Гайд для ветерана - Димор

Бюджетная версия

Ты только что взял 12 лвл, или возможно вернулся спустя долгое время и не понимаешь что делать?

Зеленый - очень важно сделать первым делом

Оранжевый -тоже важно, но сначала зеленое!!

Желтый - что-то важное, что может подождать)

Фиолетовый - важно, но уже после того, как встанешь на ноги.

(некоторые пункты я отметил двумя цветами, т.к. некоторые моменты для кого-то могут быть менее актуальными,иметь разную значимость на том или ином этапе развития персонажа или еще по каким-то причинам)

Начнем с самых основ, на случай если ты взял 12 лвл 10 лет назад и впал в кому, так что возможно многое из того, что тут описано - можешь сразу вычеркивать.

 **1 Основы:**

[1.1] Начнем с того, что у тебя должен быть выбран класс (Силовик, Уворот, Крит, Танк, Арбалет, Лучник, Маг Земли\Огня\Воды\Воздуха), [**сделать**](https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/new_classes/) это можно в Гостинице, в своем номере. *Мага на 12 лвл не имея денег и шмота одеть с нуля будет крайне проблематично, поэтому если хочешь играть магом, дочитай сначала до пункта со шмотом,а потом уже выбирай себе класс.*

[1.2] А [**склонность**](https://lib.paladins.ru/aligns/about/) (тьма\свет\стихии) есть? если нет - ее можно купить за 500 КЦ в магазине Кровавых цехинов у лича (след. пункт), либо выполнять квест. Склонность понадобится обязательно (дает бесплатные телепорты между городами, прокачка благородства в боях,возможность ставит регалии и многое другое), но если у тебя ее пока нет - начинай работу, над ее получением, а пока читай дальше.

[1.3] [**Лич-секретарь**](https://lib.paladins.ru/handbook/leech/)*(нужен для прохода в магазин Кровавых Цехинов(КЦ) а также участвует в ряде других важных на 12 лвл моментах)*если еще не сделал - бегом брать квест, он нам понадобится очень часто чуть ниже. Если уже есть, то ты молодец, еще один пункт вычеркивай.

[1.4] [**Плащ и сумка Ветерана**](https://lib.paladins.ru/handbook/veteran/) **-** если персонажу больше 1 года. Кроме различных модификаторов (защита\хп\статы\размер инвентаря и т.д) сумка дает свиток на лечение травм раз в неделю.

Плащ дает раз в неделю телепортации между городами (сколько лет персонажу- столько телепортов). Но раскрывает всю свою мощь (много статов\хп\мана\защита\мастерство) когда вашему герою больше 10 лет

[1.5] Сразу проверь, купил ли ты все необходимые приемы для своего класса?(Купить можно в [книжном магазине](https://lib.paladins.ru/shop/books/1/) Capital City)

[1.6] Купи [**Зеленые очки**](https://lib.paladins.ru/items/products/zelenye-ochki__r__item---id2310), без них не пустят в Emerald City. (1 Екр в Березке, или на аукционе)

[1.7] Благодать Алхимика III  , значительно ускорит и упростит игру. (где взять указано в таблице 7)

***Кратко****: Это самая основа того, что должно быть изначально на 12 лвл.*

 **2 Одеваемся и усиляемся**

 [2.1] [**Че там по шмоту**](?tab=t.6ntppudpmllg)… - Если нет **R**12 фула за КЦ (о способах получения КЦ в таблице п.7) - Переходи по ссылке.

 [2.2] [**Титул**](https://lib.paladins.ru/handbook/titles/leaugue/), проще и быстрее всего получить за продвижения по Лиге Мастерства,

титулы в лиге бывают от **F** до **L** качества, нас интересует взятие **ER** титула. Характеристики в нем дают рандомные, перераспределить (опять случайным образом)можно их с помощью [**Пыли**](https://lib.paladins.ru/items/products/schepotka-drevnej-pyli__r__item---id5861)**,** которую тоже дают в лиге. Лучше не тратить пыль на титулы ниже **ER** качества.

