Гайд для ветерана

Подготовка

# **Старт с ноля**

Если у нас уже есть [склонность](https://lib.paladins.ru/aligns/bonus/) и экипировка хотя бы 11 уровня  **EF** качества или благошмота - пропускаем этот раздел главы подготовки. Если же мы оказались на 12 уровне совершенно голым, без гроша в кармане, [получаем склонность](https://lib.paladins.ru/aligns/icons/), и освежаем память по основным валютам **Бойцовского Клуба**.

[**еврокредиты**](https://img.combats.com/whatisekr/)(екры) **-** более редкая и ценная валюта. Покупается у [Алхимика](https://capitalcity.combats.com/inf.pl?login=VLAAAM_EG). Нужна для покупки более ценных и редких предметов в игре, и кто бы что ни говорил - помогает сэкономить часы, дни, а то и недели однообразного труда.

**кредиты** - основная валюта. На них будет совершаться большая часть покупок. Самый простой и быстрый способ получения - вынос екровых предметов. Во вкладке Торгового чата ищем игрока нуждающемся в предмете за екры, обговариваем курс ваших екров к его кредитам (средний курс выслеживаем в той же вкладке Торга), и через передачу совершаем обмен. Некоторые способы добычи кредитов будут описаны в конце гайда.

В Гостинице [открываем класс](https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/new_classes/) если еще не открыт (можно сделать не арендуя помещение в Гостинице). Бесплатно можно открыть три класса, два из них можно бесплатно [связать](https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/exp_classes/) по опыту. При связывании, классы получают опыт синхронно и переключаться между классами можно прямо из инвентаря (при переключении, класс моментально восстанавливает НР).

Для [открытия](https://lib.paladins.ru/items/products/kristall-sudby__l__item---id1483) и [связывания по опыту](https://lib.paladins.ru/items/products/klassovoe-zveno__l__item---id2707) дополнительных классов, потребуются специальные предметы.

Для более легкого старта на 12 уровне, независимо от класса которым мы хотим играть рекомендую открыть класс  **Силовик**, им будет проще всего, так как он менее требователен к экипировке для комфортного прохождения пещер, с которыми нам предстоит иметь дело.

Ищем способы добыть экипировку  **EF**  качества из [**Туманных Низин**](https://lib.paladins.ru/shop/yaruvagr/1/), сами или просим кого-нибудь.

При возможности  екровых затрат, посещаем [**Зал для особых клиентов**](https://lib.paladins.ru/shop/blagoshop/1/). Покупаем экипировку хотя бы 9 уровня  **VR** качества, или 10 уровня  **R** качества, требующую [Благодать Алхимика](https://lib.paladins.ru/handbook/blago/) (благошмот).

Приоритеты в поиске экипировки:

- профильный урон (смотрим описание своего оружия - в самом низу указаны виды урона, наносимые им. Большее число и есть наша профилька);

- защиты;

- профильный стат (в Умениях подсвечивается зеленым).

Помимо экипировки, нам нужна будет разного рода амуниция, которая для удобства будет описана отдельным разделом в конце гайда.

# [**Благодать Алхимика**](https://lib.paladins.ru/handbook/blago/)(Благо)

Что-то вроде VIP подписки на игру. Польза начиная с Блага III ранга:

* Увеличенный опыт в боях;
* Ускоренное получение репутации [Ангелов](https://lib.paladins.ru/aligns/bonus/) при [получении склонности](https://lib.paladins.ru/aligns/icons/);
* Дополнительный поход в [Подземелья](https://lib.paladins.ru/dungeons/rewards/);
* Уменьшение задержки на [телепортацию](https://lib.paladins.ru/handbook/teleportations/city_portal/) между городами;
* Увеличивает скорость передвижения по улицам города;
* Экипировка не ломается;
* Увеличивает количество выпадающих из убитых монстров(мобов) и различных сундуков и тайников (нычки) ценностей (дроп).

Раз в месяц пользуемся пробным Благом на сутки, перейдя через надпись из инвентаря, чтобы прочувствовать качество игры с его наличием, и сравнить с игрой без него. Способов получения Блага без вложения средств в игру (донат) достаточно, они будут описаны в самом конце гайда.

# Продвижение

Получив 12 уровень, ищем способы раздобыть соответствующую уровню экипировку:

• Если мы вышли на 12 уровень с каким-то количеством **Кровавых Цехинов** (КЦ), покупаем у  Лича-Секретаря (если у нас его еще нет - выполняем [квест](https://lib.paladins.ru/handbook/leech/)) экипировку  **R** качества в [Магазине Кровавых Цехинов](https://lib.paladins.ru/shop/alchemy_blood/9/) в следующем порядке:

Броня, шлем, поножи, амулет, серьги, наручи, перчатки, обувь, пояс, кольца,

Классы **Танк** и **Маг** плохо подходят для копания пещер даже после их усиления, но экипировку в любом случае покупаем на класс, которым планируем играть и которого будем развивать в первую очередь (основа), а классы открытые для пещер (**Силовик** и **Арбалетчик** наиболее эффективны при слабой экипировке) могут ограничиться экипировкой описанной далее, или [теневой экипировкой](https://lib.paladins.ru/handbook/shadow/) по **1 екр** за единицу.

