Если идти по стрелочкам на этой карте, то Вы не заблудитесь:

https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/images/route_stage_2_big.jpg

Карты 3 наземных локаций есть в руководстве по пещере.

Я старался совмещать умеренный фарм с выполнением средних заданий и шёл по маршруту с рычагами и дверьми. Локация со **сферами** увеличивает длительность похода почти в 2 раза (да, Вы фармите больше, но лока со сферами не зря называется Лабиринт и полностью оправдывает своё название). На Вашем месте я бы попробовал оба варианта и выбрал для себя более подходящий. И заодно ощутил на себе всю прелесть Лабиринта.

Кроме привычного нам кредитиума, вампов, клубков (можно найти в **тайниках сундуках** за прохождение наземных локаций) и пур вещей, падает и новый дроп: **амулеты древних** (падают с новых ботов в наземных локациях).

Амулеты древних нужны для покупки и улучшения **пряжек** (новая вещь, одевается поверх пояса). Подробнее о пряжках: <https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/buckle/>

Вы можете начать постепенно улучшать пряжку или же продавать амулеты через аукцион, покупая другие усиления.

Кстати, кредитиум качеством **R** и выше не продается в магазин, - его надо реализовывать в магазине **Кристофа**: lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#shop_kristof

Я покупаю **мешочки для амулетов**, VP чарки 12 и **ER холоны**.

Поинтересуйтесь у сокланов, какие ещё есть варианты реализовать кредитиум и амулеты.

Туманные низины

Низины я распишу подробнее, чем остальные пещеры, потому что в ней немного иначе, скажем так.

Сама по себе пещера несложная и проходится легче, чем пещеры 12 уровня, но при этом она отнимает немало времени, требует некоторой подготовки и расходов, а также

понимания, что и когда делать.

Поэтому сначала я рекомендую докопать **Подземелье Потерянных** и лишь потом начать копать низины. Ну или можете копать все пещеры одновременно, если сил хватит :)

Подробнее про низины читаем тут: <https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/#>

Есть у этой пещеры и отличительная черта, - с течением времени игрок теряет репутацию (5 единиц в час), и внутри пещеры тоже есть много действий, из-за которых можно лишиться репутации.

Пещера довольно старая и в ней очень мало меняли, поэтому многие элементы фарма и предметы утратили свою актуальность и ценность. Исходя из всего сказанного, я буду рассматривать эту пещеру исключительно как источник репы/награды и расскажу Вам, как можно выкопать низины наиболее быстро и эффективно.

Прежде всего надо подготовиться к походам.

Подготовка включает в себя 2 части: выкапывание младших пещер (нам понадобятся ресурсы оттуда для выполнения заданий) и покупка 6 **Туристических обязательств** на аукционе (в среднем 150-200 кр за свиток). Если Вы уже выкопали младшие пещеры, то ресурсов должно быть достаточно. Не торопитесь использовать обязательства - всему своё время.

Пещера полностью проходится на 3 этаже и изредка на 2 этаже. 1 этаж и Грот нас **НЕ ИНТЕРЕСУЮТ**.

Какая у нас стратегия?

В первую очередь нам нужно набрать такое количество репутации, чтобы у нас была возможность делать максимум заданий и получать больше кристаллов.

Репутация сохраняется на плите в начале 3 этажа. Сохранение стоит 100 кристаллов (каждый раз). После этого мы добьем репутацию до отметки, на которой можно фармить награду (за нее покупаются статьи и умелки). В низинах репутация и награда живут отдельно друг от друга.

Для входа в пещеру нам нужно купить **Сверток с пропуском F** на аук. за 40-60 кр.

