Гайд для новичка by **prod**

1) Самое начало расписано в этом мануале: [https://lib.paladins.ru/handbook/newbie/#](https://lib.paladins.ru/handbook/newbie/) Всё, что нужно делать - просто прыгать по вкладкам. Также нужно выбрать/найти наставника! Из играбельных классов в начале игры: Танк, Силовик, Арбалет и Лучник (для игры лучником нужен прием стремительные стрелы, которому вас скорее всего обучит наставник).

Интересная штука: <https://news.combats.com/4452.html>;

[https://lib.paladins.ru/handbook/experience/#](https://lib.paladins.ru/handbook/experience/) - Опыт персонажа;

[https://lib.paladins.ru/aligns/blago\_experience/#](https://lib.paladins.ru/aligns/blago_experience/) - Благородство персонажа.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2) Купить в госе(магазин) за зубы:

**2 костыля:** <https://lib.paladins.ru/shop/goods/27/>;

**Свитки лечение травм:** <https://lib.paladins.ru/shop/goods/23/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3) Перелёты по городам (Angels/Demons/Devils/Moon/Sun/Sand) делаются так:

**Dreams/East** => **Capital** => **Нужный город.** Тогда задержка на Телепорт будет меньше.

Задержка на телепорт в **Dreams/East/Emeralds/Abandoned**: 30/60 минут (с благо и без).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4) На пятом уровне нужно купить **Отмычку**: <https://lib.paladins.ru/handbook/ekr/> (за 1 екр, которую дадут за привязку в вк) и вам будут приходить за каждый взятый уровень "Снабжение воспитанника". Смело вскрывайте каждый "сундук", вплоть до 8 уровня (0-7 сундуки - вскрывать, с восьмым чуть-чуть подождать нужно будет, это будет расписано в пункте 10).

4.1) Приобретение екров: <https://lib.paladins.ru/handbook/ekr/>;

4.2) <https://lib.paladins.ru/handbook/quickstart/> - стартовый набор, который упростит игру. **Мастхэв**;

4.3) **Очки:** <https://lib.paladins.ru/items/products/zelenye-ochki__r__item---id2310> (брать под свой пол М/Ж) для того, чтобы можно было бегать по местности Emeralds city.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5) В игре есть **благошмот** (Для того, чтобы его надеть должна быть активирована благодать алхимика и приобретен шмот в: Березка => Зал для особых клиентов <https://lib.paladins.ru/shop/blagoshop/1/> (цена одной шмотки = 0.1 екр (до девятого уровня! На десятом уровне цена одной шмотки - 1 екр). Также в требованиях к шмоту написано, какое благо должно быть активировано). В сундуке воспитанника пятого уровня лежит второе благо на 3 дня.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6) С шестого уровня появится возможность открыть **класс** <https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/> (который, будет давать бонусы за базовые и общие статы), чем и нужно будет воспользоваться. Так же стоит открыть второй класс и связать его по опыту с основным. Если у Вас нет незавершенных боев, то через смену класса вы можете восстановить ХП. Есть вариант открыть класс арбалета и надеть шмот танка (из-за бонусов статов: <https://lib-combats.com/item-17175>. У танка бонусы идут от стата "Выносливость", у арбалета от Силы. Также стоит поискать клан. Бонусом будет, если в клане есть флаг Вашего стата (+10 к основному атрибуту).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7) Зверя за зубы покупать не стоит (Свинья, Кот, Собака, Светляк, Сова и Черт) так как есть рысь: <https://lib.paladins.ru/handbook/zoo/pet_elderowl_lynx/>. Как вариант можно рассмотреть дракона: <https://lib.paladins.ru/handbook/zoo/pet_dragon/>. Если у зверя 0 сытости, то зверь не даст бафа(усиления). Зверей качают в пещерах. Чтобы зверь получал опыт в пещере нужно взять рыцарство (см. пункт 13). Качать рысь желательно под всевозможными бафами на опыт (**помощь призраков U** (100%) + **клан. абилка** (25%) + **коллекция сентября** (25%) // **свисток** (зимой) (25%).

Если играем через рысь/филина, то зимой нужно сделать квест на котомку вечного льда [https://lib.paladins.ru/handbook/newyear\_sack/#](https://lib.paladins.ru/handbook/newyear_sack/) (туши закинутые в нее не будут иметь срока годности (не стухнут)).

**ВАЖНО!** Дракона качать не нужно. Он подстраивается под уровень персонажа! Если у зверя уровень выше Вашего, то он не будет Вас усилять.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8) В чем собственно ходить в бои? Для этого желательно иметь Благодать Алхимика 3-5 + купить в Берёзке в разделе: **Зал для особых клиентов:** <https://lib.paladins.ru/shop/blagoshop/18/> шмот для своего класса (**кольца покупаем разные, одинаковые не покупаем!**) + покупаем **рубашку 5R** с **одним общим барьером**! Главное не путать вещи стрелков и вещи воинов. Если будут одновременно надеты вещи на стрелка и воина, то приёмы работать не будут! Чтобы убавить траты на покупку временного шмота можно поступить примерно таким образом: На пятом уровне взять **5VR/ER** шмот в берёзке, с ним же просидеть весь шестой уровень. На седьмом уровне купить 7VR/ER шмот и с ним же просидеть 7-8 уровни. После купить **9VR/ER** шмот и на нём сидеть вплоть до 11 уровня. **Если благо 4/5**, то берем **10VR/ER** шмот за 1екр. И на нем сидим до 12 уровня.

