

Гайд для новичка by prod

1) Самое начало расписано в этом мануале: <https://lib.paladins.ru/handbook/newbie/#> Всё, что нужно делать - просто прыгать по вкладкам. Также нужно выбрать/найти наставника! Из игравельных классов в начале игры: Танк, Силовик, Арбалет и Лучник (для игры лучником нужен прием стремительные стрелы, которому вас скорее всего обучит наставник).

Интересная штука: <https://news.combats.com/4452.html>;

<https://lib.paladins.ru/handbook/experience/#> - Опыт персонажа;

https://lib.paladins.ru/aligns/blago_experience/# - Благородство персонажа.

2) Купить в гесе(магазин) за зубы:

2 костыля: <https://lib.paladins.ru/shop/goods/27/>;

Свитки лечение травм: <https://lib.paladins.ru/shop/goods/23/>.

3) Перелёты по городам (Angels/Demons/Devils/Moon/Sun/Sand) делаются так:

Dreams/East => Capital => Нужный город. Тогда задержка на Телепорт будет меньше.

Задержка на телепорт в **Dreams/East/Emeralds/Abandoned**: 30/60 минут (с благо и без).

4) На пятом уровне нужно купить **Отмычку**: <https://lib.paladins.ru/handbook/ekr/> (за 1 екр, которую дадут за привязку в вк) и вам будут приходить за каждый взятый уровень "Снабжение воспитанника". Смело вскрывайте каждый "сундук", вплоть до 8 уровня (0-7 сундуки - вскрывать, с восьмым чуть-чуть подождать нужно будет, это будет расписано в пункте 10).

4.1) Приобретение екров: <https://lib.paladins.ru/handbook/ekr/>;

4.2) <https://lib.paladins.ru/handbook/quickstart/> - стартовый набор, который упростит игру. **Мастхэв**;

4.3) **Очки:** https://lib.paladins.ru/items/products/zelenye-ochki_r_item---id2310 (брать под свой пол М/Ж) для того, чтобы можно было бегать по местности Emeralds city.

5) В игре есть **благошмот** (Для того, чтобы его надеть должна быть активирована благодать алхимика и приобретен шмот в: Березка => Зал для особых клиентов <https://lib.paladins.ru/shop/blagoshop/1/> (цена одной шмотки = 0.1 екр (до девятого уровня! На десятом уровне цена одной шмотки - 1 екр). Также в требованиях к шмоту написано, какое благо должно быть активировано). В сундуке воспитанника пятого уровня лежит второе благо на 3 дня.

6) С шестого уровня появится возможность открыть **класс** <https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/> (который, будет давать бонусы за базовые и общие статы), чем и нужно будет воспользоваться. Так же стоит открыть второй класс и связать его по опыту с основным. Если у Вас нет незавершенных боев, то через смену класса вы можете восстановить ХП. Есть вариант открыть класс арбалета и надеть шмот танка (из-за бонусов статов: <https://lib-combats.com/item-17175>. У танка бонусы идут от стага "Выносливость", у арбалета от Силы. Также стоит поискать клан. Бонусом будет, если в клане есть флаг Вашего стага (+10 к основному атрибуту).

7) Зверя за зубы покупать не стоит (Свинья, Кот, Собака, Светляк, Сова и Черт) так как есть рысь: https://lib.paladins.ru/handbook/zoo/pet_elderowl lynx/. Как вариант можно рассмотреть дракона: https://lib.paladins.ru/handbook/zoo/pet_dragon/. Если у зверя 0 сытости, то зверь не даст бафа(усиления). Зверей качают в пещерах. Чтобы зверь получал опыт в пещере нужно взять рыцарство (см. пункт 13). Качать рысь желательно под всевозможными бафами на опыт (**помощь призраков U** (100%) + **клан. абилка** (25%) + **коллекция сентября** (25%) // **свисток** (зимой) (25%).

Если играем через рысь/филина, то зимой нужно сделать квест на котомку вечного льда https://lib.paladins.ru/handbook/newyear_sack/# (туши закинутые в нее не будут иметь срока годности (не стухнут)).

ВАЖНО! Дракона качать не нужно. Он подстраивается под уровень персонажа! Если у зверя уровень выше Вашего, то он не будет Вас усиливать.

8) В чем собственно ходить в бои? Для этого желательно иметь Благодать Алхимика 3-5 + купить в Берёзке в разделе: **Зал для особых клиентов:** <https://lib.paladins.ru/shop/blagoshop/18/> шмот для своего класса (**кольца покупаем разные, одинаковые не покупаем!**) + покупаем **рубашку 5R с одним общим барьером!** Главное не путать вещи стрелков и вещи воинов. Если будут одновременно надеты вещи на стрелка и воина, то приёмы работать не будут! Чтобы убавить траты на покупку временного шмота можно поступить примерно таким образом: На пятом уровне взять **5VR/ER** шмот в берёзке, с ним же просидеть весь шестой уровень. На седьмом уровне купить 7VR/ER шмот и с ним же просидеть 7-8 уровни. После купить **9VR/ER** шмот и на нём сидеть вплоть до 11 уровня. **Если благо 4/5**, то берем **10VR/ER** шмот за 1екр. И на нем сидим до 12 уровня.