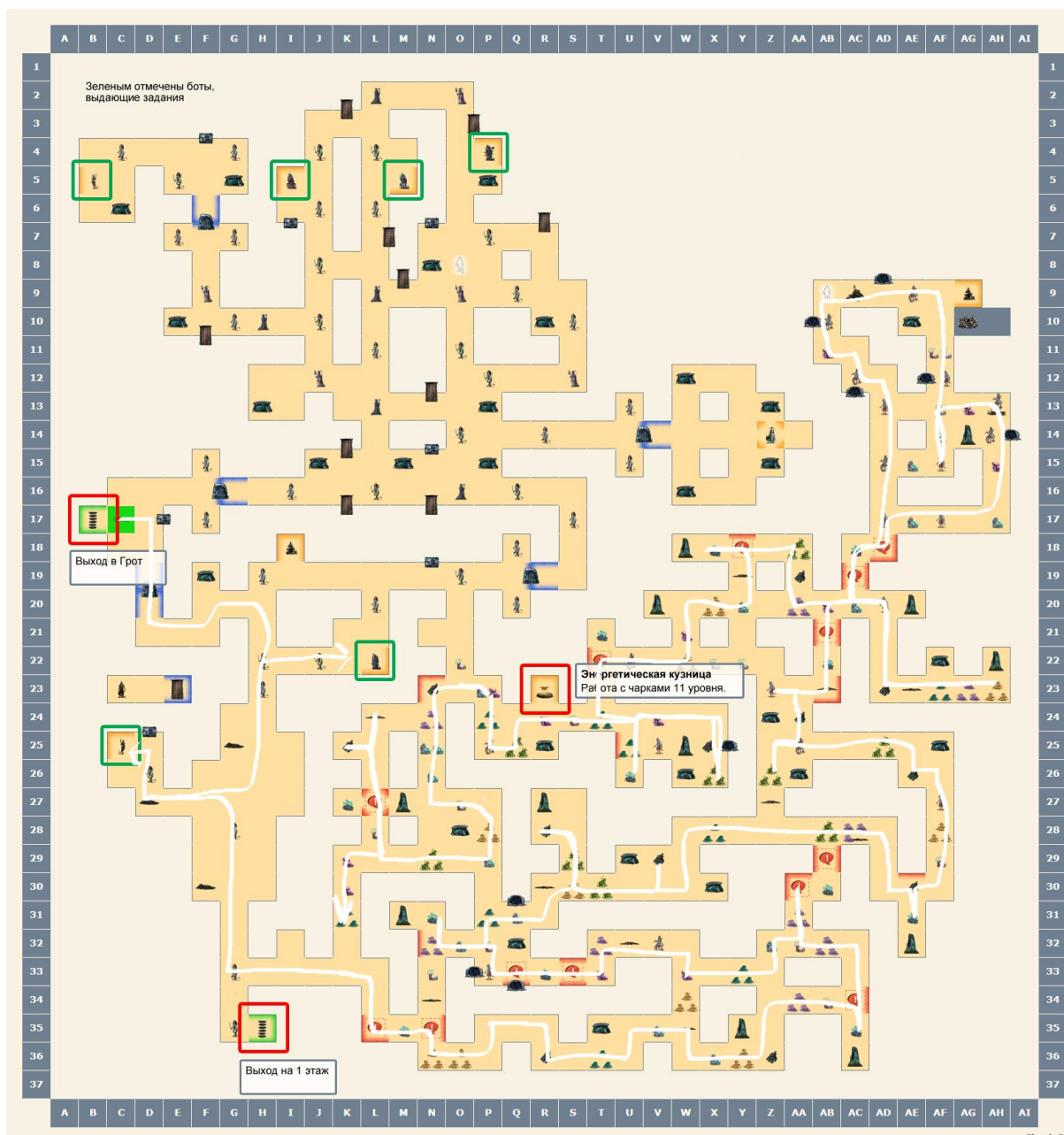
Заходим в пещеру, юзаем пропуск (срок неделя), прыгаем в куст слева на входе и попадаем на 3 этаж.

Все задания берутся внутри пещеры.

Карта пещеры есть много где, но вот маршрута, по которому лучше всего идти, я не нашел, поэтому сделал свой (Пикассо из меня не вышло, но сокланы сказали, что всё понятно).

Иди за белым кроли...стрелкой. Отмечу, что несколько клеток с ботами я не зацепил - старайтесь проверять на каждую клетку (нам важен весь дроп). Прокликивайте все объекты.

Если из объекта ничего не выпало, - а это не так уж часто бывает, - проверьте мышкой на всякий случай.



Первый поход: идём направо, берем задание у **Эшли** и чистим **старые пещеры**.

Второй поход: идём направо, сдаём задание Эшли, берём задания у Эшли и **Муравира**. Если нам попались задания, которые можно сделать на 3 этаже, - отлично. Если нет, - сразу удаляем их. Новые сможем взять в следующем походе.

Третий и четвертый поход: взяли задания и Эшли и Муравира, чистим старые пещеры. Задания пока не сдаем.

По итогам 4 походов у Вас будет **+60 кристаллов** и 50-60 кусков, которые можно разменять у Эшли на кристаллы по курсу 10к1 (Мясо Личинок и Кусок питательной слизи), - и то и другое падает в накопления.

Есть ещё кое-какие ресурсы: они пригодятся для фарма и выполнения заданий (большая часть падает в накопления).

Второй день: продолжаем копать старые пещеры, к 3-ему или 4-ому походу должно накопиться 100 кристаллов. Как только накопили: в этом же походе используем 6 туристических обязательств, сдаем задание у Эшли и Муравира (и сразу возьмите новые задания).

После этого идём к плите и сохраняемся за 100 кристаллов.

Теперь нам открыт доступ в **Светлый город**.

Важно! В городе **НЕ кликайте** ни на сундуки, ни на двери, ни на охранниц, ни на служителей. Любое из перечисленных взаимодействий чревато для нас потерей репутации. То же самое касается и оборванцев в трущобах: не нападать и не говорить с ними.

Нас интересуют только диалоговые боты: **Клеа, Ярувагр, Хтоновар и Лавизар** (все находятся в верхней части города, а Клев в верхнем левом углу). Теперь мы можем брать по **6** заданий за поход и ускорить достижение 10к репы (это будет вторая и последняя точка сохранения).

Кроме заданий можно фармить 20 кристаллов в сутки, делая 5 боев в турнирах у **Лавизара**: https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/npc/bot_id189/

В дальнейшем, если решите копать низины ради дропа, - короны можно создавать или восстанавливать именно у **Лавизара**.