**Бюджетный вариант:**

На 11 уровне купить/попросить вынос 11EF шмота из ТН (Оружие, обувь, перчатки, шлем, поножи, серьги и ожерелье). Остается найти Пояс, Бронь, Наручи и Кольца. Если февраль близок или наступил, то можно купить комплект валентая: <https://lib.paladins.ru/handbook/valentines_day/servants/> 9/11 уровня (пояс+наручи+кольца) при наличии искр.

За **печать рода грита** <https://lib.paladins.ru/dungeons/ptp/guide/grit_ring/> можно выбить себе бронь. И вот альтернативные варианты:

- **Кольца:** Купить кольца корней на ауке;

- **Пояс:** Пояс стальных сухожилий (топор). Падает из болотного тролля в Туманных Низинах / Пояс Демонической Неукротимости (для танка) - аукционе / Ремень Вольнонаемного Стрелка (печать рода грита). Либо же просто купить в госе;

- **Наручи адаптации** в абадоне из стоянки экспедиций <https://lib.paladins.ru/shop/izlom/2/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

9) При достижении 8 уровня нужно будет сменить город. Есть 3 города на выбор для хаотичных боев: Angels/Sand/Sun.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10) Ходить в **Излом хаоса** с 8 уровня <https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/> (для образцов + трофеев).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

11) До 10 уровня ходим в хаоты и выносим ботов/людей. Как вариант, можно бить ботов (в Sun city) свитком **Нападение:** <https://lib.paladins.ru/shop/goods/25/> (у людей за 10кр можно купить 0/1) и получать за это **Кровавые Цехины**.Как альтернатива: **Центральная площадь**. Чтобы на Вас не нападали, пока вы висите в заявке, проще всего прыгнуть в МКЦ (Магазин Кровавых Цехинов). Для этого нужно сделать задание на карманного лича <https://lib.paladins.ru/handbook/leech/>.

Выглядит это так: Заходим в заявку, нажимаем на лича и выбираем диалог: "Я бы хотел посмотреть магазин Кровавых Цехинов.". Сидим в магазине до начала боя.

**ВАЖНО!** Для кланового нападения в МКЦ Вы уязвимы.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12) Что желательно сделать к 12 уровню:

12.1) **Вступить в клан:** [https://lib.paladins.ru/handbook/clan\_v2/membership/#](https://lib.paladins.ru/handbook/clan_v2/membership/).

**ВАЖНО: Из некоторых кланов игрок самостоятельно выйти не сможет (Монархия, Диктатура).**

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.2) **Склонность** (с 8 уровня начинаем молиться). Моё предпочтение падает на пещерную/торговую склонность. Остальные максимально бестолковые. <https://lib.paladins.ru/aligns/bonus/>

12.2.1) **Диалоги:**

**Свет:**

**Благодать** - <https://lib.paladins.ru/aligns/16/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/16/quest/>;

**Вознесение** - <http://scrolls.combats.com/~DIREN/1153854.html> или <https://lib.paladins.ru/aligns/18dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/18/quest/>;

**Милосердие** - <https://lib.paladins.ru/aligns/17/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/17/quest/>;

**Мироздатель** - <https://lib.paladins.ru/aligns/15/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/15/quest/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Стихии:**

**Вода** - <http://scrolls.combats.com/~Mopo/967103.html>;

**Воздух** - <https://lib.paladins.ru/aligns/21/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/21/quest/>;

**Земля** - <https://lib.paladins.ru/aligns/22/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/22/quest/>;

**Огонь** - <https://lib.paladins.ru/aligns/20/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/20/quest/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Тьма:**

**Волынщик** - <http://scrolls.combats.com/~Dark%20Silencer/1089980.html>;

**Искушение** - <http://scrolls.combats.com/~Filteria/1083299.html>;

**Мусорщик** - <https://lib.paladins.ru/aligns/11/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/11/quest/>;

**Падальщик** - <https://lib.paladins.ru/aligns/14/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/14/quest/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.3) **Гриб хаоса:** [https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib\_chaos/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib_chaos/).

Купить желательно с **профильным уроном: +10** (танк/арбалет - дробь, топор - рубящий, …). И обратите внимание на статы! Если одного из статов 10 и больше, то гриб распределен. Если в грибе к примеру: 10 колющего + 13 интуиции, то это плохой вариант (если сейчас не праздник с возможностью бесплатно сбросить распределенные умения. Если же в грибе всех статов меньше 5, то, смело покупаем и после сами раскидываем статы. Это самое лучшее усиление в соотношении цена/эффективность для 10 уровня.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.4) **Пожиратель крови:** <https://lib.paladins.ru/items/products/pozhiratel-krovi__r__item---id2855>.

Купить за: 20 екров / на аукционе / В торговом чате (если купить через передачу (подарок)), то пожиратель будет связан с Вами и вы его не сможете продать!

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.5) **Лич-Секретарь:** [https://lib.paladins.ru/handbook/leech/#](https://lib.paladins.ru/handbook/leech/).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.6) **Лягушка путешественница:** <https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/> и головастик для 4-9 уровней: <https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/#frog_newbie>.