*Другие варианты титулов не рассматриваю тут, т.к. они нас в начале игры на 12 лвл не интересуют.*

 [2.3] [**Чаримся\рунимся и ставим регалии**](?tab=t.a58wmno2cfp3)

 [2.4] **Гриб Хаоса ER**. Делаем [сами](https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib_chaos/), или покупаем на аукционе, для начала подойдет любой гриб ( желательно чтоб хотя-бы статы давал нужные нам).

Гриб дает временный баф на ХП и статы несколько раз в день при использовании!

 [2.5] **Сумки** тоже могут усилить твоего персонажа, проще всего будет купить с аукциона, посмотри какие есть и выбери себе что-то, обращай внимание на срок годности!

 [2.5.1] [**Сумка из шкур ПГ**](https://lib.paladins.ru/handbook/bag_hide_pg_v2/) **-** сумка доступна для тех, кто получил рыцарку в пещере Moon city. Прокачать сумку до качества **R** не составит труда, дальше можно на время отложить прокачку и вернуться к ней, когда будешь готов.

***Кратко:*** *Если нет КЦ на фулл 12****R*** *то одеваешься сначала в дешевый пещерный шмот из Эма и аука,потом постепенно меняешь его на шмот за КЦ, не забывай чарить и рунить свой шмот, но не стоит тратить сразу все деньги на покупку топовых чарок и рун, лучше это сделать, когда оденешься.*

**3 Пещеры**

Тебе надо выкопать пещеры по максимуму, чтоб получить пещерную награду (репу), ее можно обменять у входа в любой из начальных пещер на Статы (сила\ловкость и т.д.) или на владения оружием\магией.(Если еще не оделся\зачарился\зарунился нормально - бери статы)

*Походы в пещеры тратит ”Риск”, Риск восстанавливается автоматически, а можно ускорить этот процесс с помощью: лягушки, в диалоге с карманным Личем при наличии жетонов риска (требуется Благо), Легендарными монетами риска.*

 [3.1] Сверяйся со [**списком**](?tab=t.d03tsu7rga74)**,** если что-то из этого не выкопал или не получил - смело добавляй в свой список важных дел на ближайшее время.

Как быстро выкопать пещеры? Полное описание бонусов на получение репутации [тут](https://lib.paladins.ru/dungeons/rewards/).

Пример для наглядности:

берем Благодать Алхимика II (а лучше III) - Бонус к получаемой репутации в подземельях +50%

[Кормим Бонсайчик](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2020_flowerbed/#effects) - от +6% до +15% (действие 6 часов)

Выбираем несколько пещер, которые нам надо выкопать, берем задание - выполняем, но сразу не сдаем,летим к следующей пещере, выполняем, но не сдаем, далее просто копаем какую-то пещеру, когда Бонус таверны будет максимальным - получаем бонус:

[Бонус таверны](https://lib.paladins.ru/handbook/loyalty/) - от +10% до +100% (действует 3 часа, лучше всего завершать задания сразу в нескольких пещерах именно под максимальным бонусом)

сдаем задание в том городе, где копал пещеру, сразу делаем новое задание и сдаем, летим в следующий город и сдаем задание там (которое мы сделали,но не сдавали),берем задание,выполняем\сдаем и летим дальше.

Задания бывают разные, за какие-то дают больше награды, за какие-то меньше. Задание при необходимости можно отменить и взять новое, задержку на взятие задание поможет снять:

 Приглашение забытых - свиток снимает задержку на взятие задания в подзмелье.( можно купить в гос. магазине, стоит 15 кр)

***Кратко:*** *Сначала выкопай самые простые пещеры для репутации (лучше сразу несколько) и не забудь купить книжки на +1 прием за рыцарку (и в книжном магазине в Сapital City), потом копаешь остальное.*

**4 Всякие штучки)))**

[4.1] [Лягушка](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2018_frog/) - Лягушку получить легко, дает разные бонусы на выбор( и для кача, и для пещер, еще и много всего за регулярное купание дает), а для получения плюшек надо всего лишь отнести ее в лужу, в тот город, который укажет. Можешь и не купать ее.. если ты такой ленивый, но сделать лягуху все же рекомендую.