• Ходим в [Подземелье Потерянных](https://lib.paladins.ru/dungeons/ppk/guide/) в **EmeraldsCity** (для входа в город нужны  **Зеленые Очки** за **1 екр**, или покупаем с аукциона) и выполняем задания которые берутся на входе. При достижении **5000 репутации** пещеры, с помощью проводников (которых ищем в Торговом, на входе в подземелье или просим помощи в клане), добываем  [**Личную печать Валлуара Великого**](https://lib.paladins.ru/items/products/lichnaya-pechat-valluara-velikogo__er__item---id352), которую можем [обменять](https://lib.paladins.ru/shop/change_ppk_cristall/) на часть экипировки, на которую нам не хватило КЦ 12  **VR**  внутри самой пещеры (три кольца, наручи, пояс, обувь и перчатки);

За время блужданий по подземелью, в том числе при походах за **Печатью** с проводником, из некоторых сундуков и тайников (нычки) может выпасть экипировка VF качества 12 уровня.

• Купить [наручи](https://lib.paladins.ru/shop/molly/2/) и [пояс](https://lib.paladins.ru/shop/molly/3/) можно на [аукционе](https://lib.paladins.ru/handbook/glib/auk/);

• Вещи за [коллекции](https://lib.paladins.ru/shop/change_ppk_valluar/) из Подземелья Потерянных. Копая пещеру можно находить любую часть любой коллекции, и с помощью обмена с другими игроками (возможно за доплату) получить нужные для получения необходимой экипировки.

Можем немного себя усилить, вставив простые руны на +6 профильного урона и чарки на +2 профильного стата. Стоят недорого.

• Купить в [Магазине Храма](https://lib.paladins.ru/shop/angels_temple/14/) своего Ангела, при наличии склонности и **Слезах Врага**, добываемых в боях.

Наша главная цель: собрать полный комплект  **R** качества в [Магазине Кровавых Цехинов](https://lib.paladins.ru/shop/alchemy_blood/9/) (МКЦ).

**КЦ** добываются в боях где дают благородство. Самые популярные:

* участие в Боях Чести - можно начать, напав на персонажа другой склонности свитком [**Вызов Чести**](https://lib.paladins.ru/items/products/vyzov-chesti__f__item---id5827) на игрока другой склонности, или войти в уже идущий поединок через вкладку “**Конфликты**”;
* нападения через кнопку на улице или через различные свитки нападений;
* Королевские Битвы;
* бои [Лиги Мастерства](https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17198/).

Есть суточный лимит получаемых КЦ в 10 штук. Увеличить его можно несколькими способами:

* [**Пожиратель Крови**](https://lib.paladins.ru/items/products/pozhiratel-krovi__r__item---id2855) добавит +25 единиц к лимиту, и по +5 за каждый уровень Блага. Обязательно покупаем за 20 екров у Дария в [Торбе Старого Алхимика](https://lib.paladins.ru/shop/torba_alhimika/8/#) (сначала нужно пройти [квест](https://lib.paladins.ru/handbook/veer/)), выносом либо на аукционе;
* [**Лягушка-путешественница**](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/) после купания одним из бонусов предложит увеличить лимит КЦ;
* [**Кровавый дар восхождения**](https://lib.paladins.ru/items/products/krovavyj-dar-voskhozhdeniya__er__item---id2148) увеличит лимит еще на +5 единиц на неделю. Самые доступные способы получения - **Награда Лиги за Восхождение**, получаемая за разницу в 100 единиц рейтинга между получением обычной награды за Лигу каждую пятницу, и участие в [героических сражениях](https://lib.paladins.ru/handbook/heroic_battles/).

[Лига Мастерства](https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17198/) проводится по расписанию:

**Вт**, **Ср**, **Пт**, **Вс**: с 20:00

**Чт**, **Сб**: с 12:00

Телепортируемся в **EastCity**, заходим в один из залов, подаем заявки на бой 1 на 1, деремся. Не забываем про требования к экипировке (они написаны прямо во время подачи заявки).

Деремся, получаем опыт, благородство, Кровавые Цехины, поднимаемся в рейтинге, получаем призы каждую неделю за 10 побед, и [титулы](https://lib.paladins.ru/handbook/titles/leaugue/). На 12 уровне существует лимит в 10 поединков в сутки, который можно увеличить имея в инвентаре специальный предмет [Империал дуэлянта](https://lib.paladins.ru/items/products/imperial-duelyanta__r__item---id6913).

