

Возвращение в старый новый БК

Введение

С возвращением в старый новый БК, дорогой друг!

В этом гайде я опишу свой опыт возвращения после более 10 лет отсутствия в игре.

Основной контент игры на данный момент находится на 12 уровне и завязан на [Клановых Войнах](#) (далее КВ). В конце каждого сезона кланы получают Сантимы, в зависимости от своей позиции в рейтинге, которые можно потратить на различные [бонусы](#) и [улучшения](#) клана. Как раз для КВ мы и будем усиливать своего персонажа.

Наставник и удобство игры

Если вы ещё не достигли 12 уровня, рекомендую для начала найти [наставника](#) в новом БК. Это позволит быстрее прокачаться и значительно [усилит](#) персонажа по всем направлениям. Также всегда будет у кого получить нужную информацию и совет по игре.

Наставника можно найти в торговом чате, многие наставники активным игрокам предлагают дополнительные бонусы от себя за активную игру.



Дальше хочется уделить внимание удобству и комфорту самого процесса игры. Незаменимым, на мой взгляд, будет расширение для браузера [Combats Tools](#). Это масса полезных инструментов и настроек, облегчает и упрощает игру через браузер, позволяет удобнее работать с инвентарем и настраивать под себя горячие клавиши.

Помимо привычной игры через браузер, в БК появилось приложение [Combats Mobile](#) для iOS и Android. К нему достаточно быстро привыкаешь, и оно становится так же незаменимым инструментом, без которого сложно представить игру. В приложении есть функция автобоя, которая в разы упрощает и ускоряет монотонные бои.



Прокачка и мультиклассы

Теперь перейдём к самой игре и нашему персонажу.

Я не буду уделять много внимания прокачке до 10 уровня, это просто постоянные походы в Хаотичные бои. При наличии [Благодати Алхимиков](#) (далее Благо) можно одеть персонажа 4–9 уровня в [Зале для особых клиентов](#), который находится в Берёзке, всего за 1,4 екра. Либо обычный фулл в государственном магазине.

Пару слов про [мультиклассы](#): сейчас можно одновременно иметь [несколько](#) классов разного уровня, можно [связать их по опыту](#) или прокачивать каждый класс отдельно при необходимости. Если вы любите играть танками, уворотчиками или магами, можно открыть класс арбалетчика, критовика или силовика для походов в пещеры, которые они будут быстрее и эффективнее зачищать. Иметь несколько классов так же полезно для клановых войн, чтобы зайти в бой неудобным для противника классом.

Склонности и клан

Помимо всего прочего, нужно определиться со [склонностью](#) и начать её получать как можно раньше. На данный момент в БК существует 3 пантеона: [Светлое братство](#), [Тёмное братство](#) и [Стихии](#). В каждом пантеоне есть 4 склонности со своими активными и пассивными [бонусами](#).

Склонность можно получить разными способами:

- Стандартными [молитвами](#) своему ангелу и дальнейшему прохождению квеста на получение склонности.
- Покупкой в магазине [Берёзка](#) за 90 екр.
- Купить в Торговом чате за кредиты либо получить от своего наставника за успехи в обучении.
- Также приглашение в склонность может отправить глава клана, в который вы будете вступать, но этим редко кто пользуется из-за простоты получения склонности стандартным способом, при наличии Благодати Алхимиков это занимает около недели.

[Клан](#) — это тоже очень важная составляющая игрового процесса. Помимо людей со схожими взглядами на игру и какой-то совместной активности по типу КВ, [клановой лиги](#) и походов в чужие [клановые подземелья](#). Клан в БК — это источник [бонусов](#), усилений для вашего персонажа. Некоторые кланы поощряют кредитами игроков за активное выполнение [клановых заданий](#).

Каждый может найти клан по интересам со схожими взглядами на игру. Найти себе клан можно так же в торговом чате.