С ней нужно просто прилететь в нужный город, покупать ее, получить баф (выбирайте между риском и кровавыми цехинами. Также она дает монетки, которые меняются на сундуки.

**Сундук за 10 монет:** <https://lib.paladins.ru/items/products/sunduk-s-nagradoj__r__item---id6824>;

**Сундук за 100 монет:** <https://lib.paladins.ru/items/products/bolshoj-sunduk-s-nagradoj__er__item---id6825>;

**Аквариум:** <https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/#frog_aquarium> (с аквариумом лягушка не сбежит).

**ВАЖНО1!** Без аквариума лягушка может сбежать (если пропускать купания).

**ВАЖНО2!** Если есть проблемы с благодатью алхимика, то лучше брать сундуки за 10 монет и растягивать благодать на два дня. (Вечером нажали, поиграли, после утром повторили и сутки отдыха).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.7) **Растениеводство:** [https://lib.paladins.ru/handbook/combats\_gifts/2023\_flowerbed/#](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/)

Трусим бонсай, жертвуем КЦ. Екр почву не вижу смысла покупать. 12ER почва на месяц - 40кр.

**Витрина коллекционера**: <https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_money_tree/#showcase>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.8) Купить слоты для приёмов в книжном магазине Кэпа: <https://lib.paladins.ru/shop/books/>. Приёмам Вас обучит наставник.

12.9) Начинайте делать квест: **Комплект Древних Героев** <https://lib.paladins.ru/handbook/ancient_heroes/>

12.10) С 8 уровня хаоты в дримсе будут недоступны и у Вас есть 3 города на выбор, где можно сидеть в хаотах, это: Sun/Sand/Angels. Я бы порекомендовал Sand. Там меньше всего людей и на Вас будут реже нападать, но, если вы не жертва, а охотник, то Sun к Вашим услугам.

12.11) Купить рубаху **5R/8VR/10ER** с **общим(и) барьером(ами)** на аукционе (под свой класс - воин или стрелок). **Если будете покупать за екры, то убедитесь, что у вас есть ресурсы для барьеров из излома хаоса!**

**В рубаху 12ER/U/L** нужно вшить “карманы” (На праздники скидка). Эти карманы = Хилл. Мастхэв для КВ. **Только для 12 уровня!** <https://lib.paladins.ru/items/products/karman-dlya-rubakhi__r__item---id5665>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.12) **Мозаики** <https://lib.paladins.ru/handbook/mosaics/> (купить на ауке):

12.12.1) **Демонические Конюшни** - увеличение скорости передвижения по локациям;

12.12.2) **Запечатанный Альманах рассеянного мага** - открывается слот под свитки;

12.12.3) **Запечатанный Фолиант Рассеянного Мага** - открывается слот под свитки;

12.12.4) **Запечатанные Наставления портного** - открывается дополнительный карман;

12.12.5) **Запечатанный Альманах путешественника** - дополнительный слот для сумки;

12.12.6) **Запечатанный Тайное Знание (секретный том)** - добавляет 2 слота для приемов;

12.12.7) **Запечатанный Набор Счастливых Талисманов** - уменьшается цена ремонта.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.13) **Память призраков**: [https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts\_memory/#](https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts_memory/).

Появляется защитный прием в случайном размене, который **не разгадывается** (чем выше уровень, тем более он эффективен. Некоторые вещи для квеста можно купить за зубы).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.14) **Лес чудес**: <https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/> Ходим за монетами леса + Покупаем дневник и охотимся. Добычу продавать на аукционе. Рысь/Филина лучше купить на ауке (дешевле и быстрее выходит). Если есть желание “продавать” монеты леса, то покупаем капканы.

PS: кошка есть у **dalv** <https://eastcity.combats.com/inf.pl?1201154896>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.15) **Храм знаний**: <https://lib.paladins.ru/handbook/runes/> Эта репутация нужна для того, чтобы плавить болванки. По сути это лотерея, где можно сплавить моментально руну, которая может стоить в десятки раз дороже исходника и наоборот, потратить сотни тысяч кредов и получить НИ-ЧЕ-ГО.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.16) Сделать второй круг в **Катакомбах** (Demons City) и апнуть **Око алчности**! на 11 уровне. Чтобы выбивать 500/750/1250 слёз в неделю <https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/guide/knight_2/relicts/>

1 слеза = 1 кредит (из ботов 11-12 уровня). Здесь нужен проводник и очень внимательно слушать и делать то, что пишут/говорят. Для апа Ока нужно: **6EF жемчуга алчности + 1 оскверненный молот + 1 пылающий манускрипт**. Возможно будут походы на ВДА2 (Верховный Демон Алчности **второго** круга). Для него нужно: **6R жемчуга алчности + 2 молота R + 1 пылающий манускрипт.**

**Жемчуг и манускрипт** купить на ауке проще всего.

**Оскверненный молот**: <https://lib.paladins.ru/items/products/oskvernennyj-molot-glubin__ef__item---id433>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.17) Слоты для: приемов/наборов/свитков/сумок: <https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/slot/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.18) **Переносная Лаборатория**.

