

## Зачарка\зарунка

Хорошая зачарка и зарунка требует много кр, но если кр нет - покупаем для начала хоть что-то:

Чарки **12 EF \ R** (это +3\4 стага за чарку!!) - лучший выбор на старте 12 лвл, нас интересуют только профильные стага ( сила\ловкость\интуиция\интеллект).

Руны **12 VF - R** - тут можно сильно не заморачиваться, и смотреть просто на ценник, но и чтоб руна давала что-то полезное (стага, мощьность, парир если ты воин,защиту от урона (можно и от магии))

Если у тебя уже есть фулл **12R** шмот и пришло время чарить и рунить его во что-то нормальное то начинай с рун **ER+** качества. Проведи расследование, узнай у более опытных игроков своего класса на что они рунятся.

С чарками **ER+** качества сложнее, они гораздо дороже..

Хорошая чарка - стага + защиты! ( без всяких мф уворота\здоровья\маны\брони)

## Регалии

Регалии вставляются в шмот и увеличивают твою Живучесть(грубо говоря дают дополнительную защиту от урона в %), купить можно в магазине храма за слезы.

Прокачивая Уровень благородства - тебе будут доступны более мощные регалии.

**Важно! Все регалии должны быть одного уровня.**

Замена регалии в шмоте не бесплатна, поэтому оптимально ставить сразу регалии **V**(10% живучести) ,потом поменять их на **X** (20% живучести), а дальше на свое усмотрение.

Каждый новый уровень регалий дает +2% за комплект.