Лига мастерства:

Основной задачей на 10-11 уровнях будет участие в [Лиге мастерства](#) для получения [Титулов](#) и фарма [Кровавых Цехинов](#) (далее КЦ), на которые мы будем покупать фул на 12 уровне. На полный комплект экипировки 12 уровня качества R необходимо порядка 5500 КЦ, лимит получения в сутки всего 10 КЦ. Лимит можно увеличить [Пожирателем Крови](#) который покупается в Березке за 20 екр или на аукционе за 7-9 тыс кр.



В свободное время от Лиги можно прокачивать [репутацию](#) в пещерах для покупки статвов и умений, а также фарма кредитов. Хорошим источником ресурсов, кредитов и расходных материалов будут всевозможные квесты и события БК, актуальные события всегда анонсируются на сайте [новостей БК](#), и на сайте [паладинов](#).

Важные разовые квесты



[Кровавый бонсайчик](#) - каждый день даёт различные ресурсы, раз в 45 дней даёт 1-2 екра, за небольшое пожертвование дает усиления в пещерах либо бонус к получаемому опыту, благородству и восстановлению хп.

[Лягушка-путешественница](#) - за ежедневную активность даёт небольшое усиление на выбор и монетки, эти монетки потом можно будет менять на благо.



[Память всех призраков](#) - даёт в бою прием аналогичный призрачной защите.

Лич-Секретарь - полезная мелочь, позволяет лечить травмы и с его помощью можно попадать в магазин кровавых цехинов и клановую кузницу.

Легенда о древних героях - в бою появляется прием дающий тактики

Лес Чудес - тут мы ежедневно можем получать Золото Леса которое нам понадобится на капканы для добычи корма для зверей и для активации дракона для клановых подземелий.

Викторина БК - Ежемесячная викторина анонсируется на [форуме](#), можно получить очень полезные [призы](#).

10 уровень:

Если вы собираетесь играть при активной Благодати Алхимиков не ниже 3 ранга, то самым эффективным будет одеть сет из зала для особых клиентов, стоимость всего комплекта обойдётся в 14 екр.

Бюджетным вариантом можно считать обычный комплект экипировки на ваш класс из гос. магазина. Обойдётся примерно в 3200 кр + 3 вещи качества ЕФ из [заросшей кузницы](#) в Туманных Низинах. Вещи из туманных низин можно купить на аукционе или в торговом чате. Также их могут вынести ваши сокланы или наставник.



Рубаха:

Ещё одним из важных слотов обмундирования является рубаха. Помимо статов и модификаторов она даёт [барьеры](#) (далее «бары»), т. е. впитывает в себя 1, 2, 3, 4 или 5 ударов в зависимости от качества рубахи. Рубахи

продаются в магазине Берёзка за еврокредиты, но барьеры в новую рубаху нужно вставлять самостоятельно. Для этого нужно сделать много походов в Излом Хаоса, чтобы получить необходимое количество ресурсов для них.



Пряжка жемчужного блеска:

Новый слот обмундирования из Обители Древних, даёт статьи и защиты. Можно улучшать качество пряжки по мере появления ресурсов.



Гриб Хаоса:

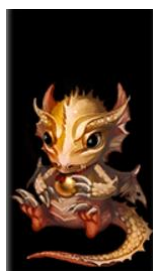
Далее нужно обзавестись Грибом Хаоса. Если у вас уже есть рыцарство первого круга в SunCiti, то можно сделать гриб самостоятельно. Но так же можно обратиться к

Аукциону. В идеальном Грибе Хаоса мы должны видеть 10 мощи профильного урона, 10 ПМК (против мощности крит удара), 10 ЗОУ (защиты от урона), 10 ЗОМ (защиты от магии) и дополнительные профильные статьи.



Сумки и плащи:

У нас остались слоты сумок и плащей, тут нам повезло, для ветеранов БК есть [специальный квест](#) на получение сумки и плаща. Остальные слоты сумок заполняются при помощи походов на [уличных монстров](#).