Активно посещая Уличные Бои Чести и бои Лиги, обязательно обзаводимся  [**Солнечным Фиалом**](https://lib.paladins.ru/handbook/collections/fial/), он понадобится нам для заработка. В самих боях удобнее всего участвовать с помощью мобильного приложения **Combats Mobile**. Изучаем как работают наши приемы, устанавливаем, и заходим в бои. Настраиваем использование приемов, вводим в настройках приложения количество используемых приемов, и следим несколько боев для их расстановки в оптимальном порядке. Попутно берем всевозможные бонусы опыта для скорейшего прохождения опыта до максимального, а потом для прокачки 300 апов [Превосходства](https://lib.paladins.ru/handbook/activity/excellence/) на каждом классе:

* Просим у Наставника;
* [Свиток с именами](https://lib.paladins.ru/handbook/loyalty/) - эффект накопительный за каждый день активности по 20%. Максимально 5 дней - 100%;
* [Лягушка-путешественница](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/) - добываем по возможности. Купаем, получаем бонусы;
* [Королевские битвы](https://lib.paladins.ru/items/products/korolevskaya-bitva__r__item---id3111) (через  такой крестик рядом с ником игрока, можем вмешаться в уже идущий бой).

# **Попутно:**

• Запоминаем главное - большую часть из того что нам необходимо добывать можно купить, потому прежде чем браться за выполнение долгих квестов проверяем, нет ли нужной нам вещи в продаже и думаем, стоит ли оно потраченного времени. Мы можем сделать это позже, продав вещицу другому нуждающемуся, окупив затраты.

• Ищем клан, желательно с  флагом защиты, дающий +20 защиты от урона (ЗОУ) и от магии (ЗОМ). В активных кланах падают [Клановые Сундуки](https://lib.paladins.ru/handbook/clan_v2/membership/#chests), из которых получаем  Тавро. Их использование прибавит нам +20, или +25% мф мощности урона. Также клан может обладать приятным бонусом в виде от 20 до 70% бонуса к получаемому опыту.

\*из этих же сундуков будут падать [Шестерни Мехацели](https://lib.paladins.ru/handbook/workout/) - используем их. В подвале Хором стоит Тренажер, запустив тренировку с которым, получаем опыт, и в зависимости от качества тренировки еще и Благородство, Слезы Врага и Оковы Сущности.

Пользуясь благами клана, стоит пытаться быть полезным и ему, а на 12 уровне большое количество кланов будут предлагать нам вступить в свои ряды, потому знакомимся с коллективом, и когда найдем тот клан в котором хочется остаться - спрашиваем чем можем помочь. Большая часть всего чем клан может обеспечить своих игроков добывается самим составом, так что быть полезным в наших же интересах. Например походы в [Клановую Лигу](https://lib.paladins.ru/handbook/clan_v2/league/) обеспечат нас сундуками с полезными бонусами.

Приобретаем  **Семечко Бонсайчика** и [сажаем](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2020_flowerbed/) его в подвале Хором (можно сделать не арендуя Хоромы). Навещаем каждый день и трусим.

**Бонсайчику** жертвуем каждую неделю по **10 КЦ** и продолжаем трусить - есть шанс получать **2** [**векселя**](https://lib.paladins.ru/items/products/veksel-na-1-evrokredit__u__item---id6822), которые продав в Березку получаем **2 екр**.

Приобретаем **Икринку**, из которой получаем [**Лягушку-путешественницу**](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/), купаем ее каждый день, получаем монетки, и каждые 10 (а лучше 100) одинаковых монеток обмениваем у нее на сундук с приятными бонусами.

По возможности в [Книжном Магазине](https://lib.paladins.ru/shop/books/1/) покупаем  **Тайные Знания** - книги, дающие +1 слот для приемов (всего 4 штуки) если еще не куплены. Там же ищем книги приемов  **Выжить**,  **Отменить**, если играем воином или стрелком, и высматриваем приемы, подходящие нашему классу.

[**Прокачанный скакун**](https://lib.paladins.ru/handbook/collections/speed/) прибавит нам скорости передвижения по улицам города. Продается запечатанным на аукционе относительно недорого.

[**Набор счастливых талисманов**](https://lib.paladins.ru/items/products/nabor-schastlivykh-talismanov__l__item---id933) обеспечит скидку на ремонт экипировки. Тоже продается запечатанным на аукционе.

**Выше среднего**

После собранного комплекта  **R** качества и сбора усилений описанных в конце гайда встанет вопрос - как стать еще сильнее? Самое популярным решением является усиление вещей до  **VR** качества с Ремонтной Мастерской EmeraldsCity. Делается это за **екры** и **КЦ**.

Приобретение  [**уникального оружия**](https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/uniq/).

Приобретение рун и чарок с большим количеством полезных модификаторов, сократив количество “мусорных” (ненужных).

# **Расходные предметы в бою** (расходка)

Если мы решили биться в ручном режиме - в магазинах и различных подземельях можно высматривать расходные материалы в бою (расходка). Это могут быть как свитки, так и карманные предметы дающие преимущество в бою, или наоборот - вредящие врагу.