На второй день раскопок в 7-ом или 8-ом походе мы получили доступ в Светлый город, взяли больше заданий и нафармили +20 кристаллов.

3 и 4 день делаем максимум заданий.

Как только накопили 10к репы (допустим на 4-ый день), - сразу сохраняемся на плите (если у Вас не хватает +-10-15 кристаллов, - поменяйте у Эшли мясо личинок и куски слизи).

Поздравляю, самое трудное сделано. Дальше процесс пойдет проще, хоть и займет какое-то время.

О сохранении на плите.

Мы сохранялись: чтобы не терять рейтинг каждый час, получить доступ ко всем ботам с заданиями и турнирам, и, самое главное, - фармить награду (доступно с 10000 на плите).

Потерю рейтинга за нападения и взаимодействия в Светлом Городе или с оборванцами в трущобах никто **НЕ ОТМЕНЯЛ!**

Награда фармится у Клеа: за каждые 500 единиц репутации она выдает свиток на 250 награды **Рекомендации Клеа EF**. В низинах можно получить 25000 награды.

Теперь Вашим единственным приоритетом является выполнение заданий и фарм награды.

Иногда попадаются задания, которые можно выполнить в других пещерах.

Если у Вас хватает телепортов и их можно сделать быстро, - не ленитесь и делайте их.

Если же задания плохие: сразу удаляйте их.

Учтите 2 вещи при обмене репы на награду: репутация не может быть больше 10к и не стоит опускать её ниже 6к. В день спокойно фармится 750-1250 награды.

Если Вы твёрдо решили для себя, что точно не будете фармить в этой пещере, можете пустить в ход все доступные кристаллы. Эшли увеличивают репутацию на 10 за 1 кристалл.

Единственным источником нашего фарма при наборе репутации будет продажа R-F-VF-EF вещей в магазин. Остальной фарм так или иначе связан с потерей репы, - нам это не подходит.

Можно копать и без затрат на туристические обязательства, тогда весь процесс будет +- на 10-15 дней дольше. Вопрос, - стоит ли экономия 1000 кр этого времени? Решайте сами.

Владения Проклятого Клана

Существуют в БК пещеры, в которых карта меняется каждый поход.

Владения Проклятого Клана (ВПК) - одна из таких пещер.

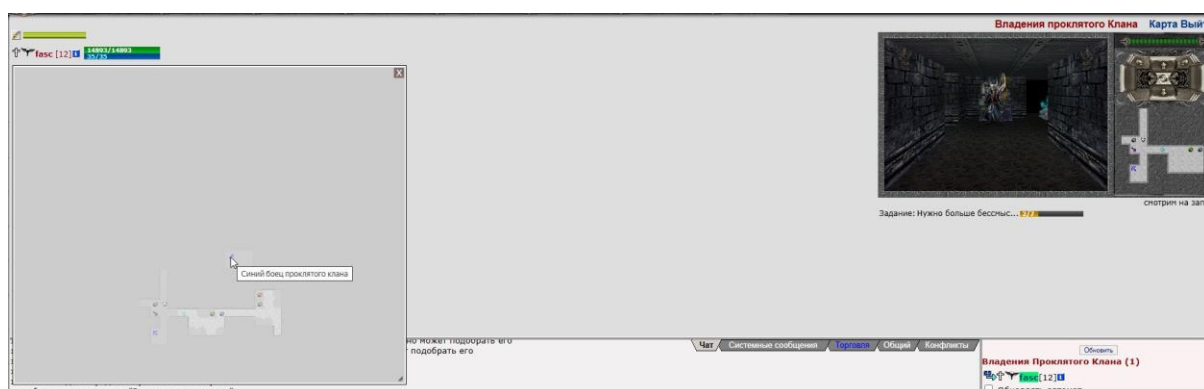
Подробнее про ВПК: <https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/#>

На сегодняшний день эта пещера посещается большинством игроков исключительно для фарма, но при этом она очень популярна, так как в ней интересный дроп и присутствует элемент рандома.

На старте уровня фармить в этой пещере почти нереально, но прелесть в том, что можно копить ресурсы и реализовать их по мере усиления персонажа. С этой задачей мы справимся. Поэтому немного расскажу Вам о пещере.

Всё, что не связано с ценным дропом, мы проигнорируем: линейку заданий и репутацию, пылинки и перстни.

Пещера находится в **Abandoned Plain**, для посещения пещеры нужно кликнуть на **Забывтый Камень Перехода** (покупается за 3 МКЦ или 50 цехинов алхимика или 10 кр на аук). ВПК состоит всего из 1 этажа. Карта открывается по мере прохождения (открыть/закрыть карту можно клавишей M). Карту можно уменьшить и сдвинуть, куда Вам удобно. При этом этаж довольно большой.



В ВПК много разных ботов, но нас интересуют всего одного типа: **Стрелки, Воины и Заклинатели проклятого клана** (боты клана).

