

Гайд для ветеранов 12 уровня

Добрый день БК-шники и БК-шницы.

Хотел сначала написать большой развернутый гайд для тех, кто по каким то причинам бросил играть, потом вернулся, снова бросил или хотел снова вернуться, т.к. и сам через это прошел и многих вернул, но понял одну главную вещь, что первое сразу пугать кучей информации больше отпугивает, чем привлекает. Все тонкости уже будут познаваться отдельно, в кругу Клана, друзей и свободного времени.

Поэтому, для Вашего удобства пробежусь поверхностно и без большого объёма текста, зато есть шанс, что Вы дочитаете до конца.

Так как все могли остановиться играть на разных этапах игры и я не знаю, на каком именно Вы этапе бросили, поэтому начну с момента, где Вы не играли очень давно.

1. **Главное удобство**, которое придумали в БК, это приложение на телефон **Combats Mobile**, его можно скачать как на **Android** так и на **iPhone**.

- Его **главное преимущество** в том, что там встроен разрешенный автобой. Все мы люди в основном уже взрослые, не всегда есть время играть руками в боях, это приложение очень облегчает жизнь во время работы и можно параллельно отправлять персонажа в **УБЧ** (*Уличный Бой Чести*), чтоб пока вы работаете, он зарабатывал **КЦ** (Кровавые Цехины), **Оковы сущности** (*понадобятся для создания чарок или их шанса*), **Холоны и песчинки** (*при наличии Солнечного Фиала*) ну и просто качал Вам **опыт и благородство**, которое может быть очень необходимо большей массе игроков.

-Все настройки там довольно просты, самое главное, это правильно подобрать приёмы для автобоя (*так скажем их последовательность*) и там есть выбор для **мага** или для **воина/стрелка**. В этом вам всегда могут помочь либо на форуме бк <https://forum.combats.com>, либо кто то из знакомых, ведь у каждого тут остались друзья или знакомые. Даже если они не того класса, как вы, они попросят набор приёмов у сокланов или знакомых. А потом немного разобравшись, вы сможете сами подкорректировать под себя.

-Дальше от Вас требуется только заводить его в **УБЧ**, *через поединки - конфликты - принять участие*. Автобой сам проведёт бой. После выхода из боя, нужно будет снова отправить в бой, и так пока позволяет время.

-**Из минусов**, сажает батарею, поэтому многие игроки, для автобоя имеют второй телефон с хорошей батареей (*я лично тоже сам покупал андроид с хорошей батареей для этого*) и тем самым не мешает основному телефону, так как для автобоя экран должен всегда гореть, иначе работать не будет.

2. Итак мы поняли, что качаться для нас не проблема, теперь нужно понять, **ради чего и зачем**, ведь фуллы могут быть у всех разные на момент возвращения, нужно найти себя в этой игре и понять к чему стремиться.

Основные сайты, для ознакомления с квестами, прохождениями, коллекциями и прочими нововведениями это <https://lib.paladins.ru/> и <http://bou.kombats.ru/>. Я по

возвращению в БК после долго времени, сидел в них днями на пролёт, понять, что нужно сделать, что нужно пройти и как пройти, там всё доступно описано. Для меня это были, как настольные книги, где много информации, которая разложена по полочкам, читаешь, вникаешь и никуда не спешишь, БК это игра вдолгую, поэтому лучше сначала чуть чуть разобраться и понять суть.

3. Теперь нужно поднять **старые знакомства**, Вы удивитесь, но многие игроки до сих пор играют, с которыми Вы были знакомы даже 10 лет назад и будут рады вашему приветствию. Вот они, это те люди, которые Вам помогут дать вводные, что именно первым делом необходимо, так как увидят Ваш фулл, достижения и поймут примерно, на каком Вы этапе возвращения. Для меня это были одни люди, для других я уже выступал этим человеком. Если таковых нету, то можно открыть **рейтинг Наставников** <https://img.combats.com/rating/master.html?0&0.908968478375479>. Это люди, которые уже имеют 12 ур в игре, довольно неплохо знают БК-шный мир и хоть официально не могут принять 12 ур, как воспитанника, но думаю с удовольствием Вам всё подскажут и начнут направлять, так как каждый Клан заинтересован в хорошем игроке 12 уровня.