В пещерах сидит **Мастер Фунгус** <https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/npc/bot_id223/> у которого можно и нужно сделать переносную лабораторию и начать изучать рецепты/качать лабу <https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/laboratory_v2/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

13) Как только взят десятый уровень, то план действий следующий: ПЕЩЕРЫ-ЛИГА-ПЕЩЕРЫ. Вскрываем Снабжение воспитанника, где будет свиток: **Приглашение забытых R (x1) [0/25]** на 30 дн. + **Свиток Жажды признания R (x1) [0/5]** на 30 дней. Если свитков нет, то как вариант: идем в **магазин Трайна Буки:** <https://lib.paladins.ru/shop/east_trainbuka/2/> (Чтобы попасть в магазин нужна: **Записка для Трайна буки:** <https://lib.paladins.ru/items/products/zapiska-dlya-trajna-buki__r__item---id6901> Падает в ивентах либо покупается в клановом магазине при наличии способности). Первый свиток сбрасывает задержку на взятие задания, второй свиток увеличивает репутацию за пройденное задание в пещере. Наша цель: найти напарника (для перезаходов), запастись **монетами риска:** <https://lib.paladins.ru/items/products/legendarnaya-moneta-riska__l__item---id2775>, нажать бонсайчик на репутацию в пещере и **баф таверны за 5 дней:** <https://lib.paladins.ru/handbook/loyalty/>. После чего мы с напарником идем качать репу в пещерах. В пещерах можно сделать по 2-4 задания за 1 поход за счет напарника (но, не всегда). Берешь задание => Начинаете поход => Закрываешь задание => Выходишь из пещеры => сдаешь задание => через свиток сброс задержки берешь новое => возврат в пещеру добивать задание **(ВАЖНО! Перед перезаходом риска должно быть больше, чем стоимость входа в пещеру)**. Если новое задание из раздела "Собиралка" - возвращаться нет смысла. И тут выбор между поменять задание или сделать новый поход. Как только появляется возможность участвовать в лиге, сразу идём туда и через смену классов после боя восстанавливаем жизни. В лиге есть 2 пути.

1) Выфармить максимум КЦ = В лиге бьем лимит КЦ и идем долбить репу в пещерах + рыцарки.

2) Максимально быстро взять 12 уровень = Бьем лигу без перерыва.

Лига проходит в городе East City в Колдовском мире. **Расписание:** Четверг-Суббота = 12:00-15(16):00. Остальные дни - 20:00-23(00):00. **Лига:** <https://lib-combats.com/item-17198>. Чтобы получить недельную награду в лиге, нужно сделать 10 побед за неделю (до пятницы). До 12 уровня лимита в количестве боев нет, на 12 уровне - 10 боев в сутки (может быть больше при наличии **клан. перка** и **империала дуэлянта** <https://lib.paladins.ru/items/products/imperial-duelyanta__r__item---id6913>). Также выбиваются титулы, которые можно шансить **Щепоткой древней пыли:**

<https://lib.paladins.ru/items/products/schepotka-drevnej-pyli__r__item---id5861>. Пыли очень мало, лучше всего шансить ПЫЛЬЮ U-L титул.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

14) Сделать 8 сумок из шкур ПГ <https://lib.paladins.ru/handbook/bag_hide_pg_v2/> (хотя бы рарных) и сохранить комплекты сумок под каждый тип урона для боев в лиге.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

15) Купить сумки/советы за ресурсы: <https://lib.paladins.ru/shop/molly/1/> или на аукционе с нормальным сроком жизни (в соответствии с уровнем):

15.1) **Бугаги:** <https://lib.paladins.ru/items/products/sumka-izumrudnykh-zapasov__u__item---id1299>;

15.2) **Трупожор:** <https://lib.paladins.ru/items/products/bolshaya-sumka-dlya-trupov__u__item---id1020>;

15.3) **Маги:** <https://lib.paladins.ru/items/products/meshok-khranitelej-lesnogo-pokoya__u__item---id1129>;

15.4) **Маги:** <https://lib.paladins.ru/items/products/sumka-tikhogo-paporotnika__vr__item---id1301>;

15.5) **Сумка из шкур ПГ** под определенный тип урона (R+ качество):

15.5.1) **R:** <https://lib.paladins.ru/items/products/ukrepljonnaya-sumka-iz-shkur-pg__r__item---id5728>;

15.5.2) **VR:** <https://lib.paladins.ru/items/products/magicheskaya-sumka-iz-shkur-pg__vr__item---id5729>;

15.5.1) **ER:** <https://lib.paladins.ru/items/products/misticheskaya-sumka-iz-shkur-pg__er__item---id5730>.

15.6) **Трупожор:** <https://lib.paladins.ru/items/products/torba-dlya-otorvannykh-ushej__vr__item---id1309>;

15.7) **Пилик:** <https://lib.paladins.ru/items/products/sumka-vechnogo-piligrima__l__item---id5592>.