[4.2] [Бонсайчик](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2019_money_tree/) - если его нет - покупаешь семечко и сажаешь в клумбу В гостинице (Гостиница-Хоромы-Подвал). **Каждый день его можно пнуть один раз, за это получаем что-то полезное.** бонсай просит раз в неделю КЦ (можно не давать если ты жмотяра), лучше всего давать ему 10 КЦ, тогда полезности с него падают получше.

Временные усиления от бонсая:

Бонсайчик можно поливать Слезами(описание в таблице п.7)- это даст прибавку % опыта и благородства ( кач кач кач!!!)

А можно скормить Цехины Алхимиков, что даст прибавку к репутации за пещерные квесты,а так же % урона и защиты в пещерах.

Даже не обсуждается - однозначно надо брать!

[4.3] [Квест](https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts_memory/) на призрачку - Квестовый предмет дает возможность иногда в бою снизить урон в 4 раза. Простой квест, надо побегать по городам и заплатить суммарно чуть больше 500 кр.

[4.4] Коллекции [**Прокачанный Скакун**](https://lib.paladins.ru/handbook/collections/speed_horse/) (Скорость: +30%) и [**Набор Счастливых Талисманов**](https://lib.paladins.ru/handbook/repair_discount/) (50%) - не особо важно, добавил только потому, что можно купить за копейки на аукционе (либо сделать квест).

**Кратко:** Есть много полезных предметов, которые стоит получить, я перечислил только самые основные, т.к. они используются во многих моментах игры

**5 Готов драться?**

На 12 лвл после взятия лимита опыта (249 999 999) появляется шкала [превосходства](https://lib.paladins.ru/handbook/activity/excellence/), за взятие каждого уровня превосходства мы получаем те или иные усиления персонажа (хп\защиты\мощности\статы). Наша задача потихоньку добраться до 300 уровня превосходства, это максимум на данный момент.

Кратко опишу, что желательно иметь в бою (свитки и карманные предметы). Тут только самые простые.

Карман:

**Точильный камень** для воинов. Повышает наш урон.

**Цепь защитника** для магов. Повышает нашу защиту.

**Глас Ангела** - для всех. Чистит негативные эффекты в бою.

Свитки:

**Кинетический Барьер** - сильно повышает защиту на 4 хода.

**Свитки восстановления -** восстановят нам хп.

Где их получить и как - указано в **пункте 7**

[5.1] На 12 существуют такие бои, как **Уличный бой чести (УБЧ)**, огромный котел Тьма vs Свет vs Стихии, попасть в него можно из любого города, с любой локации, которая не запрещает нападения. Персонаж-> Поединки -> Конфликты-> выбираем свой пантеон и вступаем в бой.

Бои проходят постоянно, Есть подобие баланса (тебе будут разрешены размены только с +- равными тебе бойцами), дают опыт,благо,КЦ,слезы и т.д.

[5.2] [**Лига мастерства**](https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17198/) ***Внимание! Если на тебе есть пещерный шмот - его надо подогнать в любой ремонтной мастерской за кр. (без этого не пустит)***

Проходит в определенное время,в зависимости от дня недели.

Лига мастерства - это бои 1х1.

В конце каждой недели (в первой половине пятницы) выдаются призы тем, кто за неделю успел набрать 10 побед. Приз содержит в себе КЦ,Благодать алхимиков, и много различной полезной мелочи.