**Здоровье (HP):**

*** Свиток дополнительного здоровья***

*+25% к макс здоровью* | *Туманные Низины (ТН), МКЦ, Аук*

*** Шоколад***

*увеличивает макс здоровье* | *Призы Лиги, Магазин Трайна Буки (Трайн), Магазин (госмаг)*

****** [***Монетки в фонтан***](https://lib.paladins.ru/handbook/lucky_coin/)

*увеличивает кол-во восстанавливаемого в бою НР* | *Призы Лиги, Трайн*

*** Свиток постепенного исцеления***

*восстанавливает НР (хилит) 5 ходов* | *ТН, Аук*

*** Восстановление энергии (450-1200НР)***

*восстанавливает НР* | *госмаг, Трайн, МКЦ, Аук, Излом, Гора Легиона, Обитель Древних (ОД), Ежедневные задания*

*** Целебный пирог*** *(карман)*

*восстанавливает 10% от потерянного НР* | *госмаг, Трайн*

*** Зелье иссушающего проникновения*** *(карман)*

*-НР врагу, +НР нам* | *Лаборатория*

**Защита:**

*** Кинетический барьер***

*снижает наш урон /2, урон по нам /4* | *Призы Лиги, МКЦ, Излом, Эм*

*** Советы магов (4 вида)*** *- должны находиться в инвентаре*

*+50 ЗОМ на каждую стихию* | *Магазин Молли, Аук*

*** Свиток толстой кожи***

*по нам прилетает только 33% урона от удара* | *ТН, МКЦ, Аук*

*** Кристаллизация Гиганта*** *(можно только один свиток за бой)*

*повышает защиту от урона* | *Трофейный Магаз, МКЦ, Эм, Аук*

*** Свиток толстой шкуры***

*урон магии по нам повышает защиту на 20%* | *Испорченный боевой свиток*

*** Барьер: Поглотить Порезы/Зарубы...***

*дает защиту от профилек* | *Излом*

**Полезное:**

****** [***Хмельной дух***](https://lib.paladins.ru/handbook/clan_v2/taverns/#bar_buff)

*+ ЗОУ, + профильного стата* | *Сундуки за Клановую Лигу, Таверна*

 ***Тавро***

*повышает наш урон* | *Клановые сундуки*

*** Тактическое мышление***

*увеличивает получаемые тактики* | *Трайн, Берёзка, разные призы*

*** Змеиная грация***

*Абс. мф уворота* | *Трайн, Берёзка, разные призы*

*** Тактики***

*даёт тактик* | *Излом, Пещера Эмеральда (Эм)*

*** Свиток продвинутого лечения***

*даёт много тактик, если хильнуться на 900НР+* | *Испорченный боевой свиток*

*** Волевой Барьер***

*спасает от парализации* | *Призы Лиги, Трайн*

*** Свиток тяжелого тарана***

*+5% урона если попасть в блок* | *Испорченный боевой свиток*

*** Свиток рассеивания проклятий***

*снимает Казнь, проклятья магов* | *ТН, МКЦ, Призы Лиги*

*** Гора заслоняет дерево***

*урон по нам повышает защиту товарищу* | *Испорченный воинский свиток*

**Полезное магам:** (всё из "Испорченный магический свиток")

*** Вербальный диссонанс***

*каждое заклинание шокирует случайного противника мага*

*** Диффузионный удар***

*магический крит нанесет раны случайным соперникам*

*** Когнитивный фотосинтез***

*повышает интеллект после применения Искры (Маг Воздуха)*

*** Криогенная травма***

*после применения Инея понижает характеристики случайному противнику (Маг Воды)*

*** Мелкодисперсное поле***

*повышает владение магией Земли после применения Метеорита (Маг Земли)*

*** Оптическая гематома***

*после применения Вспышки повышает сопротивление криту (Маг Огня)*

**Полезное стрелкам:** (всё из "Испорченный стрелковый свиток")

***Курс точных болтов***

*три выстрела болтами повысят дробящий урон*

***Курс точных стрел***

*три выстрела стрелами повысят колющий урон*

*****Курс быстрой смены позиции***

*использование Залпа стрел сильно увеличивает шанс уворота*

*****Курс превентивной защиты***

*наши три выстрела в бою повысят ЗОУ и ЗОМ*

**Вредящее врагу:**

*** Свиток тактических просчетов***

*отнимает тактики врагу* | *ТН, МКЦ, Аук*

*** Орел наносит удар***

*отнимает тактики врагу, если попасть критом* | *Испорченный воинский свиток*

**Карманы:**

*** Точильный камень*** *(воин)*

*урон* | *Лаборатория*

*** Зелье ярости***

*10% абс урона* | *МКЦ, ТН*

*** Яд для стрел*** *(стрелок)*

*-HP противнику* | *Лаборатория*

*** Цепь защитника*** *(маг)*

*защита* | *Лаборатория*

*** Изумрудный амулет***

*защита от магии* | *Аук, Эм, МКЦ*

*** Изумрудный щит***

*защита от урона* | *Аук, Эм, МКЦ*

*** Глас ангела***

*снимает Казнь, проклятья магов* | *Призы Лиги, Лаборатория*

** Парализующее зелье**

*парализует случайного врага* | *Аук, Эм, МКЦ*

# **Подземелья** (пещеры)

В первую очередь, пещеры нужны для [распределяемой репутации](https://lib.paladins.ru/dungeons/rewards/), на которую покупаем статы и умения своему персонажу и получаемых наград за их прохождение, во вторую - для заработка.