Питомцы:

Куда же без питомца? Конечно, старые светлячки, совы и кошки больше не актуальны в современном БК. Им на смену пришли Рыси, Филины и Драконы для тех, кто хочет получить максимум.

Пещеры на 10 уровне:



Бездна: из полезного части молота глубин, которые нам понадобятся в будущем, питательные завтраки для создания Гриба Хаоса и бороды литейщиков, которые нам пригодятся на 12 уровне в количестве 100 штук.



Грибница: из полезного только грибочки для создания тех же Грибов Хаоса.



Пещеры мглы: из полезного питательные завтраки, слитки ювелирного металла, которые можно менять на знаки признательности, которые в свою очередь меняются на грибочки для создания Гриба Хаоса.



Катакомбы: пещера не теряющая актуальности даже на 12 уровне.



Обитель Древних: одна из последних появившихся пещер, полезные мелочи в Магазине Кристофа и Пряжка жемчужного блеска.



Пещера тысячи проклятий: Ничего особо полезного.



Во всех пещерах из монстров и тайников выпадают вещи качества Р (далее “пур” или “пур шмот”) эти вещи можно сдавать за Вампумы сразу на выходе и подземелья. За вампумы можно покупать слитки которые используются для создания рун. Их можно продавать другим игрокам в торговом чате или через аукцион, на момент написания гайда один вампум в переводе на кредиты оценивается примерно в 0,1кр.

Экипировка на 11 уровне

На 11 уровне можно частично одеться в вещи из магазина Ярувагра Туманных Низин. Если позволяют финансы, можно приобрести оружие ER качества из Катакомб, за комплект оружия придётся заплатить около 14–18 тысяч кредитов. Пояс, броню и кольца можно купить либо в государственном магазине, либо в магазине Недоматка. Наручи можно достать на стоянке Экспедиции за образцы из Излома Хаоса.



Новым слотом экипировки будет Корона Подземного Сияния, ее можно приобрести на аукционе или сделать самостоятельно в Туманных низинах. В хорошей короне мы должны получить 10 мощи профильного урона, 10 ПМК, 10 ЗОУ, 10 ЗОМ в идеальных еще дополнительно 5 мощности урона и профильные статы. Такие короны огромная редкость и стоят могут десятки тысяч кредитов

Пещеры на 11 уровне

На 11 уровне добавляются  [Туманные Низины](#), где можно найти кристаллы для получения и [восстановления Короны](#) подземного Сияния, а также расходники в магазинах Хтоновара и Муравира. В этой же пещере, при наличии прокачанного [Жадного взгляда Алчности](#), можно получать [слёзы](#) с монстров 12 уровня. В неделю можно получать 500/750/1250 кр за сдачу этих слёз в государственный магазин.

12 уровень

Итак, 12 уровень. Во что одеться: если у нас накопилось 5500 КЦ, то покупаем в [магазине кровавых цехинов](#) комплект экипировки на наш класс. Эти вещи покупаются на один класс и потом можно создавать [теневую копию](#) комплекта на любой другой класс в котором перенесутся и чарки и руны. Если у нас не хватает КЦ на фулл, можно докупить 7 вещей за [печати ВВ](#) (Валуара Великого) в 

Подземелье Потерянных у [Магический кристалл](#). В этом же подземелье можно ещё получить 6 вещей за сборку коллекций в [Обменнике Валуара](#), но это очень долго.

Можно оставить 11ER оружие из Катакомб, получить бесплатно 12EF оружие из  **Горы Легиона**, комплект 12EF оружия из [магазина Храма Ангела](#) за 1800 кр, 12ER оружие из магазина Берёзка за 500 екр или 80–100 тысяч кр на аукционе, с которого можно будет создать тень на любой другой класс. 12ER оружие из [магазина КрысоЦыпы](#) придётся фармить около полугода. Идеальным вариантом будут [Уники](#) (Уникальное оружие), стоят порядка 300–350 тысяч кр на момент написания гайда либо 1200 екр в [магазине Дария](#).