При этом они тоже разделены на несколько категорий (Бесцветные, Цветные 1 и 2 ранга). Здесь хорошо и подробно расписана всё об этих ботах:

<https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/clanbot/#>

Большая часть объектов и цветные боты клана отмечены на карте (кроме бесцветных). Так как Вам пока не по силам будет убивать цветных ботов клана (а именно это отделяет нас от фарма), то поначалу будем убивать только бесцветных и копить **нити**, которые падают с них. Ботов клана каждого ранга всегда 5 шт. (то есть 5 бесцветных, и 10 цветных).

Можно выбить 5 нитей и спокойно покинуть подземелье (поход занимает 3-10 минут).

Часто будет возникать ситуация, что Вам придется ждать отката нового похода и, чтобы не терять время зря, можно пробежаться по **Горе Легиона** (эти 2 пещеры удобно копать вместе, пока походы в горе короткие).

Единственный цветной бот, которого вы можете попробовать убить - это **заклинатель 1 ранга (синий, красный или зеленый)**. Если Вы справитесь с этим, - то бейте их тоже и копите катушки/нити. Нити и катушки пригодятся в будущем, чтобы получить доступ к сундукам с наградой. Пока копите нити и катушки (если справитесь с цветным заклом).

Когда почувствуете себя увереннее в пещере, - сокланы или наставник подскажут как лучше реализовать нити и катушки, чтобы получить хороший дроп (стратегия может быть у

каждого и своя, но дроп от этого не сильно меняется).

Действий и диалогов в пещере не так уж много, так что Вы справитесь.

В игре осталось не так уж много пещер, о которых я не упомянул в этой статье. **Город Древних, 3 круг Катакомб и Искажения.**

На то есть несколько причин. Чтобы попасть в эти пещеры и копать их, нужно время, прилично усилиться, разобраться с мультиклассами и накопить немало ресурсов. Поэтому пока отложим знакомство с ними.

Бои

Персонажа одели, пещеры выкопали (почти), - хотелось бы уже кому-нибудь навалить!

На 12 уровне много форматов боев. Я познакомлю Вас почти со всеми, кроме клановых боев, нелечимых поединков и героических сражений (не потому что я не могу, - просто они очень сильно отличаются от других форматов).

С лигой мастерства и турнирами вы уже знакомы.

Единственное что, - турниры на 12 уровне проходят чаще и желательно ходить на 2 турнир день (утренние и вечерние), чтобы быстрее нафармить плащ. Про лигу ничего нового не скажу.

Хаоты на 12 уровне практически отсутствуют (за исключением праздничных хаотов). Большая часть поединков начинается с нападений на других игроков.

Начнём с **Королевских Битв**: https://lib.paladins.ru/items/products/korolevskaya-bitva_r_item---id3111

Сначала один игрок нападает на другого с помощью свитка, после чего остальные игроки вмешиваются в бой через нападение на любого участника боя (проклятье нападения **розового** цвета). При этом вмешательство в поединок каждого нового участника восстанавливает здоровье всем, кто жив в бою, на 10%:



15:15 S-X-E [12] вмешался в поединок! (Проклятье)

15:15 S-X-E начертав в воздухе нецензурный знак, обрушил на **Туманный Каприз** заклятье "**Исцеление**". +1024 [7664/10247]

15:15 S-X-E начертав в воздухе нецензурный знак, обрушил на **Супер Бил** заклятье "**Исцеление**". +1200 [6957/12974]

Рассматривать тактику ведения боя изнутри мы не будем. Отмечу, что это довольно удобный формат для фарма цехинов, так как можно бить соперников послабее + есть реген хп.

Наша единственная задача в начале уровня, - наносить больше урона и выбивать цехины. По завершению боя вешается баф королевской битвы на +благо/опыт в зависимости от нанесенного урона.

Уличный Бой Чести / Бой чести

Уличный бой чести - **трехсторонний** поединок, в который игроки вмешиваются после начала боя (кроме нападавшего и жертвы). Этот формат является самым популярным и распространенным на 12 уровне.

В массовых боях 12 уровня появляется статус (великий бой, величайший и т.д.), который поднимается по мере увеличения участников боя. С каждым статусом урон всех игроков увеличивается, а так же начинают работать некоторые приемы (натиск и круговая защита, работают на сторону, применявшую их).

Существуют **ограниченные** бои (на количество игроков с каждой стороны) и **неограниченные** (закрываются с рандомным таймером от 5 до 20 минут, количество участников не ограничено).