Бюджетный вариант:

На 11 уровне купить/попросить вынос 11EF шмота из ТН (Оружие, обувь, перчатки, шлем, поножи, серьги и ожерелье). Остается найти Пояс, Бронь, Наручи и Кольца. Если февраль близок или наступил, то можно купить комплект валентая: https://lib.paladins.ru/handbook/valentines_day/servants/ 9/11 уровня (пояс+наручи+кольца) при наличии искр.

За **печать рода грита** https://lib.paladins.ru/dungeons/ptp/guide/grit_ring/ можно выбить себе бронь. И вот альтернативные варианты:

- **Кольца:** Купить кольца корней на аук;
- **Пояс:** Пояс стальных сухожилий (топор). Падает из болотного тролля в Туманных Низинах / Пояс Демонической Неукротимости (для танка) - аукционе / Ремень Вольнонаемного Стрелка (печать рода грита). Либо же просто купить в госе;
- **Наручи адаптации** в абадоне из стоянки экспедиций <https://lib.paladins.ru/shop/izlom/2/>.

9) При достижении 8 уровня нужно будет сменить город. Есть 3 города на выбор для хаотичных боев: Angels/Sand/Sun.

10) Ходить в **Излом хаоса** с 8 уровня <https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/> (для образцов + трофеев).

11) До 10 уровня ходим в хаоты и выносим ботов/людей. Как вариант, можно бить ботов (в Sun city) свитком **Нападение:** <https://lib.paladins.ru/shop/goods/25/> (у людей за 10кр можно купить 0/1) и получать за это **Кровавые Цехины**. Как альтернатива: **Центральная площадь**. Чтобы на Вас не нападали, пока вы висите в заявке, проще всего прыгнуть в МКЦ (Магазин Кровавых Цехинов). Для этого нужно сделать задание на карманного лича <https://lib.paladins.ru/handbook/leech/>.

Выглядит это так: Заходим в заявку, нажимаем на лича и выбираем диалог: "Я бы хотел посмотреть магазин Кровавых Цехинов.". Сидим в магазине до начала боя.

ВАЖНО! Для кланового нападения в МКЦ Вы уязвимы.

12) Что желательно сделать к 12 уровню:

12.1) **Вступить в клан:** https://lib.paladins.ru/handbook/club_v2/membership/#.

ВАЖНО: Из некоторых кланов игрок самостоятельно выйти не сможет (Монархия, Диктатура).

12.2) **Склонность** (с 8 уровня начинаем молиться). Моё предпочтение падает на пещерную/торговую склонность. Остальные максимально бестолковые. <https://lib.paladins.ru/aligns/bonus/>

12.2.1) Диалоги:

Свет:

Благодать - <https://lib.paladins.ru/aligns/16/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/16/quest/>;

Вознесение - <http://scrolls.combats.com/~DIREN/1153854.html> или <https://lib.paladins.ru/aligns/18dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/18/quest/>;

Милосердие - <https://lib.paladins.ru/aligns/17/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/17/quest/>;

Мироздатель - <https://lib.paladins.ru/aligns/15/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/15/quest/>.

Стихии:

Вода - <http://scrolls.combats.com/~Mopo/967103.html>;

Воздух - <https://lib.paladins.ru/aligns/21/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/21/quest/>;

Земля - <https://lib.paladins.ru/aligns/22/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/22/quest/>;

Огонь - <https://lib.paladins.ru/aligns/20/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/20/quest/>.

Тьма:

Волынщик - <http://scrolls.combats.com/~Dark%20Silencer/1089980.html>;

Искушение - <http://scrolls.combats.com/~Filteria/1083299.html>;

Мусорщик - <https://lib.paladins.ru/aligns/11/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/11/quest/>;

Падальщик - <https://lib.paladins.ru/aligns/14/dialogs/> + <https://lib.paladins.ru/aligns/14/quest/>.

12.3) Гриб хаоса: https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib_chaos/#.

Купить желательно с **профильным уроном: +10** (танк/арбалет - дробь, топор - рубящий, ...). И обратите внимание на статьи! Если одного из статов 10 и больше, то гриб распределен. Если в грибе к примеру: 10 колющего + 13 интуиции, то это плохой вариант (если сейчас не праздник с возможностью бесплатно сбросить распределенные умения. Если же в грибе всех статов меньше 5, то, смело покупаем и после сами раскидываем статьи. Это самое лучшее усиление в соотношении цена/эффективность для 10 уровня.

12.4) Пожиратель крови: https://lib.paladins.ru/items/products/pozhiratel-krovi_r_item---id2855.

Купить за: 20 экров / на аукционе / В торговом чате (если купить через передачу (подарок)), то пожиратель будет связан с Вами и вы его не сможете продать!

12.5) Лич-Секретарь: <https://lib.paladins.ru/handbook/leech/#>.

12.6) Лягушка путешественница: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2021_frog/ и головастик для 4-9 уровней: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2021_frog/#frog_newbie.

С ней нужно просто прилететь в нужный город, покупать ее, получить баф (выбирайте между риском и кровавыми цехинами. Также она дает монетки, которые меняются на сундуки.