Усиления на 12 уровне



[Регалии](#): устанавливаем максимальные регалии, доступные на нашем уровне [Благородства](#).

Чарки: основной источник защит и статов, чем выше качество, тем больше защит и статов мы получим. Кроме защит от урона/магии, все остальные модификаторы считаются мусорными. Покупаем на аукционе или собираем самостоятельно в кузнице.



Руны: тут нужно исходить из бюджета и ваших потребностей. Для воинов в руне должно быть минимум 6 профильной мощности и 6 парирования, магам — 6 мощности и 1 подавление, стрелкам достаточно минимум 6 мощности. Главное не забывать про [Синергию](#) во время зачарки и зарунки.

[Коллекции древних:](#) стоят порядка 2000 кр на аукционе, коллекция работает в течение месяца, дает полезные усиления и бонусы в боях и пещерах.

[Обереги:](#) ещё один источник защит и других модификаторов, в бою могут отражать часть урона обратно в противника. Дополнительный слот для оберегов появляется при получении рыцарства Demons City 3 круга, но гораздо дешевле покупать щепки на аукционе для получения [Аколита Губителя](#) (примерно 100 кр на месяц).

Со временем можно улучшить свой комплект с качества R до качества VR, на улучшение уйдёт ещё 5500 КЦ и порядка 330 екр. Либо можно сразу копить на [Доспехи Единства](#).

Пещеры на 12 уровне



[Катакомбы:](#) из полезного — походы на [верховных демонов](#) для улучшения реликвий, получения материалов. [Множка](#) (умножение жемчужин F качества) — после 23:00 собирается группа и множит жемчужины один раз до 00:00 и второй раз после 00:00 в этом же походе. В итоге мы имеем +8 жемчужин ценой +/- 40 кр каждая. Обмен демонами для получения обрывков манускрипта, которые нужны для походов на демонов и сборки жемчугов EF.



[Подземелье Потерянных:](#) из полезного — VP чарки 12 уровня, изюмы (Изумруды), которые меняются в [аппарате утилизации](#) на ЦА(Цехины Алхимика), железо, которое меняется на

кредиты у [Бульдо](#), сбор [камней отражения](#) при помощи камертона и поискового камня. Начиная с 3 этажа можно качать зверя в боях с ботами при наличии рыцарства данной пещеры, рекомендую делать это под свитком [Помощь призраков U](#) из магазина Кристофа. В этом же магазине можно ежедневно покупать Комплект чарок 12 уровня VP.



[Гора Легиона](#): из полезного — Вулканическая почва для Бонсайчика либо на продажу около 50 кр, Хилки на 900 хп, которые можно украсть у Лейтенанта или найти в сундуке Эми Тэйли, продаются около 50–70 кр через аукцион. Лояльность Лагерь мародеров при попытке обокрасть Охранника на клетке K15 второго этажа продается за 100–150 кр на аукционе. Очистка заготовки у [Гаечного Ключа](#) или [Каркаша](#) для получения оружия 12EF. Также часто в этой пещере мы получаем свитки нападения, которые так же по 10–15 кр можно продавать через аукцион.



[Владения Проклятого Клана](#): на мой взгляд, самая профитная пещера, хоть и совсем не даёт репутации для покупки статоев и умелок. В [сундуках](#) 3 ранга Белых, Чёрных и Серых из ценного можно найти потерянный слог 5500–6000 кр, Додека Бауни порядка 3000 кр, Ящик цветовода эксперта порядка 1200–1700 кр на данный момент.

Теперь вы полноценная боевая единица, способная принимать участие в KB, поднимая в рейтинге свой клан. Клановые войны — одно из немногих мест, где действительно нужно думать, а не жать кнопку «Вперёд», в них могут приносить пользу даже персонажи, не имеющие полноценной боевой экипировки.

Приятной игры и хорошего отдыха, дорогой друг!