Для похода в пещеры нужен [Риск](https://lib.paladins.ru/handbook/activity/risk/), и суточное количество посещений каждого из них ограничено. Как и в бои, в пещеры лучше ходить с активным Благом, что даст нам дополнительный поход в сутки, и увеличит количество выпадающих из убитых монстров(мобов) и различных сундуков и тайников (нычки) ценностей (дроп).

Если хотим залезть в подземелья, оптимальным вариантом будет класс **Силовик** - при минимальных вложениях наиболее эффективен. На втором месте **Арбалетчик** - очень скоростной, но есть необходимость постоянно тратить стрелы. **Критовик** становится куда эффективнее и быстрее в подземельях, но только с полным комплектом рун. Без них проходить подземелья им тяжко.

Первым делом ходим в [Обитель Древних](https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#). Небольшая [инструкция](https://photo.scrolls.combats.com/~%D0%9D%D0%B5%20%D0%A1%D1%82%D0%B5%D0%BF%D0%B0%D0%BD/gallery/166666/1355152.html) по ее прохождению.

Пещера примечательна изобилием способов заработка, и полезными для нас получаемыми благодаря ей материалами:

• В пещере больше всего по сравнению с остальными экипировки  **P Poor** качества (пур), которую можно как продать в Магазин получив сразу кредиты, так и обменять на [Вампум](https://lib.paladins.ru/items/products/vampum__f__item---id3), которым тоже можно зарабатывать;

• Добывается **кредириум**, который тоже можно продавать в Магазин получая кредиты;

• В [сейфах](https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#safes) и нычках подземелья можно найти ценный дроп;

• В [Магазине Кристофа](https://lib.paladins.ru/shop/kristof/1/) продается **Комплект чарок 12 уровня**, пользующиеся спросом, которые мы сможем продавать, или копить, так как нам они тоже понадобятся, а также свиток  **Помощь Призраков**, увеличивающий опыт получаемый питомцем в боях, которым можем пользоваться сами, или выставлять на аукцион для продажи.

• В том же магазине Кристофа можно купить [**Вуаль невидимости**](https://lib.paladins.ru/items/products/vual-nevidimosti__r__item---id4871) и [**Врата Лича**](https://lib.paladins.ru/items/products/vrata-licha__r__item---id1768), которые пригодятся нам для скрытного и быстрого перемещения по улицам городов.

• При достижении **15000** репутации пещеры, получаем доступ на второй этаж пещеры, где можем добывать еще один ресурс,  **Амулет Древних**, который можем складывать в **мешочки** покупаемые у Кристофа и выставлять на аукцион для продажи, или делать себе [**пряжку**](https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/buckle/#).

• За **кредириум** снова у Кристофа, можем покупать **Монеты Риска**, для походов в остальные пещеры.

Нам нужно выкопать первостепенно все пещеры, необходимые для получения  [**Редкого Самородка**](https://lib.paladins.ru/items/products/redkij-samorodok__u__item---id2089), который добавит нам еще больше репутации, на которую можно приобрести статы и умения.

Помимо этого, распределяемую награду можно получить в пещерах [Гора Легиона](https://lib.paladins.ru/dungeons/gl/guide/raise/summary/), [Обитель Древних](https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#) и выполняя [Задания 3 круга Катакомб](https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/tasks/round_3/) - там же можно улучшить  [Жадный Взгляд Алчности](https://lib.paladins.ru/items/products/zhadnyj-vzglyad-alchnosti-iii__er__item---id7267) для получения кредитов за убийство монстров в подземельях.

# **Амуниция, усиления, и дополнительная активность**

За время игры, возвращаемся к данному разделу, и сверяемся с наличием описанного.

***Игрокам с возможностями*** и желанием тратить еврокредиты на усиления, рекомендую рассмотреть ассортимент магазинов [**Торбе Старого Алхимика**](https://lib.paladins.ru/shop/torba_alhimika/8/#) и [**Лавки редких товаров**](https://lib.paladins.ru/shop/rare/1/), прежде чем покупать что-либо из списка ниже.

• **Гриб Хаоса** - пожалуй, самое приоритетное усиление. Добываем (проходим долгий [квест](https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib_chaos/#) или **покупаем**). Распределяемые статы закидываем в наш профильный, и четыре раза в день используем, получая [эффекты усиления](https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib_chaos/er/) (бафы) по 45 минут. Добывается в [Грибнице](https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/).

• В вещи можем вставить  [руны](https://lib.paladins.ru/handbook/runes/) и  [чарки](https://lib.paladins.ru/handbook/enchants/#).

Комфортными чарками  **R** на +3 профильного стата, но позже их желательно сменить до  **VR** , а в идеале  **ER**  качества.