Сундук за 10 монет: https://lib.paladins.ru/items/products/sunduk-s-nagradoj_r_item---id6824;

Сундук за 100 монет: https://lib.paladins.ru/items/products/bolshoj-sunduk-s-nagradoj_er_item---id6825;

Аквариум: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2021_frog/#frog_aquarium (с аквариумом лягушка не сбежит).

ВАЖНО1! Без аквариума лягушка может сбежать (если пропускать купания).

ВАЖНО2! Если есть проблемы с благодатью алхимика, то лучше брать сундуки за 10 монет и растягивать благодать на два дня. (Вечером нажали, поиграли, после утром повторили и сутки отдыха).

12.7) Растениеводство: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2023_flowerbed/#

Трусим бонсай, жертвуем КЦ. Екр почву не вижу смысла покупать. 12ER почва на месяц - 40кр.

Витрина коллекционера: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2023_money_tree/#showcase.

12.8) Купить слоты для приёмов в книжном магазине Кэпа: <https://lib.paladins.ru/shop/books/>. Приёмам Вас обучит наставник.

12.9) Начинать делать квест: **Комплект Древних Героев**
https://lib.paladins.ru/handbook/ancient_heroes/

12.10) С 8 уровня хаоты в дримсе будут недоступны и у Вас есть 3 города на выбор, где можно сидеть в хаотах, это: Sun/Sand/Angels. Я бы порекомендовал Sand. Там меньше всего людей и на Вас будут реже нападать, но, если вы не жертва, а охотник, то Sun к Вашим услугам.

12.11) Купить рубаху **5R/8VR/10ER** с **общим(и) барьером(ами)** на аукционе (под свой класс - воин или стрелок). **Если будете покупать за екры, то убедитесь, что у вас есть ресурсы для барьеров из излома хаоса!**

В рубаху 12ER/U/L нужно вшить “карманы” (На праздники скидка). Эти карманы = Хилл. Мастхэв для КВ. **Только для 12 уровня!** https://lib.paladins.ru/items/products/karman-dlya-rubakhi_r_item---id5665.

12.12) **Мозаики** <https://lib.paladins.ru/handbook/mosaics/> (купить на аук):

12.12.1) **Демонические Конюшни** - увеличение скорости передвижения по локациям;

12.12.2) **Запечатанный Альманах рассеянного мага** - открывается слот под свитки;

12.12.3) **Запечатанный Фолиант Рассеянного Мага** - открывается слот под свитки;

12.12.4) **Запечатанные Наставления портного** - открывается дополнительный карман;

12.12.5) **Запечатанный Альманах путешественника** - дополнительный слот для сумки;

12.12.6) **Запечатанный Тайное Знание (секретный том)** - добавляет 2 слота для приемов;

12.12.7) **Запечатанный Набор Счастливых Талисманов** - уменьшается цена ремонта.

12.13) **Память призраков:** https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts_memory/#.

Появляется защитный прием в случайном размене, который **не разгадывается** (чем выше уровень, тем более он эффективен. Некоторые вещи для квеста можно купить за зубы).

12.14) **Лес чудес:** https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/ Ходим за монетами леса + Покупаем дневник и охотимся. Добычу продавать на аукционе. Рысь/Филина лучше купить на аук (дешевле и быстрее выходит). Если есть желание “продавать” монеты леса, то покупаем капканы.

PS: кошка есть у **dalv** <https://eastcity.combats.com/inf.pl?1201154896>

12.15) **Храм знаний:** <https://lib.paladins.ru/handbook/runes/> Эта репутация нужна для того, чтобы плавить болванки. По сути это лотерея, где можно сплавить моментально руну, которая может стоить в десятки раз дороже исходника и наоборот, потратить сотни тысяч кредитов и получить НИ-ЧЕ-ГО.

12.16) Сделать второй круг в **Катакомбах** (Demons City) и апнуть **Око алчности!** на 11 уровне. Чтобы выбивать 500/750/1250 слёз в неделю https://lib.paladins.ru/dungeons/katakombby/guide/knight_2/relics/
1 слеза = 1 кредит (из ботов 11-12 уровня). Здесь нужен проводник и очень внимательно слушать и делать то, что пишут/говорят. Для апа Ока нужно: **6EF жемчуга алчности + 1 оскверненный молот + 1 пылающий манускрипт**. Возможно будут походы на ВДА2 (Верховный Демон Алчности **второго** круга). Для него нужно: **6R жемчуга алчности + 2 молота R + 1 пылающий манускрипт**.

Жемчуг и манускрипт купить на аук проще всего.

Оскверненный молот: https://lib.paladins.ru/items/products/oskvernennyy-molot-glubin_ef_item---id433.

12.17) Слоты для: приемов/наборов/свитков/сумок: <https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/slot/>.

12.18) Переносная Лаборатория.

В пещерах сидит **Мастер Фунгус** https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/npc/bot_id223/ у которого можно и нужно сделать переносную лабораторию и начать изучать рецепты/качать лабу https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/laboratory_v2/.