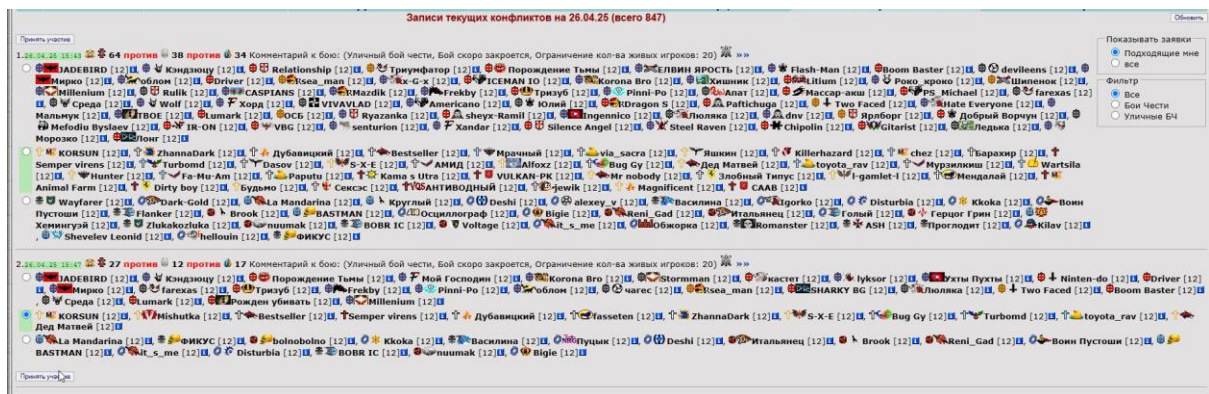
У ограниченных убч (ограны) есть приписка: **Максимум бойцов за сторону: 20** (это число как пример).

Вы можете начать убч с помощью свитка **Вызов Чести** (нам это не подходит), или же вмешаться в бой, который уже идёт. Поначалу я настоятельно рекомендую исключительно вмешиваться в такие бои (чтобы набивать урон и не тратить цехины).

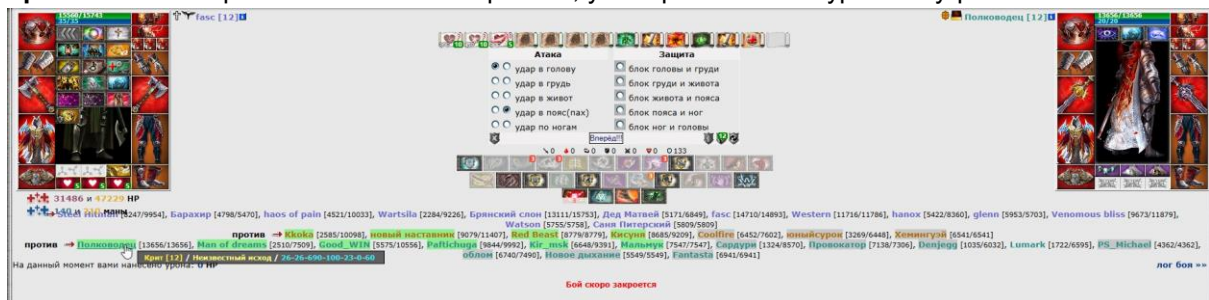
Поединки > Конфликты

Скриншот интерфейса игры, отображающий список текущих конфликтов (убч) на уровне 12. Вверху есть панель с вкладками: "Бои", "Учебные", "Групповые", "Хаотичные", "Текущие", "Конфликты", "Завершённые". В центре списка конфликтов, отсортированных по времени. Каждый конфликт включает время, уровень, количество игроков с каждой стороны и комментарий. Например, первый конфликт: "1. 16:04:26 15:24 20 против 20 против 20" с комментарием: "Уличный бой чести, Максимум бойцов за сторону: 20, Бой скоро закроется, Ограничение кол-ва живых игроков: 20". В правой панели есть фильтры: "Показывать заявки", "Подходящие мне", "Все", "Бои", "Бой Чести", "Уличные БЧ".

Ставим галочку за подходящую нам сторону (подсвечена зеленым), жмём Принять участие и попадаем в бой (кнопка принять участие есть под логами боев слева сверху или внизу).



В бою видим видим список игроков. Наши союзники всегда в верхних строчках. Остальные строчки начинаются со слова **против** - **наши враги**. Если Враг уже проставился Вам, - то он подчеркнут. Наведясь на ник персонажа, можно увидеть его класс и **оценку противника**. Старайтесь не бить соперников, у которых высокий уровень угрозы/опасности.



Наша основная задача в бою, - оттягивать размены с сильными бойцами и стараться как можно чаще бить ребят +- близких по обвесу к нам (есть разделение на подгруппы игроков, но это сложно). Наша цель в УБЧ 3-10к урона.

Игровая механика будет стараться вывести вас именно на равных соперников, но не в каждом бою такое возможно.

Кстати, в такие бои можно вмешать из любого города, но чаще всего люди дерутся в них, будучи в Кэпе.

Бой Чести

Бои чести отличаются от УБЧ 2 вещами: вызов используют в локации **Колдовской мир** и в бою будет 2 стороны, а не 3.

Такие бои тоже отображаются во вкладке конфликты, но их очень мало.

Принимая участие в массовых боях 12 уровня, игрок не только качает персонажа, но и может выбить/получить множество различных ресурсов: слезы, оковы, кровавые цехины, **цехины доблести, песчинки холонов, холоны**.

Цехины доблести Вам пока вряд ли удастся выбить (нужно наносить много урона), а вот **песчинки и холоны** не привязаны к урону.

Песчинки и холоны можно получить с помощью **Солнечного Фиала**:

<http://bou.kombats.ru/?s=солнечный+фиал>

Фиал представляет из себя сувенир, с помощью которого игрок почти за любую активность в игре может получить песчинки и холоны **R** и **L** качества, а также преобразовать песчинки в холоны.