Сюда ходить обязательно! ( ну или хотя делай 10 побед за неделю,дальше можешь идти в УБЧ)

[5.3] **Клановые бои и Клан Лига**

Тут говорить о важности клановых боев, как, где и когда они проходят я не буду.( в Клане тебе обязательно расскажут)
Но отмечу, что за участие в клановой лиге, дают пропуск в магазин [Трайна Буки](https://lib.paladins.ru/shop/east_trainbuka/3/) (много полезной расходки для боя с игроками и для пещер)

***Кратко:*** *Ходим в лигу, когда оденешься начинай ходить в УБЧ, а так же в Героические сражения.*

**6 Заработок в бк (где брать кр.?)**

**Важно!** Благодать АлхимикаIII  увеличивает кол-во походов в день, а так же в 2 раза увеличит кол-во выпадающих предметов в подземельях!!

6.1 **Пещеры копаем**

 • Angels city  (Бездна)*(Желательно одеть хотя бы слабый 12 шмот.)*

 Ходим только 4 этаж, быстрое прохождение, P шмот + жемчуг, для апа в Demons city

• Demons city (Каты) (*Копать можно даже в 11****EF*** *шмоте.*)

Падает много P шмота, + можно апать жемчуг и продавать.

• Emeralds city (Эм) (*Нужен шмот 12 лвл*.)

 Много железа (на базе 4 этажа менять на кр или вампумы), куча чарок,и всякий другой хлам.

• Devils city (Низины) *(в целом пещера простая)*

Интерес представляет Подземный город - 3 этаж, много шмота на сдачу в гос. магазин,есть много магазинчиков с расходкой для боев, которую можно вынести и продать на ауке, поход на турнир за U11 короной, но.. скажем так, на любителя

• East city  Обитель Древних (ОД)( тяжело пройти, хотя бы одень **R**12)

Падает много **P** шмота, вампумы, чеки на 100 кр, холоны (25кр за шт) = отличная пещера, но входной порог высоковат для совсем новичка 12 лвл

• Abandoned Plain.

[Владения Проклятого Клана](https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/) (только если есть 12 **R** шмот, а лучше еще и немножко чарок с рунами - смело начинай сюда ходить)

для входа нужен камень ,который можно купить за Цехины алхимика (ЦА) в в Лаборатории Алхимика Emeralds City.

для начала можешь просто собирать нитки с клановых ботов, лишним не будет, потом эти нитки прокачиваем и открываем самые сложные сундуки, возможность хорошо заработать!

6.2 **Делаем чарки сами**.

Для этого нам понадобится **VP** чарки 12 лвл, оковы сущности 12 и кузница ( либо клановая, либо в Abandoned Plain). Из 3 **VP** получаем 1 **P**, из 3 **P** чарок получаем 1 **F** .. и т.д.

*Это выгоднее чем просто сдавать* ***VP*** *чарки на аукцион.*

[6.3] **Реликвия Алчности** За выполнение рыцарки 2 круга нам дадут реликвии (реликвия Алчности [может приносить](https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/guide/knight_2/relicts/) от 500 до 1250 кр в неделю дополнительного дохода в пещерах, если лень разбираться - находишь проводника у входа в пещеру DemonsCity и спрашиваешь у него)

[6.4]. **Солнечный фиал** - предмет, который за участие в боях, а так же просто за различные игровые действия может дать песчинки холона(из них можешь сделать Холон), или даже сам Холон.

Холоны можно продавать на аукцион. Купить фиал можно за 20 екр в березке, либо на аукционе ( обращай внимание на срок годности!). Советую брать, если у вас есть Благо  и вы активно участвуете в боях, в этом случае он быстро окупится.

***Кратко:***

*Копаем Каты, потом копаем Эм, потом ОД. Ходим в ВПК.*

***P*** *(poor) шмот либо обмениваем на вампумы, либо продаем в гос магазин.*

*Чарки 12* ***VP*** *- собираем и тоже продаем, по возможности сами их апаем.*

Описывать все возможные способы заработка я не стал, т.к. практически везде можно что-то заработать, если разобраться. *Отмечу также, что во время различных ивентов ( следи за* [*новостями*](https://news.combats.com/)*) тоже порой можно быстро и много заработать!*