13) Как только взят десятый уровень, то план действий следующий: ПЕЩЕРЫ-ЛИГА-ПЕЩЕРЫ. Вскрываем Снабжение воспитанника, где будет свиток: **Приглашение забытых R (x1) [0/25]** на 30 дн. + **Свиток Жажды признания R (x1) [0/5]** на 30 дней. Если свитков нет, то как вариант: идем в **магазин Трайна Буки**: https://lib.paladins.ru/shop/east_trainbuka/2/ (Чтобы попасть в магазин нужна: **Записка для Трайна буки**: https://lib.paladins.ru/items/products/zapiska-dlya-trajna-buki_r_item---id6901 Падает в инвентарь либо покупается в клановом магазине при наличии способности). Первый свиток сбрасывает задержку на взятие задания, второй свиток увеличивает репутацию за пройденное задание в пещере. Наша цель: найти напарника (для перезаходов), запастись **монетами риска**: https://lib.paladins.ru/items/products/legendarnaya-moneta-riska_l_item---id2775, нажать бонсайчик на репутацию в пещере и **баф таверны за 5 дней**: <https://lib.paladins.ru/handbook/loyalty/>. После чего мы с напарником идем качать репу в пещерах. В пещерах можно сделать по 2-4 задания за 1 поход за счет напарника (но, не всегда). Берешь задание => Начинаете поход => Закрываешь задание => Выходишь из пещеры => сдаешь задание => через свиток сброс задержки берешь новое => возврат в пещеру добивать задание (**ВАЖНО! Перед перезаходом риска должно быть больше, чем стоимость входа в пещеру**). Если новое задание из раздела "Собиралка" - возвращаться нет смысла. И тут выбор между поменять задание или сделать новый поход. Как только появляется возможность участвовать в лиге, сразу идём туда и через смену классов после боя восстанавливаем жизни. В лиге есть 2 пути.

1) Выфармить максимум КЦ = В лиге бьем лимит КЦ и идем долбить репу в пещерах + рыцарки.

2) Максимально быстро взять 12 уровень = Бьем лигу без перерыва.

Лига проходит в городе East City в Колдовском мире. **Расписание**: Четверг-Суббота = 12:00-15(16):00. Остальные дни - 20:00-23(00):00. **Лига**: <https://lib-combats.com/item-17198>. Чтобы получить недельную награду в лиге, нужно сделать 10 побед за неделю (до пятницы). До 12 уровня лимита в количестве боев нет, на 12 уровне - 10 боев в сутки (может быть больше при наличии **клан. перка** и **империала дуэлянта** https://lib.paladins.ru/items/products/imperial-duelyanta_r_item---id6913). Также выбиваются титулы, которые можно шансить **Щепоткой древней пыли**: https://lib.paladins.ru/items/products/schepotka-drevnej-pyli_r_item---id5861. Пыли очень мало, лучше всего шансить ПЫЛЬЮ U-L титул.

14) Сделать 8 сумок из шкур ПГ https://lib.paladins.ru/handbook/bag_hide_pg_v2/ (хотя бы парных) и сохранить комплекты сумок под каждый тип урона для боев в лиге.

15) Купить сумки/советы за ресурсы: <https://lib.paladins.ru/shop/molly/1/> или на аукционе с нормальным сроком жизни (в соответствии с уровнем):

15.1) **Бугаги**: https://lib.paladins.ru/items/products/sumka-izumrudnykh-zapasov_u_item---id1299;

15.2) **Трупожор**: https://lib.paladins.ru/items/products/bolshaya-sumka-dlya-trupov_u_item---id1020;

15.3) **Маги**: https://lib.paladins.ru/items/products/meshok-khranitelej-lesnogo-pokoya_u_item---id1129;

15.4) **Маги**: https://lib.paladins.ru/items/products/sumka-tikhogo-papornika_vr_item---id1301;

15.5) **Сумка из шкур ПГ** под определенный тип урона (R+ качество):

15.5.1) **R**: https://lib.paladins.ru/items/products/ukreplionnaya-sumka-iz-shkur-pg_r_item---id5728;

15.5.2) **VR**: https://lib.paladins.ru/items/products/magicheskaya-sumka-iz-shkur-pg_vr_item---id5729;

15.5.1) **ER**: https://lib.paladins.ru/items/products/misticheskaya-sumka-iz-shkur-pg_er_item---id5730.

15.6) **Трупожор**: https://lib.paladins.ru/items/products/torba-dlya-otorvannykh-ushej_vr_item---id1309;

15.7) **Пилик**: https://lib.paladins.ru/items/products/sumka-vechnogo-piligrima_l_item---id5592.

15.8) **Советы магов:** Есть 4 вида советов (+50 защиты от воды/воздуха/земли/огня). Так же есть 3 вида советов: R/VR/ER. **Отличия:**

Совет R: - 100 дней + работает только на одном классе = **450 ноблей**.

Совет VR: - 100 дней + работает на всех классах = **1200 ноблей**.

Совет ER: - 200 дней + работает на всех классах = **2250 ноблей**.