Комфортными рунами будут:  
 - для воинов +6 парирования, +6 профильного урона (критам +6 мф. мощности критического удара (МК));

- стрелкам +6 профильного урона, +3 профильного стата;

- магам +1 подавление защиты от профильной магии, +4 мощности профильной магии, +2 интеллекта.

• [**Титулы**](https://lib.paladins.ru/handbook/titles/leaugue/)- получаем за достижение определенных Лиг. Способ использования и получения характеристик описан по кликабельному названию. В приоритетах из того что стоит “ловить”:

**- Воинам**: парирование на первом месте, профильный урон на втором. Оставляем, если словили 3/4 из максимально возможного.

- **Стрелкам:** профильный урон. Можно ещё профильный стат, но лучше урон.

- **Магам:** интеллект на первом месте, мощность профильной магии на втором.

Еще всем классам весьма полезно будет “ловить” **против мощности критического удара** актуально только для титула  **U** качества.

• приобретаем свиток **Призыва Рыси** с аукциона. Корм для нее можно ловить самому. Нужны  **Дневник Охотника** и  **Набор Капканщика**. Стоят недорого на аукционе. Или на аукционе можно сразу покупать сам [корм](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/pet_food/#). Поднимать уровень питомца удобнее всего в подземельях, в городах которых у нас есть рыцарство хотя бы первого круга со свитком  **Помощь Призраков**.

• [**Слоты приемов, карманов, сумок, свитков и флагов**](https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/slot/) - помимо открывающихся автоматически, есть возможность открыть дополнительные.

• [**Сумки**](https://lib.paladins.ru/handbook/bags/):

**Мешок Хранителей Лесного Покоя** дает +25 защиты от урона (обращаем внимание на значок Уникальное - владение. Максимум <b>1</b> ед. после названия, обозначающий что экипировать предмет можно только в количестве одной единицы);

**Сумка изумрудных запасов** дает +50 защиты от магии;

**Большая сумка для трупов** дает +10 защиты от урона, +20 защиты от магии;

**Торба для оторванных ушей** дает +10 защиты от урона, +10 защиты от магии;

**Сумка из шкур ПГ** дате +120 распределяемых защит. Добывается через выполнение [квеста](https://lib.paladins.ru/handbook/bag_hide_pg_v2/#).

• [**Переносная лаборатория**](https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/laboratory_v2/) - дается в награду за [рыцарского задания первого круга](https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/tasks/knight1/) в  [Бездне](https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/#), послужит как средством для усиления, пригодится в некоторых квестах, и может помочь с заработком.

• [**Регалии**](https://lib-combats.com/item-17072) - зарабатывая [Благородство](https://lib.paladins.ru/aligns/blago_experience/) в боях и повышая его уровень, помимо бонусов описанных в таблице, мы получаем возможность вставить в вещи регалии, покупаемые в храме нашего Ангела, дающие **% к защите**. Рекомендую начинать ставить регалии начиная с **IV ранга**.

• [**Турнирный плащ**](https://lib.paladins.ru/items/products/prevoskhodnyj-turnirnyj-plasch-12__er__item---id4379)- [турниры](https://lib-combats.com/item-4965) одна из тех вещей которые “почему я этим раньше не занимался”. Жетоны дают даже за участие. Копим, [покупаем](https://lib.paladins.ru/shop/tournament/1/) плащик.

•  [**Рубаха**](https://lib.paladins.ru/items/products/chain-mail-of-suppression__er__item---id57016)- помимо характеристик которые дает сама рубаха, полезна заговорами (барьерами). Принцип работы прост:

Нас ударили на -150 - барьер забрал урон в себя и запомнил, мы получили 0 урона;

Следом нас ударили на -280 - барьер забрал урон в себя, выпустил тот что запомнил, мы получили -150 урона;

и т.д.

•  [**Корона подземного сияния**](https://lib.paladins.ru/items/products/korona-podzemnogo-siyaniya__u__item---id1105)- добывается из [Туманных Низин](https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/). Как и многое другое легче, выгоднее и быстрее сначала купить.

•  [**Пряжка жемчужного блеска**](https://lib.paladins.ru/items/products/pryazhka-zhemchuzhnogo-bleska__l__item---id15124)- дорогое удовольствие. [Собирается](https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/buckle/#) из  **Амулетов Древних** в Обители Древних, но держим в голове ее существование.

• **Тома знаний** - книга, дающая минимум +10 к профильному стату на три часа. Добывается только во время определенного ивента [Дня Знаний](https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge_day/#updated), но будет с нами весь год.

• [**Коллекции Древних**](https://lib.paladins.ru/handbook/collections/ancient/)- каждая работает в свой месяц. Добываются через покупку и открытие соответствующих [сундуков](https://lib.paladins.ru/items/products/sunduk-kollektsionera-sentyabr__er__item---id1683), на аукционе или с рук.

За другими сезонными событиями, подарками и усилениями следим на сайте [**Библиотеки Паладинов**](https://lib.paladins.ru/events/).