Сам фиал работает пассивно, находясь в инвентаре. Если же вам нужно преобразовать песчинки, - жмёте на нём использовать.

Купить фиал можно за 20 екр или за 8-9к кр с аукциона или у других игроков (обращайте внимание на срок).

Из холонов выпадают части мозаик, необходимые для сбора коллекций:
<https://lib.paladins.ru/handbook/mosaics/#>

Углубляться в эту тему нам пока рано.

А зачем я тогда рассказываю об этом? Всё очень просто. Дроп с фиала завязан на обвесе персонажа (если вещи низкого качества или уровня, то он не будет работать, - на 10-11 уровне фиал бесполезен) и количестве боёв. Чем больше боёв, тем больше дропа!

Для игрока, который будет активно ходить в УБЧ или Лигу мастерства (там фиал тоже работает), - это неплохой источник фарма кр. Скажем, если Вы будете проводить 20-30 УБЧ в день, то фиал отобьётся за первый месяц игры. Все остальное время дроп только в плюс.

Неплохая возможность совмещать прокачку персонажа с фармом (с пещерным фармом не сравнить, конечно, но для автобоя подходит идеально). Песчинки и холоны можно получать не только с фиала, но о других способах Вы уже знаете при общении с сокланами (некоторые из них вы уже знаете: из Обители, с сезонного сундука за дейлики, с мгновенного сюрприза за баф таверны и т.д).

Я рекомендую на старте продавать все холоны через аук, пока прилично не оденетесь. А после уже можете испытать свою судьбу и вскрывать холоны. Некоторые фрагменты холонов из мозаик могут стоить десятки или даже **сотни тысяч** кр.

Я, например, выбил 22 L холона и 250 R холонов за апрель и май. Сколько у меня песчинок, - не скажу! А-то фиксанут ещё :)

Благородный вызов

Благородный вызов, - свиток, позволяющий напасть на другого игрока со склонностью, при этом в бой не сможет никто вмешаться. Я не приверженец таких боёв, но кому-то может понравиться.

https://lib.paladins.ru/items/products/blagorodnyj-vyzov_r_item---id3736

Существуют ещё обычные нападения (с такими Вы сталкивались) и нападения на цп (центральная площадь) любого города. В этих боях нет ничего интересно, - толпа бьет одного или кто-то фармит цехины таким образом :)

Существуют в бк ещё **героические сражения** и **нелечимые** бои, а также клановые сражения. Мы пока далеки по усилениям для участия в них, но ссылки на них я оставляю (для любопытных).

https://lib.paladins.ru/handbook/heroic_battles/

https://lib.paladins.ru/handbook/klan_v2/wars/

Так как для развития персонажа необходимо быть в клане, то вы можете стать невольным участником **кланового нападения**. Вряд ли Вы сможете сделать хоть что-то полезное в таком бою, но если на Вас напали, - потяните время, чтобы Ваши сокланы решили, будут они давать бой или нет.

Для этого обязательно носите с собой несколько хилок и свитки кинетических барьеров (кинетик), а также приёмы **силы духа (призрачки)**.

У такого боя есть время до начала, - 180 секунд.

Некоторые кланы очень щепетильно относятся к клановым сражениям. Не забывайте, что находясь в клане вы пользуетесь различными благами, поэтому не стоит лишний раз просто сливать бой за несколько секунд. Другие же наоборот относятся к этому проще...

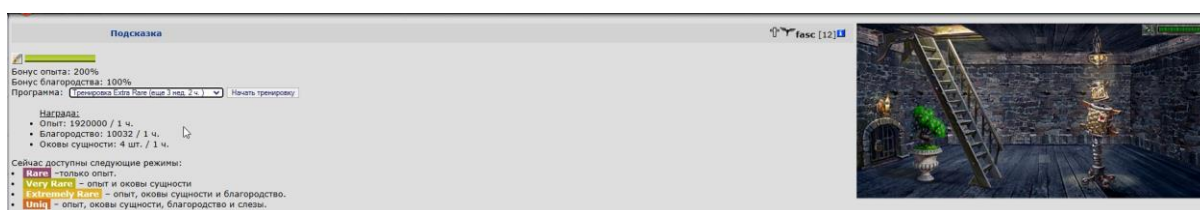
Найдите клан, который Вам больше по нраву в этом вопросе.

Кстати, существует в игре ещё один способ качать персонажа и он не связан с боевой активностью, - **тренажёр**: <https://lib.paladins.ru/handbook/workout/#>

Тренажёр находится в подвале общежития (там же, где бонсай) и доступен игрокам 12 уровня. Удобнее всего пользоваться им при выходе из игры.

Для использования тренажёра нужны **шестеренки мехацели** (нам попадались такие в клановых сундуках). У шестеренок есть срок годности, поэтому рекомендую использовать их сразу, как только они у Вас появились (не обязательно делать это в подвале, главное используйте). Часы тренировок с шестерней добавляются на тренажёр.

Спускаетесь в подвал > кликаете на тренажёр > выбираете программу (качество) > жмете **начать тренировку**. Опыт и прочие блага игрок получит после прекращения тренировки (можно сделать в любой момент).