4. Теперь обязательно нужно **выбрать себе Клан**, желательно активный, лучше даже тот, где находится Ваш друг/знакомый (там на первых порах, они и займут кредитов, помогут разобраться в рунах, чарках и аспектах игры). В таких Кланах обычно всегда есть телеграмм чат. Внутри которого, как раз обсуждаются многие игровые моменты и Вам всегда подскажут, помогут и расскажут, как лучше сделать то или другое.

5. Дальше нужно решить с **финансовой стороной развития**. Тут два этапа в принципе, либо тратить время и копать (*сейчас довольно легко кредиты добываются*), кстати можно так же копать с мобильного приложения, либо закидывать екр через Алхимика БК (<https://www.vlaaam.ru/buy/>)

-В идеале конечно лучше и частично копать, и частично закидывать екр, так как усиления есть и за кредиты, и за екр. Т.к. игра хоть и бесплатная, но без екр усилений, может быть не настолько комфортной, потому что многие игроки за годы тут усилились и разница между Вами может быть колоссальная. И даже, если Вы закинете сразу большую сумму екр, всё равно не будет такого, что Вы начнете всех убивать, екр усиления нужно ещё грамотно тратить.

И вот Вы уже в клане, заводите новые знакомства, вход в БК приобретает новые краски, но Вы до сих пор задаете себе вопрос, вот вроде и кр появились и екр появились, и фулл начал усиливать, но я не чувствую его, так как в УБЧ дерётся автобой. И рано или поздно, фарм ради фарма, вам может наскучить.

И чтобы почувствовать свои усиления, на первое место выходят **Клан Бои**. Вот на этом этапе мы остановимся по подробнее.

Там уже автобой не приветствуется, ведь многие игроки получают удовольствие именно в этих боях, так как 99% там **играют руками**, с расходкой и читают лог боя. Именно там чувствуется каждое Ваше улучшение, и именно эти бои должны стать для Вас **приоритетом**. Если начнете проявлять интерес в этом направлении, то Вы станете уже не просто сокланом, а значимым игроком.

Поэтому именно ради этих боёв, в целом все начинают стремиться в гонке вооружений, вкладывают екры, копают пещеры (*и ради кр, и ради репутации, на которую можно купить статы и умелки, получить доп слоты под приёмы*)

Сокланы помогут и подскажут, какую расходку нужно иметь при себе на **Клан Бои**, она в основном ещё зависит от Вашего фулла. И по началу Ваш фулл может не проходить в основные бои, так как там есть определенные правила входа, закрытия. Но бывает, что фулл не влияет, если надо кинуть  Знак Ненависти (*вешает дебаф на врага в 10%*) или  Проводник Смерти (*снимает переворот с противника*), благодаря которым, основные игроки Клана могут выиграть бой.

Как только поймёте механику, Вы начнете стремиться попадать в эти бои, и тут два варианта, если это Топ Клан и фулл не позволяет, то можно пока сменить Клан на тот, что находится в рейтинге 80-120 (*в основном там самые интересные бои и их количество выше, чем у Топ Кланов*) и можете уже стать, не тем кто кидает знаки, а тем кто вкладывает значимый вклад в победу, либо наоборот фулл позволяет, нужно только привести его в порядок и играть в Топ Клане (*у них обычно больше Клан плюшек*)

Над Клан Боями постоянно работают, придумывают награды, улучшения, количество вызовов, их номинал и Клан Нападений. Сезон длится 3 месяца, по окончании, Клан получает награду в виде Сантимов. Их тоже с умом обычно тратят на нужды клана.

Также в Кланах всегда стремятся к покупке **Уник вещей**, так скажем не дешевое удовольствие, но это будущее после VR фуллов. Подробнее можно почитать тут https://lib.paladins.ru/handbook/klan_v2/armory/.