15.8) **Советы магов:** Есть 4 вида советов (+50 защиты от воды/воздуха/земли/огня). Так же есть 3 вида советов: R/VR/ER. **Отличия:**

**Совет R:** - 100 дней + работает только на одном классе = **450 ноблей**.

**Совет VR:** - 100 дней + работает на всех классах = **1200 ноблей**.

**Совет ER:** - 200 дней + работает на всех классах = **2250 ноблей**.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

16) В бк есть пещеры, в которых репутация дает очки распределений. Вот список пещер, которые дают эти очки:

**8+ уровень:**

- **Бездна**: [https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/);

- **Пещеры Мглы**: [https://lib.paladins.ru/dungeons/pm/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/pm/guide/);

- **Грибница**: [https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/);

- **Пещера Тысячи Проклятий (ПТП):** [https://lib.paladins.ru/dungeons/ptp/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/ptp/guide/);

- **Катакомбы**: [https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/guide/);

- **Обитель Древних/Город Древних (ОД/ГД):** [https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/);

**- Туманные Низины (ТН):** [https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/);

**- Подземелье Потерянных (ПП):** [https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/guide/);

**- Гора Легиона (ГЛ):** [https://lib.paladins.ru/dungeons/gl/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/gl/guide/);

**ВАЖНО!** Фишка с перезаходами не работает в: **ОД, ГД, ТН, ПП** и **ГЛ.**

Делаем подвиг "Археолог" и забираем на почте **Самородок**. <https://lib.paladins.ru/dungeons/rewards/>.

Так же есть пещеры, в которых нет распределяемой репы, но есть лут (пещеры для заработка кредов):

**Искажения Хаоса:** [https://lib.paladins.ru/dungeons/minidung/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/minidung/guide/) для каждого уровня свои искажения (искажения - "сложные" пещеры и копают их вечники / младшими мультиклассами.

**Владения Проклятого Клана (ВПК):** [https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/#](https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/).

Во многих пещерах есть рыцарские задания (они позволяют изучить к примеру дополнительный слот для приёма/получить сумку из шкур ПГ).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

17) **Корона для 11:** <https://lib.paladins.ru/items/products/korona-podzemnogo-siyaniya__u__item---id1105>

В идеале 10 профильного урона + 10 пмк + 10 зоу + 10 зом + стат.

Корону нужно кормить:

1 месяц = 10 кристаллов;

6 месяцев = 100 кристаллов;

Без срока годности = 5000кр.

<https://lib.paladins.ru/items/products/golodnaya-korona-podzemnogo-siyaniya__u__item---id9026>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

18) На 12 уровне будет доступен тренажер в общежитии. В клановых сундуках и не только падают шестеренки <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/mehacel>. Для быстрого кача уровня/Превосходства. Если этих шестерней нет, то можно купить перед переходом на 12 уровень две банки **50 000 000 Превосходства**: <http://bou.kombats.ru/library/worldBK/precedence>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

19) Для комплекта Rare (R) 12 уровня нужно 5480 КЦ (для магов 6080 КЦ). Для улучшения этого комплекта в Very Rare (VR) нужно еще 5480(6080) КЦ + 321(341) ЕКР.

Бонусы комплектов: <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/bonus-set>.

Хочу отметить, что ювелирку (кольца + амулет + серьги) нужно подогнать в ремонтной мастерской Emeralds City под комплект 11 уровня! В праздники (День рождения БК, Новый Год) цена распределения: 1кр.

В какой очередности я бы покупал вещи за КЦ:

19.1) Бронь;

19.2) Юва (если можно сделать распределение сейчас или в ближайшем будущем);

19.3) Поножи;

19.4) Дальше не важно.

В Эме можно выбить VR-вещи: <https://lib.paladins.ru/shop/change_ppk_cristall/>.

За рыцарство второго круга награда: **Гермошлем:** <https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/tasks/knight/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20) **Оружие.** Оно за КЦ не продается! Выбор между:

20.1) Купить в **храме знаний 12EF пушки**: <https://lib.paladins.ru/shop/angels_temple/14/> - Самый слабый вариант;

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20.2) Купить в магазине **Хвоста и Клюва (Крысо-Цыпы):** <https://lib.paladins.ru/shop/rats/8/> Мертвая локация. Слабый вариант, но лучше чем пушки из храма.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20.3) Купить R/VR/ER пушку в **Берёзке:** <https://lib.paladins.ru/shop/berezka/1/> или на ауке - очень сомнительный вариант.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20.4) Купить 11VR или 11ER пушки из **магазина Немодатка:** [lib.paladins.ru/shop/nemodatok\_treasure/](http://lib.paladins.ru/shop/nemodatok_treasure/)

(выносом или самому) - самый оптимальный вариант в плане цена/качество. В чем разница между VR и ER? Да всё просто. Пушка привязывается к персонажу, который ее надел. То есть если Вы надели ER пушку - она с вами до конца. Если Вы надели VR пушку с немого, вы можете с ней хоть 5 лет проходить, а после ее улучшить в ER и продать (при условии, что ER пушка не надевалась).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20.5) Купить уники <https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/uniq/>. Самый оптимальный вариант - это купить посох (он дешевле всех) и **затенить** [https://lib.paladins.ru/handbook/shadow/#](https://lib.paladins.ru/handbook/shadow/) его под нужный тебе класс. Бонус в том, что в двуручное оружие нужна всего одна чарка, а в одноручку - две. Экономим на чарке! Но, тут есть еще важный момент, что при замене чарки удаляется тень (а в униках важно количество побед), по этому если делаем посох+тень, то вставляем руны и чарку такие, которые не будем менять в будущем. Чтобы не потерять тени с победами.

Где брать уник? Тут выбор достаточно велик:

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20.5.1) <https://lib.paladins.ru/items/products/zapechatannoe-unikalnoe-oruzhie__l__item---id1853> Мозаика, тут 2 уника сразу.

20.5.2) Собрать **Слово Ангелов:** <https://lib.paladins.ru/items/products/slovo-angelov__u__item---id1995> (для этого нужны 1-21 слог. Самый редкий считается четвертый + болванка) = один уник.