16) В БК есть пещеры, в которых репутация дает очки распределений. Вот список пещер, которые дают эти очки:

8+ уровень:

- **Бездна:** <https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/#>;

- **Пещеры Мглы:** <https://lib.paladins.ru/dungeons/pm/guide/#>;

- **Грибница:** <https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/#>;

- **Пещера Тысячи Проклятий (ПТП):** <https://lib.paladins.ru/dungeons/ptp/guide/#>;

- **Катакомбы:** <https://lib.paladins.ru/dungeons/katakombby/guide/#>;

- **Обитель Древних/Город Древних (ОД/ГД):** <https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#>;

- **Туманные Низины (ТН):** <https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/#>;

- **Подземелье Потерянных (ПП):** <https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/guide/#>;

- **Гора Легиона (ГЛ):** <https://lib.paladins.ru/dungeons/gl/guide/#>;

ВАЖНО! Фишка с перезаходами не работает в: **ОД, ГД, ТН, ПП и ГЛ.**

Делаем подвиг "Археолог" и забираем на почте **Самородок**. <https://lib.paladins.ru/dungeons/rewards/>.

Так же есть пещеры, в которых нет распределяемой репы, но есть лут (пещеры для заработка кредитов):

Искажения Хаоса: <https://lib.paladins.ru/dungeons/minidung/guide/#> для каждого уровня свои искажения (искажения - "сложные" пещеры и копают их вечники / младшими мультиклассами).

Владения Проклятого Клана (ВПК): <https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/#>.

Во многих пещерах есть рыцарские задания (они позволяют изучить к примеру дополнительный слот для приёма/получить сумку из шкур ПГ).

17) **Корона для 11:** https://lib.paladins.ru/items/products/korona-podzemnogo-siyaniya_u_item---id1105

В идеале 10 профильного урона + 10 пмк + 10 зоу + 10 зом + стат.

Корону нужно кормить:

1 месяц = 10 кристаллов;

6 месяцев = 100 кристаллов;

Без срока годности = 5000кр.

https://lib.paladins.ru/items/products/golodnaya-korona-podzemnogo-siyaniya_u_item---id9026.

18) На 12 уровне будет доступен тренажер в общежитии. В клановых сундуках и не только падают шестеренки <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/mehacel>. Для быстрого кача уровня/Превосходства.

Если этих шестерней нет, то можно купить перед переходом на 12 уровень две банки **50 000 000**

Превосходства: <http://bou.kombats.ru/library/worldBK/precedence>.

19) Для комплекта Rare (R) 12 уровня нужно 5480 КЦ (для магов 6080 КЦ). Для улучшения этого комплекта в Very Rare (VR) нужно еще 5480(6080) КЦ + 321(341) ЕКР.

Бонусы комплектов: <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/bonus-set>.

Хочу отметить, что ювелирку (кольца + амулет + серьги) нужно подогнать в ремонтной мастерской Emeralds City под комплект 11 уровня! В праздники (День рождения БК, Новый Год) цена распределения: 1кр.

В какой очередности я бы покупал вещи за КЦ:

19.1) Бронь;

19.2) Юва (если можно сделать распределение сейчас или в ближайшем будущем);

19.3) Поножи;

19.4) Дальше не важно.

В Эме можно выбить VR-вещи: https://lib.paladins.ru/shop/change_ppk_cristall/.

За рыцарство второго круга награда: **Гермошлем**: <https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/tasks/knight/>.

20) **Оружие**. Оно за КЦ не продается! Выбор между:

20.1) Купить в **храме знаний 12EF** пушки: https://lib.paladins.ru/shop/angels_temple/14/ - Самый слабый вариант;

20.2) Купить в магазине **Хвоста и Клюва (Крысо-Цыпы)**: <https://lib.paladins.ru/shop/rats/8/> Мертвая локация. Слабый вариант, но лучше чем пушки из храма.

20.3) Купить R/VR/ER пушку в **Берёзке**: <https://lib.paladins.ru/shop/berezka/1/> или на аук - очень сомнительный вариант.

20.4) Купить 11VR или 11ER пушки из **магазина Немодатка**: lib.paladins.ru/shop/nemodatok_treasure/ (выносом или самому) - самый оптимальный вариант в плане цена/качество. В чем разница между VR и ER? Да всё просто. Пушка привязывается к персонажу, который ее надел. То есть если Вы надели ER пушку - она с вами до конца. Если Вы надели VR пушку с немого, вы можете с ней хоть 5 лет проходить, а после ее улучшить в ER и продать (при условии, что ER пушка не надевалась).

20.5) Купить уники https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/uniq/. Самый оптимальный вариант - это купить посох (он дешевле всех) и **затенить** <https://lib.paladins.ru/handbook/shadow/#> его под нужный тебе класс. Бонус в том, что в двуручное оружие нужна всего одна чарка, а в одноручку - две. Экономим на чарке! Но, тут есть еще важный момент, что при замене чарки удаляется тень (а в униках важно количество побед), по этому если делаем посох+тень, то вставляем руны и чарку такие, которые не будем менять в будущем. Чтобы не потерять тени с победами.

Где брать уник? Тут выбор достаточно велик:

20.5.1) <https://lib.paladins.ru/items/products/zapechatannoe-unikalnoe-oruzhie> I [item---id1853](#) Мозаика, тут 2 уника сразу.

20.5.2) Собрать **Слово Ангелов**: <https://lib.paladins.ru/items/products/slovo-angelov> u [item---id1995](#) (для этого нужны 1-21 слог. Самый редкий считается четвертый + болванка) = один уник.
<https://lib.paladins.ru/items/products/zapechatannyj-topor--ruka-palacha> u [item---id1971](#) - как пример.