В общем **Бойцовский Клуб** постоянно развивается и видоизменяется. Если найти тут **нишу**, интересную для себя, Вы будете получать удовольствие, просыпаться и засыпать с БК.

И так как, тут постоянно что то меняется, не буду всё расписывать, так как завтра это может быть уже не актуально или не совсем актуально, но ниже напишу то, на что Вам нужно будет в **первую очередь** обратить внимание при **Возвращении**.

1. **Бонусы за статы** ориентируемся по сайту <http://bou.kombats.ru/library/worldBK/bonus-stat>, так как на https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/class_bonus/mag/ есть ошибки и многие маги ориентировались по нему, в дальнейшем были разочарованы моей информацией, что уже нет такого бонуса за 600 интеллекта у магов, как там написано.

2. Уровень Вашего **Благородства** должен стремиться к 150 ур. Именно на этом уровне хороший прирост по защитам и можно ставить максимальные 15 регалии в доспехи.

Полный список бонуса при достижении 150ур Благородство выглядит так:

Благородная Кровь

- Длительность приёма "Божественный Щит" увеличивается на 1 ход за каждые 50 уровней благородства.
- Увеличивает вместимость: +300
- Увеличивает грузоподъемность: +300
- Удача: +100
- Защита от магии: +100
- Защита от урона: +100
- Восстановление НР (%): +100
- Восстановление маны (%): +100
- Скорость передвижения (%): +50

3. Про **Регалии** хорошо расписано тут <http://bou.kombats.ru/library/items/regal> . Их можно ставить и раньше при достижении определенного уровня.

4. Сверяем **репутацию пещер** (*ниже выкладываю свою, где всё выкопано*), это как первоочередная цель, к чему надо двигаться, чтобы получить максимальные способности и умения + доп слоты под приёмы

- Angels city - Рыцарь первого круга, 10000 / 24999
- Demons city - Рыцарь третьего круга, 50000 / 49999
- Devils city - Рыцарь первого круга, 24999 / 24999
- Emeralds city - Рыцарь второго круга, 25000 / 24999
- Mooncity - Рыцарь второго круга, 25000 / 24999
- Sandcity - Рыцарь первого круга, 10000 / 24999
- Suncity - Рыцарь второго круга, 25000 / 24999
- Лагерь мародеров - Наместник мародерского лагеря, 15074 / 19999
- Обитель Древних - Прирожденный ихтиандр, 50000 / 49999

Все прохождения пещер очень легко и доступно расписано на <https://lib.paladins.ru/#> вкладка сверху **Подземелья**.

Есть и альтернативные способы получения репутации за екр, можно почитать тут <https://lib.paladins.ru/dungeons/rewards/>

5. Сверяем сколько открыто у Вас **слотов под свитки, приёмы, сумки и карманы**

Под **свитки** общая число - **14**

Под **приёмы** общее число - **24**

Под **сумки** общее число - **5** (*при благо 4 и выше, добавляется ещё 1 слот*)

Под **карманы** общее число - **3**

Слоты под приёмы хорошо расписаны тут <http://bou.kombats.ru/library/worldBK/slot-feint> . Но там немного неточность, пишет 23 максимально, так как не учтена пещера **Обитель Древних**, при достижении там 50000 репутации, получите как раз 24 слот В этом плане на Либ <https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/slot/> более актуально.

6. Делаем обязательно **Мистическая сумка из шкур ПГ ER** качество. Это лучшая сумка по защитам за её стоимость и не имеет срока годности. Как получить, хорошо расписано тут https://lib.paladins.ru/dungeons/ptp/guide/bag_hide_pg/

7. Берём на заметку ходить в **Лигу Мастерства в East City**. Приятная награда, интересные бои и нужная расходка для Клан Боёв. Подробнее расписано тут <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/league-master>

8. Обязательный квест **Легенда о Древнем Герое**. Делается несколько месяцев, но стоит того. В бою появляется приём, причём несколько раз за бой, магам даёт доп каст, воинам/стрелкам даёт 4 рандомные тактики одного типа. Подробнее тут https://lib.paladins.ru/handbook/ancient_heroes/#