<https://lib.paladins.ru/items/products/zapechatannyj-topor--ruka-palacha__u__item---id1971> - как пример.

20.5.3) Купить готовое **Слово Ангелов**;

20.5.4) Купить готовый уник на аукционе;

20.6) Купить L-пушку <https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/legend/>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20.7) Пушки можно затачивать **свитками:** <https://lib.paladins.ru/items/catalog/zaklinaniya-modifitsiruyuschie>, а после : <https://lib.paladins.ru/items/products/moroznye-instrumenty__u__item---id1485> (вывели =/).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------20.8) **Уникальное оружие:** <http://bou.kombats.ru/library/items/w-uniq12>.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

21) На 12 уровне люди ходят в **турниры:** <http://bou.kombats.ru/library/worldBK/turnir-h> Если вы не даете размены и проигрываете пропусками ходов, то жетоны вы не получите, а может еще и недельный бан на турниры прилетит! В турнир можно ходить 4 раза в сутки (через мультиклассы можно за дневную или вечернюю сессию закрыть 4 турнира). 10-11 уровни турниры в основном не набирают группы.

**ВАЖНО!** Можно сделать себе 4 плаща (2VR+2ER или же 4ER). Для этого нужно просто выбить нужное количество жетонов и после купить плащи. Два одинаковых плаща в инвентаре иметь нельзя. Тактика такая: Делаем VR-плащ и после фармим ER-плащ. По итогу делаем тени и вот четыре плаща под разные профили магов. Либо же фармим ER-плащ в турнире, а после покупаем в березке/на ауке. Они считаются разными.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

22) На 12 уровне фарм УБЧ для: **КЦ/Опыт/благородство/слёзы:** <https://lib-combats.com/item-17070>. В праздники БК регалии можно вытащить бесплатно (для замены)).

**Слезы врага:** <https://lib.paladins.ru/items/products/sleza-vraga-i__f__item---id1930> Нужны для покупки регалий, которые дают защиту

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

23) **Солнечный фиал:** <https://lib.paladins.ru/handbook/collections/fial/> (ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО НА 12 УРОВНЕ, НЕ РАНЬШЕ!!!) использовав который можно превращать песчинки в холоны (10/50/100 песчинок = R/ER/L холон). Солнечный фиал нужен для фарма холонов/песчинок за любые действия в игре. Цена: 20 екров/вынос/аук. Если покупать с рук, то нужно внимательно смотреть на дату окончания срока. Могут продать фиал, который доживает свои дни (могут надуть с ценой). Если нужен стабильный приход кредов, то делайте L-холоны из песка и продавайте их на аукционе. Если готовы рискнуть, то, вскрывайте. В L-холонах ценнее всего “центры” (45, 46, 55, 56 фрагменты).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

24) **Чарки, Руны, Синергия и Регалии.**

24.1) **Чарки:** До 12 уровня чарки - сомнительное усиление, но, если есть лишние ресурсы, то можно прикупить. Искать свой профиль. Допы (защиты) не обязательны. На 12 уровне так завелось, что в чарках важнее ЗОМ.

24.2) **Руны:** хорошее усиление. До 12 уровня искать +6 профиля. Если нет проблем с ресурсами, то:

**Воинам:** профиль+парир.

**Стрелкам:** профиль+стат.

24.3) Синергия: <https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17309/> + <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/synergy>

На примере топора в VR-сегменте, примерно такая зачарка и зарунка будет очень приятна в своем сегменте:

**Синергия зарунки**

Мф. парирования (%): +6

Мф. мощности рубящего урона: +6

Защита от урона: +13

**Синергия зачарки**

Сила: +6

Защита от магии: +12

**У Меня зарунка** через **ПМК (+12)** и у меня есть стойкое ощущение, что ЗОУ была бы приятнее и дешевле. Выбираю ЗОУ, потому что ЗОМ очень легко разгоняется, чего не скажешь про ЗОУ.

**ЗОУ** - Защита от Урона.

**ЗОМ** - Защита от Магии.

24.4) Регалии: <http://bou.kombats.ru/library/items/regal> - увеличиваем защиту!

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

25) **Уличные боты** [ссылка скрыта из-за нарушения правил конкурса]

25.1) **Раздор** <http://bou.kombats.ru/library/mob/razdor> Когда появляется Раздор, ждём 15,5 минут его пребывание в городе и после нападаем. Цель: Убить раздора при этом нанести как можно больше ему урона + сделать как можно больше разменов). Раздор бьет в % по игрокам, так что ему плевать на защиты и отсюда делаем вывод, что: Чем меньше у нас ХП, тем нам лучше (дешевле хил). Ваш урон по раздору зависит от **% урона по монстрам**. Демонский шмот + приёмы + **зелье иссушающего прикосновения** + класс уворота желательно.

**Приёмы на топоре:** 

25.2) **Боевые Бугаги:** <https://lib-combats.com/item-14928/> - 50к урона = 100 монет

25.3) **Безумные Маги:** <https://lib-combats.com/item-14941/> - 50к урона = 100 монет

25.4) **Боевые Трупожоры:** <https://lib-combats.com/item-4941> - 10к урона = 100 монет

Одна каста ботов. Появляются каждые 2 часа, за нанесённый урон падают ресурсы каждого вида монстров, за которые покупаются сумки + допы: <https://lib.paladins.ru/shop/molly/2/>.