20.5.3) Купить готовое **Слово Ангелов**;

20.5.4) Купить готовый уник на аукционе;

20.6) Купить L-пушку https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/legend/.

20.7) Пушки можно затачивать **свитками**: <https://lib.paladins.ru/items/catalog/zaklinaniya-modifitsiruyuschie>, а после : <https://lib.paladins.ru/items/products/moroznye-instrumenty> u [item---id1485](#) (вывели =/).

20.8) **Уникальное оружие**: <http://bou.kombats.ru/library/items/w-uniq12>.

21) На 12 уровне люди ходят в **турниры**: <http://bou.kombats.ru/library/worldBK/turnir-h> Если вы не даете размены и проигрываете пропусками ходов, то жетоны вы не получите, а может еще и недельный бан

на турниры прилетит! В турнир можно ходить 4 раза в сутки (через мультиклассы можно за дневную или вечернюю сессию закрыть 4 турнира). 10-11 уровни турниры в основном не набирают группы.

ВАЖНО! Можно сделать себе 4 плаща (2VR+2ER или же 4ER). Для этого нужно просто выбить нужное количество жетонов и после купить плащи. Два одинаковых плаща в инвентаре иметь нельзя. Тактика такая: Делаем VR-плащ и после фармим ER-плащ. По итогу делаем тени и вот четыре плаща под разные профили магов. Либо же фармим ER-плащ в турнире, а после покупаем в березке/на аук. Они считаются разными.

22) На 12 уровне фарм УБЧ для: **КЦ/Опыт/благородство/слёзы**: <https://lib-combats.com/item-17070>. В праздники БК регалии можно вытащить бесплатно (для замены)).

Слезы врага: https://lib.paladins.ru/items/products/sleza-vraga-i_f_item---id1930 Нужны для покупки регалий, которые дают защиту

23) **Солнечный фиал**: <https://lib.paladins.ru/handbook/collections/fial/> (ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО НА 12 УРОВНЕ, НЕ РАНЬШЕ!!!) используя который можно превращать песчинки в холоны (10/50/100 песчинок = R/ER/L холон). Солнечный фиал нужен для фарма холонов/песчинок за любые действия в игре. Цена: 20 экров/вынос/аук. Если покупать с рук, то нужно внимательно смотреть на дату окончания срока. Могут продать фиал, который доживает свои дни (могут надуть с ценой). Если нужен стабильный приход кредитов, то делайте L-холоны из песка и продавайте их на аукционе. Если готовы рискнуть, то, вскрывайте. В L-холонах ценнее всего "центры" (45, 46, 55, 56 фрагменты).

24) **Чарки, Руны, Синергия и Регалии.**

24.1) **Чарки**: До 12 уровня чарки - сомнительное усиление, но, если есть лишние ресурсы, то можно прикупить. Искать свой профиль. Допы (защиты) не обязательны. На 12 уровне так завелось, что в чарках важнее ЗОМ.

24.2) **Руны**: хорошее усиление. До 12 уровня искать +6 профиля. Если нет проблем с ресурсами, то:

Воинам: профиль+парир.

Стрелкам: профиль+стат.

24.3) Синергия: <https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17309/> + <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/synergy>

На примере топора в VR-сегменте, примерно такая зачарка и зарунка будет очень приятна в своем сегменте:

Синергия зарунки

Мф. парирования (%): +6

Мф. мощности рубящего урона: +6

Защита от урона: +13

Синергия зачарки

Сила: +6

Защита от магии: +12

У Меня зарунка через ПМК (+12) и у меня есть стойкое ощущение, что ЗОУ была бы приятнее и дешевле. Выбираю ЗОУ, потому что ЗОМ очень легко разгоняется, чего не скажешь про ЗОУ.

ЗОУ - Защита от Урона.

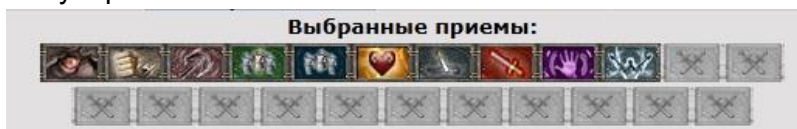
ЗОМ - Защита от Магии.

24.4) Регалии: <http://bou.kombats.ru/library/items/regal> - увеличиваем защиту!

25) **Уличные боты** [ссылка скрыта из-за нарушения правил конкурса]

25.1) **Раздор** <http://bou.kombats.ru/library/mob/razdor> Когда появляется Раздор, ждём 15,5 минут его пребывания в городе и после нападаем. Цель: Убить раздора при этом нанести как можно больше ему

урона + сделать как можно больше разменов). Раздор бьет в % по игрокам, так что ему плевать на защиты и отсюда делаем вывод, что: Чем меньше у нас ХП, тем нам лучше (дешевле хил). Ваш урон по раздору зависит от % **урона по монстрам**. Демонский шмот + приёмы + **зелье иссушающего прикосновения** + класс уворота желательно.