**Квесты**, которые стоит выполнять приоритетно:

• [**Память всех призраков**](https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts_memory/) - даст усиления в боях;

• [**Легенда о древних героях**](https://lib.paladins.ru/handbook/ancient_heroes/) - усиления в боях;

• [**Билет участника викторины**](https://lib.paladins.ru/quiz/ticket/)- нужен для участия в самой [Викторине](https://lib.paladins.ru/handbook/city/moon/13/), за участие в которой получаем [призы](https://lib.paladins.ru/handbook/contest/victorina/rewards/#).

• [**Помощь Бобрам**](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/quest_beavers/) или [**Спасение Волшебного Дерева**](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/quest_derevo/) в [Лесу Чудес](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/) - приносит валюту  **Золото Леса**, которой позже можем зарабатывать, или по крайней мере не тратить кредиты. Рекомендую проходить второе, на ежедневные 4 золотых монеты.

**Ежедневная активность**:

• Набиваем суточный лимит КЦ.

• Ходим в Лигу Мастерства. Цель - набить 10 побед за неделю и получить мешочек с призом.

• Купаем Лягушку-путешественницу.

• Трусим Бонсайчик.

• Ходим в [Излом Хаоса](https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/) раз в сутки. За каждый бой получаем  образцы, которые можем тратить на расходку в [Стоянке Экспедиции](https://lib.paladins.ru/shop/izlom/5/). Там же получаем Трофеи с боссов Излома, за которые в дальнейшем можем покупать у [Шейлы](https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/#reward_chants) барьеры в рубаху на все виды урона.

• Ходим на Уличных Монстров: [Безумных Магов](https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/crazymage/#), [Боевых Бугагов](https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/bugag/#) и [Трупожоров](https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/corpseater/#). С них падает валюта, на которую позже мы сможем покупать сумки, амуницию и экипировку в [Трофейном магазине Молли](https://lib.paladins.ru/shop/molly/1/).

• Посещаем [Турниры Лавизара](https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/3_stage/tournaments/). В сутки получаем по +20  **Кристаллов**, с помощью которых сможем зарабатывать или добывать себе расходку.

• Выполняем [клановые задания](https://lib.paladins.ru/handbook/clan_v2/tasks/).

• После выполнения одной из веток квестов Леса Чудес забираем  **Золото Леса.**

• Покупка **Комплектов чарок 12 уровня** в Магазине Кристофа. В сутки по 5 штук.

# **Способы заработка:**

**Без финансовых затрат:**

[Открыть мультикласс](https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/new_classes/) 6 уровня и набить зубов на экипировку сможет каждый, потому за финансовые затраты это даже считать не будем.

• **Продажа** [**сундуков**](https://lib.paladins.ru/shop/drain_luka/19/) **из Заброшенной Канализации** - жетоны кушать не просят. Наставники часто покупают своим воспитанникам.

• **Продажа** [**почвы**](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#soil) - покупают и мелкоуровневые для квестов. Самые популярные из Некровилля, Пещер Мглы и Горы Легиона.

• **Продажа** [**Палок-Копалок**](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/item/palka/) - добываем по инструкции, собираем в пачки, выставляем на аукцион.

• **Продажа** [**Кирпичей**](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/item/kirpich/)- добываем по инструкции, собираем в пачки, выставляем на аукцион.

• **Отказничество** **в Некровилле** - для добычи [уника](https://lib.paladins.ru/shop/pulvik_thanks/1/) в Некровилле нужно несколько человек. Предлагаем свои услуги по отказничеству.

• **Продажа** [**бутылок с жидкостью**](https://lib.paladins.ru/items/products/zhidkost-iz-dreams-city__f__item---id8731) **в Магазин** - пустые бутылки получаем использовав любые эликсиры в подземельях, [наполняем](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/#frog_aquarium), продаем в Магазин.

**При наличии экипировки или с небольшими затратами:**

Все, на чем нет иконки привязки к персонажу , ,  - передается. Потому проверяем инвентарь и накопления и смотрим, что можно продать.

• **Копаем** [**Обитель Древних**](https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/) - все преимущества описаны в разделе “Подземелья”.

• **Продажа** экипировки  **P Poor** качества (пур) из других пещер в Магазин за кредиты, или в Скупку хлама на входе в большинство пещер за [Вампум](https://lib.paladins.ru/items/products/vampum__f__item---id3). В первую очередь после Обители Древних обращаем внимание на **Катакомбы** - копаются быстро уже на 10 уровне. За поход под благом пура кредов на 60.

• **Покупка** за [Вампум](https://lib.paladins.ru/items/products/vampum__f__item---id3) в [Лавке забытых мастеров](https://lib.paladins.ru/shop/lavka_zm/1/) материалов для создания рун (болванок), и их **продажа** игрокам, занимающимся той самой плавкой.

• Игрокам, выполняющим [Рыцарское задание 2 круга](https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/tasks/knight2/) из [Катакомб](https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/guide/#), можно предлагать за кредиты вызывать Демонов, с помощью  [**Демонических жемчужин**](https://lib.paladins.ru/items/products/demonicheskaya-zhemchuzhina-gneva__f__item---id159).