25.5) **Черные Бабки:** <https://lib-combats.com/article-sister> Бот для 7-11 уровней. Ресурсы выбиваются для покупки пушки 10-11 уровня (**на 12 их не надеть!**). Тут нужно собирать или вступать в группу из 5 человек и убивать в удобное для вас время.

Есть вариант убить бота в поединке 1х1. **Парк отдохновений => Саливан => Диалог на бой 1х1 с ботом**. Бой платный и в случае победы, вы получаете 2700 монет и задержку в 30 дней на поединки с ботом. Клан. задание не учитывает победу в таком поединке. Если проиграли, можно повторно провести бой.

**ВАЖНО!**

- **Бугаг:** приемом переворачивает (50 духа минимум нужно).

- **Маги:** вызывают пней. Надеваем флаг стата, смены соперников в бою бесконечные. Можно по откату махать флагом на пеньках и бить приемами магов.

25.6) **Городские Отморозки:** <https://lib-combats.com/item-4941> Появляются исключительно зимой, для выбивания зимних приколов. Закидываются снегом после нанесения 1% урона отморозку (Урон снежка зависит от **% урона по монстрам**). Доступно 4 похода в сутки, появляются каждый час.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

26) Где брать **Благодать Алхимика**?

26.1) Раз в месяц есть "халявное благо". В инвентаре нажмите на “Благодать Алхимика) и вас перекинет на страницу покупки блага, где есть заветная кнопка. Откат блага будет ровно через месяц. То есть если Вы взяли благо в 06.02.2025 17:31, то следующее возможное использование "халявного блага" по ссылке появится 06.03.2025 17:31.

26.2) Раз в месяц **бонсайчик** нужно опылять и с него вырастет семечко. На семку жмем "использовать" и получаем благо3 на 1 день.

26.3) **Лягушка-путешественница**. Купая лягушку она даёт монеты + баф. 10 одинаковых монеток = благо3 на 1 день + плюшки / 100 одинаковых монет = благо4 на 10 дней + плюшки. Плюшек больше с 100 монет суммарно, но если цель просидеть как можно больше на благо, то лучше взять 10 раз благо3. Так как эти 10 юзов можно растянуть на 20 дней, а благо на 10 дней будет длиться ровно 240 часов.

26.4) **Лига мастерства:** <https://lib-combats.com/item-17198> VR-лига = благо3 1 день / ER-лига = благо3 на 2 дня / U-лига = благо4 на 2 дня / L-лига = благо5 на 2 дня.

26.5) Каждый сезон (Зима/Весна/Лето/Осень) за ежедневные задания падают цветы, нужно собрать букет из 30 цветков и сдать его Агате (East City, Цветочный магазин), она даст сундук, в котором будет Благо на 7 дней + плюшки) <https://lib.paladins.ru/handbook/daily_tasks/>

26.6) **День рождения бк:** <https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_combats_birthday/> - 3 дня

26.7) **Новый год:** <https://lib.paladins.ru/handbook/newyear/gift/> - 7 дней

26.8) **День рождения персонажа:** <https://lib-combats.com/item-17111> - 30 дней

26.9) **Клановые способности:** <https://lib.paladins.ru/handbook/clan_v2/perks/> Покупается в **магазине пантеона:** <https://lib.paladins.ru/shop/clan_panteon/3/> благо3 на 2 дня и благо5 на 1 день покупается за жетоны единения (при наличии таковой).

26.10) **Форум:** <https://forum.combats.com/forum.pl?n=n_index_ru> и Новости: <http://news.combats.com> Появляются ивенты, в которых благо может быть одним из призов.

Если подытожить, то на благо можно сидеть весь год не покупая его. Главное сидеть в лиге и использовать благо с умом, а не по откату. Четвертое благо с лиги я стараюсь использовать тогда, когда у меня есть товар, который я хочу продать через аукцион. Благо4 режет комиссию на ауке с 5% до 2,5% и дает дополнительный слот для сумки.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

27) **Коллекции месяцев:** <http://bou.kombats.ru/library/items/ancient>

Самые актуальные: Январь/Февраль/Июнь/Сентябрь/Декабрь.

Самые бестолковые: Март/Июль/Август. Для магов и стрелков: Октябрь.

Как по мне самая приятная **коллекция Сентября**, если ты можешь уделить немного времени пещерам, то коллекция сентября - твой выбор! Коллекции в среднем стоят 1500-2000кр.

С коллекцией февраля рекомендую быть аккуратным. Волевой барьер коллекции перебивает ER-свиток волевого барьера.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

28) Зимой купить/сделать шайбу [https://lib.paladins.ru/handbook/collections/pucks/#](https://lib.paladins.ru/handbook/collections/pucks/). Весной дешевле.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

29) На **хмельном фестивале:** [https://lib.paladins.ru/handbook/beerfest/#](https://lib.paladins.ru/handbook/beerfest/) купить:

1) <https://lib.paladins.ru/items/products/nagradnoj-kubok-khmelnogo-zabiyaki-2022__l__item---id14759>

2) <https://lib.paladins.ru/items/products/nagradnoj-kubok-khmelnogo-kollektsionera-2022__l__item---id14760>

Я оставшиеся зубы не меняю, чтобы в следующем году не напрягаться. Но, можно сделать золотой зуб и фармить за сердечки ресурсы.