Приёмы на топоре:

25.2) **Боевые Бугаги:** <https://lib-combats.com/item-14928/> - 50к урона = 100 монет

25.3) **Безумные Маги:** <https://lib-combats.com/item-14941/> - 50к урона = 100 монет

25.4) **Боевые Трупожоры:** <https://lib-combats.com/item-4941> - 10к урона = 100 монет

Одна каста ботов. Появляются каждые 2 часа, за нанесённый урон падают ресурсы каждого вида монстров, за которые покупаются сумки + допы: <https://lib.paladins.ru/shop/molly/2/>.

25.5) **Черные Бабки:** <https://lib-combats.com/article-sister> Бот для 7-11 уровней. Ресурсы выбиваются для покупки пушки 10-11 уровня (**на 12 их не надеть!**). Тут нужно собирать или вступать в группу из 5 человек и убивать в удобное для вас время.

Есть вариант убить бота в поединке 1x1. **Парк отдохновений => Саливан => Диалог на бой 1x1 с ботом**. Бой платный и в случае победы, вы получаете 2700 монет и задержку в 30 дней на поединки с ботом. Клан. задание не учитывает победу в таком поединке. Если проиграли, можно повторно провести бой.

ВАЖНО!

- **Бугаг:** приемом переворачивает (50 духа минимум нужно).

- **Маги:** вызывают пней. Надеваем флаг стата, смены соперников в бою бесконечные. Можно по откату махать флагом на пеньках и бить приемами магов.

25.6) **Городские Отморозки:** <https://lib-combats.com/item-4941> Появляются исключительно зимой, для выбивания зимних приколов. Закидываются снегом после нанесения 1% урона отморозку (Урон снежка зависит от % **урона по монстрам**). Доступно 4 похода в сутки, появляются каждый час.

26) Где брать **Благодать Алхимика**?

26.1) Раз в месяц есть "халявное благо". В инвентаре нажмите на "Благодать Алхимика) и вас перекинет на страницу покупки блага, где есть заветная кнопка. Откат блага будет ровно через месяц. То есть если Вы взяли благо в 06.02.2025 17:31, то следующее возможное использование "халявного блага" по ссылке появится 06.03.2025 17:31.

26.2) Раз в месяц **бонсайчик** нужно опылять и с него вырастет семечко. На семку жмем "использовать" и получаем благо3 на 1 день.

26.3) **Лягушка-путешественница**. Купая лягушку она даёт монеты + баф. 10 одинаковых монеток = благо3 на 1 день + плюшки / 100 одинаковых монет = благо4 на 10 дней + плюшки. Плюшек больше с 100 монет суммарно, но если цель просидеть как можно больше на благо, то лучше взять 10 раз благо3. Так как эти 10 юзов можно растянуть на 20 дней, а благо на 10 дней будет длиться ровно 240 часов.

26.4) **Лига мастерства:** <https://lib-combats.com/item-17198> VR-лига = благо3 1 день / ER-лига = благо3 на 2 дня / U-лига = благо4 на 2 дня / L-лига = благо5 на 2 дня.

26.5) Каждый сезон (Зима/Весна/Лето/Осень) за ежедневные задания падают цветы, нужно собрать букет из 30 цветков и сдать его Агате (East City, Цветочный магазин), она даст сундук, в котором будет Благо на 7 дней + плюшки) https://lib.paladins.ru/handbook/daily_tasks/

26.6) **День рождения бк:** https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_combats_birthday/ - 3 дня

26.7) **Новый год:** <https://lib.paladins.ru/handbook/newyear/gift/> - 7 дней

26.8) **День рождения персонажа:** <https://lib-combats.com/item-17111> - 30 дней

26.9) **Клановые способности:** https://lib.paladins.ru/handbook/club_v2/perks/ Покупается в **магазине пантеона:** https://lib.paladins.ru/shop/club_panteon/3/ благо3 на 2 дня и благо5 на 1 день покупается за жетоны единения (при наличии таковой).

26.10) **Форум:** https://forum.combats.com/forum.pl?n=index_ru и Новости: <http://news.combats.com> Появляются ивенты, в которых благо может быть одним из призов.

Если подытожить, то на благо можно сидеть весь год не покупая его. Главное сидеть в лиге и использовать благо с умом, а не по откату. Четвертое благо с лиги я стараюсь использовать тогда, когда у меня есть товар, который я хочу продать через аукцион. Благо4 режет комиссию на аук с 5% до 2,5% и дает дополнительный слот для сумки.

27) **Коллекции месяцев:** <http://bou.kombats.ru/library/items/ancient>

Самые актуальные: Январь/Февраль/Июнь/Сентябрь/Декабрь.

Самые бестолковые: Март/Июль/Август. Для магов и стрелков: Октябрь.

Как по мне самая приятная **коллекция Сентябрь**, если ты можешь уделить немного времени пещерам, то коллекция сентября - твой выбор! Коллекции в среднем стоят 1500-2000кр.

С коллекцией февраля рекомендую быть аккуратным. Волевой барьер коллекции перебивает ER-свиток волевого барьера.

28) Зимой купить/сделать шайбу <https://lib.paladins.ru/handbook/collections/pucks/#>. Весной дешевле.

