

Список пещер и что мы должны с них иметь:

Простые и быстрые (лучше начать с них):

• Angels city - Рыцарь первого круга, 10000 / 24999



Получаем Переносная лаборатория VF (Важно!)

Получаем Рыцарское Знание (Angelscity) EF , +1 слот под прием

• Moonscity - Рыцарь второго круга, 25000 / 24999



Получаем свиток вызова ПГ (только в пещерах)

Получаем Рыцарское Знание , +1 слот под прием

• Sandcity - Рыцарь первого круга, 10000 / 24999



Получаем Рыцарское Знание , +1 слот под прием

• Suncity - Рыцарь второго круга, 25000 / 24999



Получаем Рыцарское Знание , +1 слот под прием

Получаем Гриб (Важно!) см. п. 2.4

Чуть посложнее и дольше:

• Demons city - Рыцарь второго круга, 25000 / 49999



Получаем Учебник великого туриста VF , открывающий дополнительный слот для сумки.

Получаем Рыцарское Знание (Demons city) EF , +1 слот под прием

После выполнения рыцарки на второй круг можно на время отложить эту пещеру в сторону, т.к. дальнейшая прокачка репутации довольно сложная и затратная, вернешься когда будешь готов

Сюда лучше идти уже немного приодевшись, (5000 репы ради походов за печатью прокачать проще, монстры слабее, или просись прицепиться)

• Emeralds city - Рыцарь второго круга, 25000 / 24999



Получаем Рыцарское Знание , +1 слот под прием

Нудные пещеры (монстры слабые но долго прокачивать репу):

• Devils city - Рыцарь первого круга, 24999 / 24999



Получаем допуск в различные магазинчики с расходкой для боев

• Лагерь мародеров - 25000 / 24999



только репа ;(

Остальные пещеры пока не рассматриваем.