**Золотой зуб:** <https://lib.paladins.ru/items/products/zolotoj-zub__r__item---id2811>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

30) **Гравимаг:** [https://lib.paladins.ru/handbook/gravimag\_gogo/#](https://lib.paladins.ru/handbook/gravimag_gogo/) - Ускоряет поход, но, заряды платные. За КЦ покупать очень неприятно. А за екры - абсурд. Донатеры не сидят в пещерах!

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

31) **Фонарь:** [https://lib.paladins.ru/handbook/oil\_light/#](https://lib.paladins.ru/handbook/oil_light/) Сильно ускоряет поход в пещере. Главное привыкнуть и немного перестроить маршрут под него.

**ВАЖНО!** Под задания с перезаходами лучше не использовать.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

32) **Дружелюбное привидение:** <https://lib.paladins.ru/handbook/halloween/#ghost_2024> используем в больших пещерах по мере возможности, но не за КЦ! Если не пройден ТН, то рекомендую выбирать ТН, так как нужны кристаллы!

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

32) **Февраль:** фармим искры/букеты. Букет Валерьяну в новостной ссылке = благо + ресурсы. Фармим подземники [https://lib.paladins.ru/handbook/valentines\_day/#](https://lib.paladins.ru/handbook/valentines_day/) + <https://news.combats.com/6043.html>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

33) **23 Февраля:** проходим квест сторожевой башни [https://lib.paladins.ru/handbook/military\_specialist/#](https://lib.paladins.ru/handbook/military_specialist/)

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

34) В марте фармим цветочки: [https://lib.paladins.ru/handbook/spring\_stolik/#](https://lib.paladins.ru/handbook/spring_stolik/).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

35) **Сентябрь:** фармим пузыри и продаем/делаем книги. По желанию участвуем в фестивале красок (не выгодно). [https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge\_day/](https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge_day/#updated) (для себя сделать книгу духа + книгу под свой стат (я делаю книгу на 45 стата, потому что делать на 50 стата в 2 раза дороже выходит, но, книгу 50 стата можно улучшить: <https://lib.paladins.ru/handbook/halloween_2023/#book_l>).

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

36) **Шпоры махараджи:** <https://lib.paladins.ru/items/products/shpory-makharadzhi__er__item---id6658>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

37) **Обереги:** <https://lib.paladins.ru/handbook/mine/#frames>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

38) Для открытия второго/третьего слота под оберег/око/гриб есть такие варианты:

38.1) Сделать третью рыцарку в катакомбах <https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/tasks/knight3/> (75000 ЦА + 63 EF жемчуга (по 21 жемчуга каждого вида) + 21 Пылающий манускрипт) или просто купить 3L молотка (алчности, гнева и гордыни) + 3L жемчуга (алчности, гнева и гордыни) + 1 пылающий манускрипт и за 3 похода закрыть рыцарку. Из плюсов: слот всегда с Вами, но, он слишком дорог;

38.2) Временный слот у **Рейдена:** <https://lib.paladins.ru/handbook/mine/#slot_relict> (300-500кр = 10 щепок);

38.3) Совет демонолога <https://lib.paladins.ru/items/products/sovet-demonologa__er__item---id6461>

(1000 монет героизма = 1 неделя) - дорого и не выгодно.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

39) **Викторина:** <https://lib.paladins.ru/quiz/> - проводится раз в месяц. **Интересные** награды:

39.1) **Пушка:** <https://lib.paladins.ru/items/products/ochen-bolshaya-pushka__l__item---id9686>

39.2) **Скрытный знаток:** <https://lib.paladins.ru/items/products/skrytnyj-znatok__l__item---id6611>

39.3) **Знаток-скороход:** <https://lib.paladins.ru/items/products/znatok-skorokhod__l__item---id7476>

39.4) **Полезный мозг:** <https://lib.paladins.ru/items/products/poleznyj-mozg__l__item---id2027>

39.5) **Большой карман:** <https://lib.paladins.ru/items/products/bolshoj-karman__l__item---id6604>

39.6) **Древний молот:** <https://lib.paladins.ru/items/products/drevnij-molot__l__item---id6618>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Инфа для задротов:**

1) По ссылке <https://lib.paladins.ru/handbook/zoo/pet_elderowl_lynx/> в разделе Рысь и Филин написано, сколько сытости дает каждый зверёк:

1 капкан: **Полёвка** = 10 сытости, **Бурозубка** = 25 сытости, **Сурок** = 35 сытости и **Ондатра** = 50 сытости.

2 капкана: **Барсук** = 65 сытости, **Заяц** = 85 сытости и **Косуля** = 100 сытости.

4 капкана: **Олень** = 125 сытости, **Кабан** = 250 сытости, **Лось** = 500 сытости.

Отсюда выходит, что если мы не качаем репу(дневник), то:

- **Сурок** (35\*2=70 и 35\*4=140) > **Барсук** (65) и **Олень**(125);

- **Ондатра** (50\*2=100 и 50\*4=200) > **Барсук** (65), **Заяц** (85) и **Олень** (125);

- **Барсук** (65\*2=130) > **Олень** (125);

- **Заяц** (85\*2=170) > **Олень** (125);

- **Косуля** (100\*2=200) > **Олень** (125).