• [**Охота**](https://lib.paladins.ru/handbook/wonderforest_v2/pet_food/) **в Лесу Чудес** - ловим зверушек, выставляем на аукцион. Нужны  **Дневник Охотника** и  **Набор Капканщика**. Стоят недорого на аукционе.

• **Продажа** товаров из [Кладовой Лепрекона](https://lib.paladins.ru/shop/leprekon/1/) после прохождения одного из квестов Леса Чудес.

• **Продажа ** [**Эликсиров полного восстановления Жизни**](https://lib.paladins.ru/items/products/eliksir-polnogo-vosstanovleniya-zhizni__r__item---id6797) - делаются из 15 **Заживляющих Эликсиров**. Нужен [рецепт](https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/laboratory_v2/lab_simple/#big_elix). Для добычи рецепта сначала проходим [Экзамен Вождя](https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/npc/bot_id56/).

• **Продажа** [**Слизи по рецепту Макропуса**](https://lib.paladins.ru/handbook/blago_gribnica/) и  [**Мха благословленного Грибницей**](https://lib.paladins.ru/handbook/blago_gribnica/)за выполненные в [**Грибнице**](https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/#) квесты.

• **Продажа  Права на дружбу**, падающего во многих подземельях. Через [Лабораторию](https://lib.paladins.ru/shop/hotel_lab/3/) в Гостинице собираем из свитков с малым количеством опыта побольше, и выставляем на аукцион.

• **Продажа**  **Янтарной смолы**, которая делается в [Лаборатории](https://lib.paladins.ru/shop/hotel_lab/3/) в Гостинице из  **Янтарных капель** добываемой во многих подземельях и  [**Цехина Алхимиков**](https://lib.paladins.ru/items/products/tsekhin-alkhimikov__r__item---id750).

• **Продажа камней отражения**, которые собираем один раз в сутки в подземелье, купив в Магазине, в отделе Амуниция: Странные предметы  **Камертон** и  **Поисковый камень**, который перед входом в подземелье нужно активировать, в самой пещер собираем камни, и увеличив их качество до VF в [Руднике](https://lib.paladins.ru/handbook/mine/stones/#grade) выставляем на аукцион.

• **Прокачка Рыси и Филина в подземельях с последующей продажей** - прокачали до 4 уровня хотя бы, посадили в  [переноску](https://lib.paladins.ru/items/products/perenoska-dlya-pitomtsa__ef__item---id3349), и на аукцион.

• **На 11 уровне можем выносить** [**свитки от Муравира**](https://lib.paladins.ru/shop/muravir/1/) **в Туманных Низинах**. - самый продаваемый товар  **Свиток постепенного исцеления**.

• **Продажа сумок, экипировки и советов Магов** из [Трофейного магазина Молли](https://lib.paladins.ru/shop/molly/1/).

• **Наличие**  [**Солнечного Фиала**](https://lib.paladins.ru/handbook/collections/fial/) в инвентаре обеспечивает накопление  **Песчинок Холона** и самих   **Холонов в инвентаре**. С помощью **Фиала** песчинки преобразовываем в **Холоны**, и продаем.

•  **Чарки** собранные в подземельях, и при вскрытии **Комплектов чарок** купленных у Кристофа можно продавать, или повышать их качество в [Энергетической кузне](https://lib.paladins.ru/shop/enchants/) и продавать дороже.

• Улучшаем, а потом используем  [Жадный Взгляд Алчности](https://lib.paladins.ru/items/products/zhadnyj-vzglyad-alchnosti-iii__er__item---id7267) для **получения кредитов за убийство монстров** в подземельях

• [**Гора Легиона**](https://lib.paladins.ru/dungeons/gl/guide/raise/summary/) - помимо почвы, в ней можно добыть **чарки, свитки нападений, свитки восстановления энергии, Право на дружбу, пур** и **испорченные свитки** которые можно продавать.

• [**Владения Проклятого Клана**](https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/) (ВПК) - пещера-рулетка. Читаем инструкцию по прохождению и вскрываем сундуки.

• **Эмеральд** - **чарки, железо, пур, экипировка**  VF **качества**, продаваемая в магазин за кредиты.

# **Способы получения Блага без вложений:**

• ***Пробное*** (1 день), каждый месяц;

• ***Опыление Бонсайчика*** (1 день);

• ***Лига Мастерства*** (1/2 дня из призов), каждую неделю;

• [***Клановая Способность***](https://lib.paladins.ru/items/products/klanovaya-sposobnost--blagodat-dlya-vsekh__ef__item---id6886) (2 дня), каждый месяц;

• ***День Рождения Бойцовского Клуба*** (3 дня);

• [***Лягушка-Путешественница***](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2021_frog/#frog_rewards) (1/10);

• [***Ежедневные задания***](https://lib.paladins.ru/handbook/daily_tasks/) (7 дней), каждые 3 месяца;

• ***Новый Год*** (7);

• ***День Рождения персонажа*** (30).