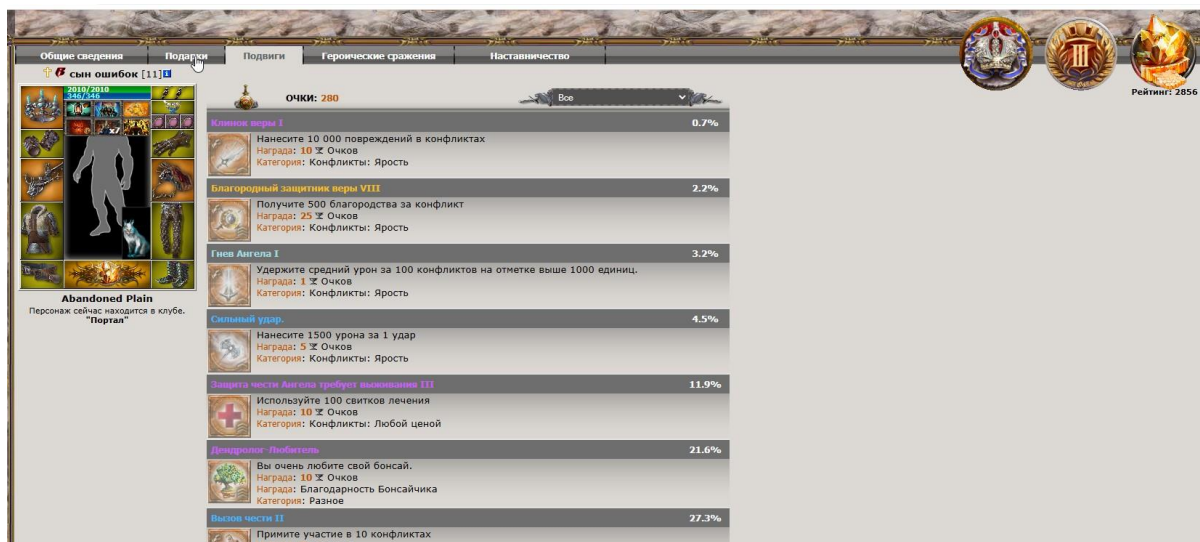


Кроме обвеса, на % тренировок могут влиять праздничные бонусы (новогодние, например).

Доступные варианты получения шестеренок на для нас сейчас, - клановые сундуки, квесты (сезонный сундук за дейлики) и ивенты. В зимний сезон продается сувенир **Ручной Тренажёр**, дающий мехацели с 3-5 часов тренировок каждый день.

Подвиги

У каждого персонажа в личной странице есть раздел **Подвиги**.



Есть подвиги за выполнение которых игрок получает **косметические** вещи (стили, образы), которые не связаны с боевкой. Но существуют и такие, которые могут усилить вашего

персонажа: **подвиги за убийство** и за **использование свитков восстановления хп/маны**.

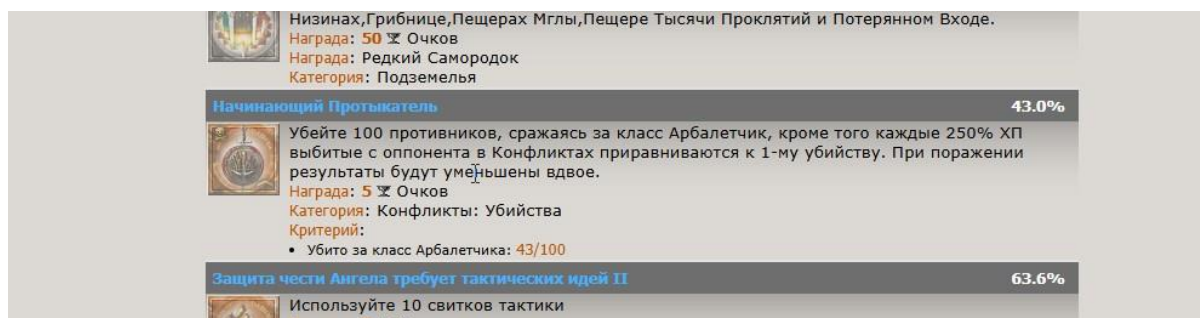
Вы уже знакомы с **титулами** и знаете один способ получить их, но есть и другие варианты: <https://lib.paladins.ru/handbook/titles/standard/#>

Сейчас нас интересуют титулы за подвиги на убийства (не требуют затрат + быстро делаются): <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/feat/feat-14#comments>

На 12 уровне подвиги качаются почти во всех боях, кроме королевских битв.

Качать подвиги можно за убийство других персонажей в бою или 25 набранных сердечек.

Ещё не дойдя до 12 уровня, у меня пошел прогресс в одном из таких подвигов (видимо за бои в лиге мастерства).



Этот вариант усиления подойдет тем, кто не смог поймать хорошие титулы лиги или планирует играть несколькими классами. Нас интересуют подвиги на 100/500/1000 убийств, - за них дают титулы на 10/20/30 мощи соответственно. Дальнейшие титулы делаются долго, поэтому забудем о них пока. Титул на 30 мощи реально сделать +- за 1-2 месяца активной игры в УБЧ и Лиге.