**7. Тут небольшая табличка с предметами и игровыми валютами, которые пригодятся вам на 12 лвл ( только самое необходимое для новичка)**

| Предмет | Зачем нужен и где применять | Как его получить |
| --- | --- | --- |
| Кровавый Цехин (КЦ) | Валюта магазина кровавых цехинов у Карманного Лича.Покупка шмота 12RПокупка свитков и прочих полезных вещей. | 1)Выпадает в боях с другими игроками (Лига 1х1 , УБЧ, Клан Лига, бои на ЦП)2)Дают дополнительно в награду за 10 побед в Лиге 1х1 *Начальный лимит на получение в день - 10 КЦ.**Увеличить лимит можно с помощью* [*Пожирателя крови*](https://lib.paladins.ru/items/products/pozhiratel-krovi__r__item---id2855)*.**Благо  + лягуха тоже могут увеличить лимит.* |
| Цехин алхимиков (ЦА) | Валюта в Лабе Алхимиков(Emeralds city - Портал » Центральный Перекресток » Каньон Алхимиков » Великая Арка » Лаборатория Алхимика)Покупка расходных материалов для личной лаборатории Покупка Камня для входа в ВПКМожно скормить Бонсайчику и получить бонусное усиление для пещер | 1)Может выпасть с Бонсайчика2)Можно получить в обмен на разные предметы в Лабе алхимиков (раздел “Аппарат утилизации”)3)В награде за Лигу 1х14)В Сейфах Обители древних (ОД) |
| Благодать Алхимика (благо) | Ознакомиться со всеми вариантами и их бонусами можно [**тут**](https://eastcity.combats.com/buy-premium.pl)Благо является вспомогательным бонусом, который ускоряет и облегчает многие игровые моменты. | 1)[**Купить**](https://eastcity.combats.com/buy-premium.pl) за екр, либо на аукционе.2)Бесплатное благо III на 1 день раз в месяц [тут](https://eastcity.combats.com/buy-premium.pl)3)В награде за Лигу 1х14)В подарок на различные праздники, либо во время ивентов. |
| Слезы Врага | Валюта Магазина Храма АнгеловНужны для покупки Обмундирования **EF**Нужны для покупки регалий (усиление шмота)Можно скормить бонсайчику и получить усиление в боях с другими игроками. | 1)В боях с игроками.2)Используя Чашу Слез,ее можно получить: 2.1)В награде за Лигу 1х1 2.2)В Сундуках ВПК 2.3)В магазине Трайна Буки (East city) 2.4) На Аукционе  |
| Легендарная монета Риска | При использовании предмета повышает уровень Риска ( для похода в пещеры) | 1)В награде за Лигу 1х12)Бонсайчик3)В магазине Трайна Буки (East city)4)В магазине ОД |
| Монета Героизма | *Валюта в* [*магазине Трайна Буки*](https://lib.paladins.ru/shop/east_trainbuka/1/)*(для входа нужен пропуск)*Для покупки различных свитков и предметов, как для боев так и для пещер. | (Пропуск дают за участие в Клановой лиге или купить в клановом магазине.)1)Монеты дают за Героические сражения2)Бонсайчик |

Еще одна табличка с расходкой в боях (свитки\карманы\бафы)