9. Тоже нужный квест **Память Призраков**. Один раз сделал и забыл, зато приём, который появляется в бою, лишним никогда не будет. По сути, та же Призрачная защита, только её нельзя разгадать или своровать, и появляется несколько раз за бой. Подробнее тут https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts_memory/#

10. Ну и последнее это сверить **Древние Коллекции**. На каждый месяц своя, стоят не дорого, срока жизни нет, каждый год в определенное время будет работать своя коллекция. Подробнее тут <http://bou.kombats.ru/library/items/ancient>

На этом я остановлюсь, так как это лишь немного, что есть в БК. Но как раз этим он и интересен, чем больше будете вникать, тем больше будет вопросов и уже Вам помогут на месте сокланы, друзья, форум БК, а так же сайты, что привёл выше.

Всё вышеизложенное было именно из моего опыта, как своего возвращения, так и возвращения бывших друзей/сокланов. Я не мастер писать Гайды, тем более оформление не моё лучше качество, но постарался как можно доступнее всё расписать и рассказать, так как Бойцовский Клуб, кто бы что не говорил, считаю одной из лучших игр, реально как второй дом, в котором ты получаешь удовольствие и отвлекаешься от реальности. Поэтому не судите строго)).

P.S. Возьмите на заметку (если вы увлеклись игрой снова)

а) **Синергия рун и чарок**. Тут сколько не рассказывай, всё равно, всегда все будут требовать уточнение как работает, просто знайте, что Синергия это как доп руна и доп чарка поверх основных (*на оружие и рубаху не влияет*), в будущей зарунке и зачарке, нужно учитывать это. Подробнее тут <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/synergy> .

б) **Уникальное оружие**. Это одно из основных первых серьёзных усилений, если таких

пока нет, цена не очень дешёвая, но без них никак, ставьте цель купить их и идите к ней. Подробнее тут <http://bou.kombats.ru/library/items/w-uniq12>

в) **Лояльность**. Очень крутая штука и с ней приятно играть. Не знал пока не попробовал. Хватает даже ступени **Платина** для начала. Причём не надо даже сразу 600 екр заливать, Вы ведь ещё не знаете как Вас затынет, если не накладно начните пополнять счёт по 100 екр в месяц. Через пол года она автоматически у Вас появится и дальше просто поддерживаете. Из плюсов, на **Новый Год** и **День Рождения БК** за 100 екр будете получать 200!

НО, даже это не главное, **самый большой плюс для меня, это:**

а) возможность менять чарки и руны до 5шт в месяц, без потери рун и чарок, которые нужно заменить, а те либо продать, либо как с чарками можно апнуть качеством выше, с помощью **Безупречно чистых рун и чарок**, которые выдают бесплатно раз в месяц

б) возможность делать Тени бесплатно (*иначе каждая вещь стоит 1 екр*), если в двух словах, можно из основного класса сделать тень на любой другой класс. Руны и чарки **переносятся**. Там есть свои нюансы, и один из главных, когда вы хотите усилить основную вещь, то нужно удалять все тени этой вещи и потом, усилив, сделать их снова. Тут для вас это будет не проблема, хоть каждый день удаляй и делай.

в) Доступны все изучаемые приёмы, в том числе магические, которые стоят на порядок дороже, чем для воинов/стрелков. Можно попробовать себя магом)

г) Остальные бонусы могут быть тоже Вам полезны, как говорится, лучше когда они есть, чем нету. Раньше я всё делал по **праздникам** (*основные даты: 1 сентября, Новый Год и День Рождения БК*)

Подробнее про Теневую Экипировку тут <https://lib.paladins.ru/handbook/shadow/>

Подробнее про Лояльность тут <http://bou.kombats.ru/library/worldbk/loyalty>

Вот пожалуй и **всё**, ждём **Вас**, вместе веселее и интереснее. **Спасибо за внимание!**

С Уважением, Silence Angel.