Вредные советы

С повышением уровней Вы могли заметить, как много нового появляется в игре...

Пытаясь разобраться во всем сразу можно очень легко потеряться или выбрать не самый лучший путь развития персонажа.

Поэтому лучше начинать с чего-то простого: сделайте для себя небольшой список целей/задач и потихоньку двигайтесь по нему. Например такой:

- купить 12 вещей за цехины
- зарунка +6 мощи
- зачарка +3 силы
- вставить регалии V ранга
- выкопать эм
- выкопать низины
- купить фиал (для активных бойцов)
- купить **VR** рубаху 8 или **ER** рубаху 10 уровня
- купить плащ
- пройти квест **память призраков**
- дойти до 250 млн опыта (пройдя путь от 120 млн до 250 млн опыта можно получить +40 статов. кстати, этот опыт можно купить с аукциона, через вот этот лот - нужно 3 шт, средняя цена 3500-3700 за штуку) https://lib.paladins.ru/items/products/50-000-000-prevoskhodstva_er_item---id5230

- сделать титул на 30 мощи
- прокачать рысь до 4-5 уровня
- выучить знания для расширения слотов под приёмы/свитки/карманы (недорогие или с пещерных рыцарок, для начала)
- пройти квест **легенда о древних героях**
- сделать **гравимаг**
- сделать **переносную лабораторию**

Появились и новые вещи списке, о которых я раньше не упоминал, но они тоже Вам пригодятся.

Согласитесь, - проще играть, когда знаешь, что делать и к чему стремиться. Как только замечаете, что этот список становится все меньше и меньше, - составляете новый и т.д.

Для развития своих боевых навыков выберите формат, который Вам больше по нраву, будь то лига, убч или королевская, и пробуйте наносить больше урона (изучайте ваши приёмы и приёмы оппонентов, используйте различные расходники, свитки, карманы и т.д.). Для начала этого будет достаточно. Если Вам тяжело разобраться в боёвке, - пообщайтесь с сокланами или другими арбалетчиками, или на форуме:

<https://forum.combats.com/forum.pl?forumR=0.611443556837415---1183776294---1745779197---c880f7b8e23749d80da66305ec7f65c2>

БК такая игра, где прогресс никогда не теряется (если Вашего персонажа не удалили, конечно). Игровой процесс может быть изменён или дополнен и, после долгого перерыва, например, - Вы начинаете немного отставать от других игроков. Но при этом Вам не приходится начинать с 0 и это очень большой плюс (по принципу введения новых аддонов и дополнений).

Найдите свой темп игры и наслаждайтесь ей. Как сказано в моем девизе, - у каждого из нас своя игра (с).

Есть у игры и свои недостатки, конечно, но давайте об этом не будем :)

5 Вопросов, без которых не обойтись

Друг, это здорово, что ты подсказал как играть с 20 екр и все такое, а есть варианты для людей, которые могут позволить себе больше?

Конечно есть. Они касаются и прокачки персонажа, и различных покупок, и бонусов для таких игроков. Для более комфортного и быстрого старта достаточно 100-200 екр и этот путь не сильно отличается от расписанного мною, просто активируется сундук за 50 екр и на 5 благе покупаете EP вещи и летите на 12. Можно ещё рубаху купить VR-ER качества.

А вот я видел у некоторых ребят 11-12 уровня U/L вещи, что о них скажешь?

В игре немало таких предметов. Я оставляю несколько ссылок на них. Тут без помощи других игроков со всем не разобраться. Скажу, что некоторые из них можно купить и за екр и за кр, а часть только за екр. При этом у екрowych предметов (не у всех) есть кредитовые аналоги (но чуть слабее).

https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/legend/
https://lib.paladins.ru/handbook/clan_v2/armory/
https://lib.paladins.ru/handbook/crown_flower/
<https://lib.paladins.ru/handbook/cloaks/#>

А что там за бонусы для топ-донаторов были дополнительные?

В игре есть система лояльности 3 ступеней с обширной линейкой бонусов.

https://lib.paladins.ru/handbook/loyalty_alchemist/

А как быть тем, кто не готов тратить екры?

Каждый играет так, как считает нужным. Играя в БК Вы должны помнить, что играете в **Pay to win** игру, но это вовсе не значит, что нельзя играть без доната. Особенно на старших уровнях.

И всё же на старте игры фарм кр практически отсутствует, поэтому 50-100 екр в начале игры сильно всё упростят. А в дальнейшем вы можете играть без доната или с умеренным донатом, или совмещая фарм в игре и донат (как я).

В игре хватает возможностей для фарма, - не сомневайтесь.

А что тебе не нравится в игре?

Так и быть, отвечу...Админы каждые 1-2 года добавляют в игру что-то новое и, как правило, вместе с этим вносят правки, влияющие на игровой баланс. Когда он не в мою пользу, - я бываю очень недовольным. Но тем не менее продолжаю играть :) Ведь пока баланс не трогали 2 года, - я играл самым читерским классом в игре (с)