| Предмет | Что дает? | Где взять? |
| --- | --- | --- |
| Кинетический барьер (кинетика) | Весь урон получаемый сокращается в 4 раза, весь урон наносимый сокращается в 2 раза на 3 хода. | 1)[Магазин](https://lib.paladins.ru/shop/izlom/1/) в Абадоне, около излома хаоса.2)В награде за Лигу 1х13)Может выпасть с сундуков и монстров в Эме |
| Свитки восстановления на хп и ману | Восстанавливают ХП или ману :D | 1)[Магазин](https://lib.paladins.ru/shop/izlom/1/) в Абадоне, около излома хаоса.(за [Образцы], которые дают за поход в Излом Хаоса)2)В магазине Трайна Буки (East city)3)Магазин КЦ (карманный лич)4)Выпадают в пещерах ( Гора легиона,ОД)5)Из сундуков за серию побед в Лиге 1х16)За ежедневные квесты7)Аукцион |
| Точильный камень Цепь защитника.  | Точилка для воинов и Цепь для магов, карманный предмет.Воины повышают мощь уронаМаги повышают защиту | 1)Создается в [лаборатории](https://lib.paladins.ru/shop/hotel_lab/4/)(для создания надо изучить рецепт, купи на аукционе)с помощью расходки за ЦА  |
| Глас Ангела | Снимает до 4 негативных эффектов с персонажа ( яды, проклятия, магию)  | 1)Создается в [лаборатории](https://lib.paladins.ru/shop/hotel_lab/4/) (нужен рецепт)2)В награде за Лигу 1х13)Может выпасть с сундуков в Эме |
| Шоколадки | Шоколадка повысит уровень твоих хп на 24 часа. | 1)В награде за Лигу 1х12)В магазине Трайна Буки (East city)3)В гос. Магазине (раздел “подарки”)   |
| Баф от Гриба (45 минут) | пример бафа:Сила: +3Ловкость: +3Интуиция: +3Интеллект: +3Уровень жизни (HP): +100+Мф. мощности урона: +10Профильный стат: +20Уровень жизни (HP): +500 | 1)При использовании Гриба Хаоса |
| Клановый флаг | Пример бафа:+10 силы | 1)Из клановой панели (Требуется находится в клане) |

Это самые простые и базовые предметы, которые надо иметь в бою.
Изучи и опробуй различные варианты свитков и карманных предметов, которые могут усилить твоего героя в бою: [Магазин КЦ](https://lib.paladins.ru/shop/alchemy_blood/1/) (карманный лич)

 [Лаба алхимиков](https://lib.paladins.ru/shop/hotel_lab/1/) (в гостинице)

 [Магазин Муравира](https://lib.paladins.ru/shop/muravir/1/) и [Магазин Хтоновара](https://lib.paladins.ru/shop/htonovar/1/) (Низины )

 [Магазин](https://lib.paladins.ru/shop/izlom/1/) в Абадоне, около излома хаоса.

 [Магазин](https://lib.paladins.ru/shop/east_trainbuka/1/) Трайна Буки (East city)

**8. Что-то еще?**

[Викторина](https://lib.paladins.ru/quiz/ticket/) - раз в месяц проходит конкурс на знания о Бойцовском Клубе. Есть призы для всех и [магазинчик](https://lib.paladins.ru/quiz/rewards/) для участников. Ничего сложного, но для первого участия придется делать нудный квест). О дате проведения следующей викторины можно узнать [тут](https://forum.combats.com/forum.pl?id=165924238400&n=n_index_ru).

[Городские боты](https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/crazymage/) - каждые 2 часа ( в четные часы) появляются городские боты, на которых можно сходить один раз в день, с них падает валюта,которую можно обменять в магазинах городских ботов. ( Хорошие сумки можно купить, но долго собирать)

[Питомец](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/pet_food/) дает бонусный баф в бою, Рысь для воинов и Филин для магов ( есть и другие звери, но они хуже, либо ). Большой необходимости для новичка не вижу в звере, но лишним не будет.

Питомца можно купить на аукционе. Там же можно купить [Дневник охотника](https://lib.paladins.ru/items/products/dnevnik-okhotnika__r__item---id2776) и капканы, они нужны чтоб ловить корм для питомца ( прямо из инвентаря! )

[Квест, Легенда о древних героях](https://lib.paladins.ru/handbook/ancient_heroes/) - еще один разовый квест, за выполнения которого получим комплект стилей для вещей, которые в бою дают иногда возможность получить лишние тактики (для воина и стрелка) или заклинание не потратит ход (для магов).

[Излом Хаоса](https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/) - раз в день можно провести бой в Изломе, бой идет до тех пор, пока вы не умрете. В конце боя получаете награду, которую можно потратить в [магазине](https://lib.paladins.ru/shop/izlom/6/) Абадона.

**^\_^ Картинка с картинками для любителей картинок**

****