29) На **хмельном фестивале:** <https://lib.paladins.ru/handbook/beerfest/#> купить:

1) <https://lib.paladins.ru/items/products/nagradnoj-kubok-khmelnogo-zabiyaki-2022> | [item---id14759](#)

2) <https://lib.paladins.ru/items/products/nagradnoj-kubok-khmelnogo-kolleksionera-2022> | [item---id14760](#)

Я оставшиеся зубы не меняю, чтобы в следующем году не напрягаться. Но, можно сделать золотой зуб и фармить за сердечки ресурсы.

Золотой зуб: <https://lib.paladins.ru/items/products/zolotoj-zub> | [item---id2811](#)

30) **Гравимаг:** https://lib.paladins.ru/handbook/gravimag_gogo/# - Ускоряет поход, но, заряды платные. За КЦ покупать очень неприятно. А за екры - абсурд. Донатеры не сидят в пещерах!

31) **Фонарь:** https://lib.paladins.ru/handbook/oil_light/# Сильно ускоряет поход в пещере. Главное привыкнуть и немного перестроить маршрут под него.

ВАЖНО! Под задания с перезаходами лучше не использовать.

32) **Дружелюбное привидение:** https://lib.paladins.ru/handbook/halloween/#ghost_2024 используем в больших пещерах по мере возможности, но не за КЦ! Если не пройден ТН, то рекомендую выбирать ТН, так как нужны кристаллы!

32) **Февраль:** фармим искры/букеты. Букет Валерьяну в новостной ссылке = благо + ресурсы. Фармим подземники https://lib.paladins.ru/handbook/valentines_day/# + <https://news.combats.com/6043.html>

33) **23 Февраля:** проходим квест сторожевой башни https://lib.paladins.ru/handbook/military_specialist/#

34) В марте фармим цветочки: https://lib.paladins.ru/handbook/spring_stolik/#.

35) **Сентябрь:** фармим пузыри и продаем/делаем книги. По желанию участвуем в фестивале красок (не выгодно). https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge_day/ (для себя сделать книгу духа + книгу под

свой стат (я делаю книгу на 45 стага, потому что делать на 50 стага в 2 раза дороже выходит, но, книгу 50 стага можно улучшить: https://lib.paladins.ru/handbook/halloween_2023/#book_1).

36) **Шпоры махараджи:** https://lib.paladins.ru/items/products/shpory-makharadzhi_er_item---id6658

37) **Обереги:** <https://lib.paladins.ru/handbook/mine/#frames>

38) Для открытия второго/третьего слота под оберег/око/гриб есть такие варианты:

38.1) Сделать третью рыцарку в катакомбах <https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomb/tasks/knight3/> (75000 ЦА + 63 ЕФ жемчуга (по 21 жемчуга каждого вида) + 21 Пылающий манускрипт) или просто купить 3L молотка (алчности, гнева и гордыни) + 3L жемчуга (алчности, гнева и гордыни) + 1 пылающий манускрипт и за 3 похода закрыть рыцарку. Из плюсов: слот всегда с Вами, но, он слишком дорог;

38.2) Временный слот у **Рейдена:** https://lib.paladins.ru/handbook/mine/#slot_relic (300-500кр = 10 щепок);

38.3) Совет демонолога https://lib.paladins.ru/items/products/sovet-demonologa_er_item---id6461 (1000 монет героизма = 1 неделя) - дорого и не выгодно.

39) **Викторина:** <https://lib.paladins.ru/quiz/> - проводится раз в месяц. **Интересные** награды:

39.1) **Пушка:** https://lib.paladins.ru/items/products/ochen-bolshaya-pushka_l_item---id9686

39.2) **Скрытный знаток:** https://lib.paladins.ru/items/products/skrytnyj-znatok_l_item---id6611

39.3) **Знаток-скороход:** https://lib.paladins.ru/items/products/znatok-skorokhod_l_item---id7476

39.4) **Полезный мозг:** https://lib.paladins.ru/items/products/poleznyj-mozg_l_item---id2027

39.5) **Большой карман:** https://lib.paladins.ru/items/products/bolshoj-karman_l_item---id6604

39.6) **Древний молот:** https://lib.paladins.ru/items/products/drevnij-molot_l_item---id6618

Инфа для задротов:

1) По ссылке https://lib.paladins.ru/handbook/zoo/pet_elderowl lynx/ в разделе Рысь и Фелин написано, сколько сытости дает каждый зверёк:

1 капкан: **Полёвка** = 10 сытости, **Бурозубка** = 25 сытости, **Сурок** = 35 сытости и **Ондатра** = 50 сытости.

2 капкана: **Барсук** = 65 сытости, **Заяц** = 85 сытости и **Косуля** = 100 сытости.

4 капкана: **Олень** = 125 сытости, **Кабан** = 250 сытости, **Лось** = 500 сытости.

Отсюда выходит, что если мы не качаем репу(дневник), то:

- **Сурок** ($35 \cdot 2 = 70$ и $35 \cdot 4 = 140$) > **Барсук** (65) и **Олень** (125);

- **Ондатра** ($50 \cdot 2 = 100$ и $50 \cdot 4 = 200$) > **Барсук** (65), **Заяц** (85) и **Олень** (125);

- **Барсук** ($65 \cdot 2 = 130$) > **Олень** (125);

- **Заяц** ($85 \cdot 2 = 170$) > **Олень** (125);

- **Косуля** ($100 \cdot 2 = 200$) > **Олень** (125).